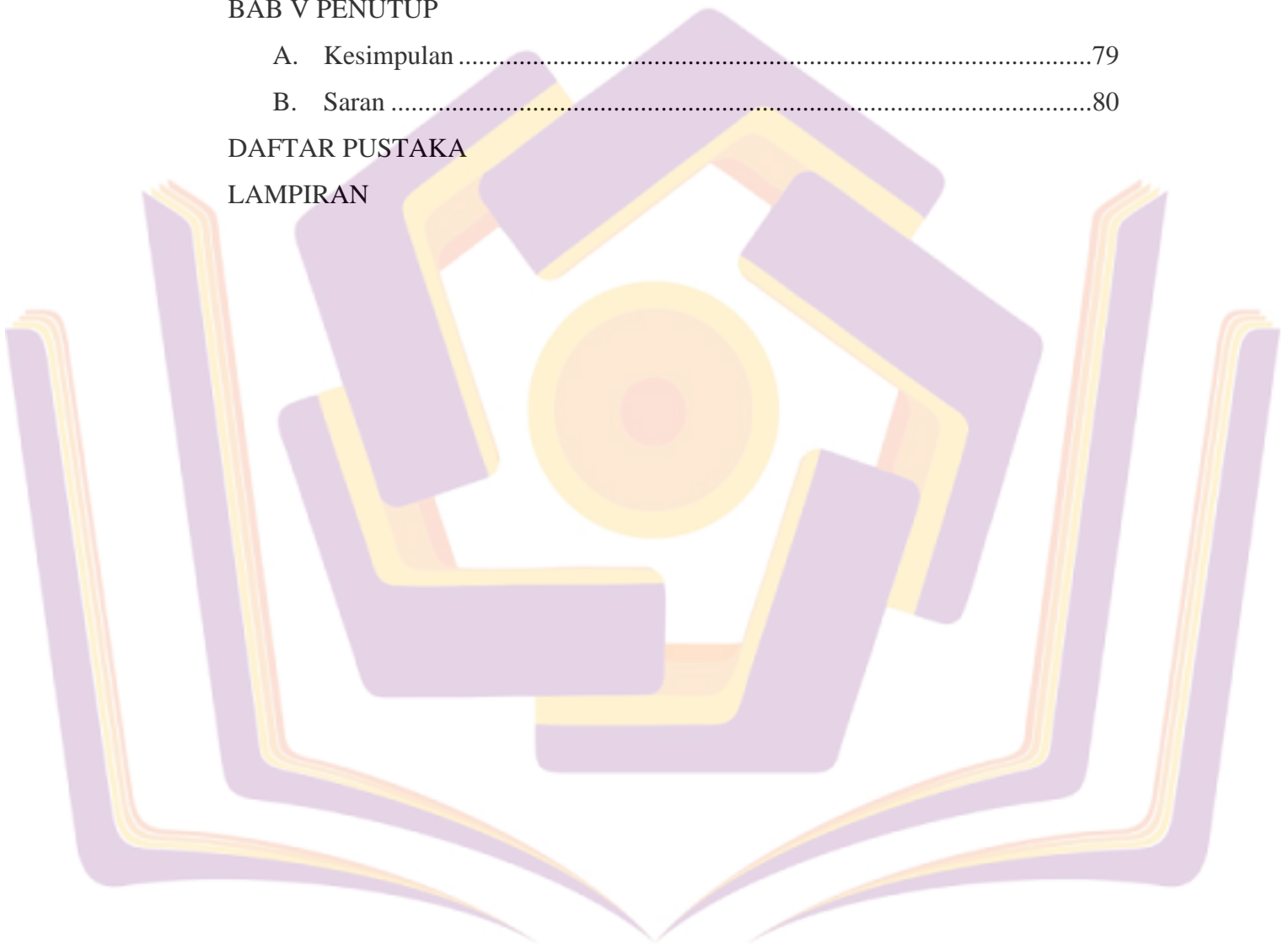


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	16
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	23
D. Konsep Penelitian	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

Analisis Hasil Penelitian	30
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	30
2. <i>Design</i> (Desain).....	31
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	40
4. <i>Implementation</i> (Implementasi)	74
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	76
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	79
B. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	18
Tabel 3. 1 Skala Penilaian Validasi Media	21
Tabel 3. 2 Kriteria Penilaian Validasi Media.....	22
Tabel 3. 3 Skala Penilaian Kepraktisan	22
Tabel 3. 4 Kriteria Penilaian Kepraktisan.....	23
Tabel 4. 1 Hasil Analisis	30
Tabel 4. 2 <i>Storyboard</i>	33
Tabel 4. 4 Penyusunan materi pembelajaran	36
Tabel 4. 5 Penyusunan Soal	36
Tabel 4. 6 Angket Penilaian Ahli Media.....	37
Tabel 4. 7 Angket Penilaian Ahli Materi	38
Tabel 4. 8 Angket Penilaian Kepraktisan.....	39
Tabel 4. 9 Objek karakter.....	46
Tabel 4. 10 Objek tombol	47
Tabel 4. 11 Penerapan naskah materi sholat dan wudhu	49
Tabel 4. 12 Hasil validasi ahli media.....	72
Tabel 4. 13 Hasil validasi ahli materi	72
Tabel 4. 14 Hasil uji validasi kepraktisan.....	73
Tabel 4. 15 Hasil <i>pretest</i> dan <i>posttest</i>	75
Tabel 4. 16 Revisi produk.....	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Model pengembangan ADDIE.....	26
Gambar 3. 2 Kerangka berfikir	29
Gambar 4. 1 <i>Usecase diagram</i>	32
Gambar 4. 2 Menu utama.....	41
Gambar 4. 3 Menu mulai	42
Gambar 4. 4 Menu pilih materi.....	42
Gambar 4. 5 Menu materi sholat.....	43
Gambar 4. 6 Tampilan Isi materi	43
Gambar 4. 7 Tampilan <i>game drag&drop</i>	44
Gambar 4. 8 Tampilan <i>game quiz</i>	44
Gambar 4. 9 Tampilaln <i>game</i> tebak gambar	45
Gambar 4. 10 Tampilan hasil akhir.....	46
Gambar 4. 11 Penyusunan soal teks.....	69
Gambar 4. 12 <i>Script</i> mengimport soal teks.....	69
Gambar 4. 13 <i>Script</i> menampilkan soal teks.....	70
Gambar 4. 14 <i>Script</i> menampilkan soal gambar <i>drag&drop</i>	70
Gambar 4. 15 <i>Script</i> menampilkan soal gambar tebak gambar	70
Gambar 4. 16 <i>Pretest</i>	74
Gambar 4. 17 <i>Posttest</i>	75

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Kartu bimbingan skripsi
- Lampiran 2 Surat izin melakukan penelitian
- Lampiran 3 *Script* pengolah soal teks *game quiz*
- Lampiran 4 *Script* pengolah soal gambar *game drag&drop*
- Lampiran 5 *Script* pengolah soal gambar *game* tebak wudhu
- Lampiran 6 Hasil Uji validasi ahli media
- Lampiran 7 Hasil validasi ahli materi
- Lampiran 8 Hasil validasi kepraktisan
- Lampiran 9 Soal *pretest* dan *posttest*