

INTISARI

SD N 2 Brobot masih menggunakan dua kurikulum yaitu kurikulum 2013 dan kurikulum merdeka. Penerapan kurikulum merdeka terutama pada pelajaran bahasa inggris yang baru diterapkan pada siswa kelas I dan IV, menjadikan siswa belum memahami dan mengerti materi yang disampaikan oleh guru khususnya pada pelajaran bahasa inggris. Game edukasi bahasa inggris sebagai media pembelajaran siswa kelas IV menggunakan Unity engine telah dibuat menggunakan model pengembangan Multimedia Development Life Circle (MDLC) yang terdiri dari 6 tahapan yaitu : Concept (Pengkonsepan), Design (Perancangan), Material Collecting (Pengumpulan Materi), Assembly (Pembuatan), Testing (Pengujian), dan Distribution (Pendistribusi). Hasil uji alpha testing game edukasi bahasa inggris sebagai media pembelajaran siswa kelas IV menggunakan Unity engine menunjukkan hasil validasi ahli media sebesar 73,8%, masuk dalam kategori cukup layak. Hasil uji beta testing game edukasi bahasa inggris sebagai media pembelajaran siswa kelas IV menggunakan Unity engine dari respon siswa, sebanyak 18 siswa kelas V SD Negeri 2 Brobot, mendapatkan hasil sebesar 82,2 %, masuk dalam kategori sangat baik.

Kata kunci: Bahasa Inggris, Game Edukasi, Unity

ABSTRACT

SD N 2 Brobot still uses two curricula, namely the 2013 curriculum and the independent curriculum. The application of the independent curriculum, especially in English lessons which has just been applied to students in grades I and IV, makes students not yet understand and understand the material presented by the teacher, especially in English lessons. An English educational game as a learning medium for grade IV students using the Unity Engine has been created using the Multimedia Development Life Circle (MDLC) development model which consists of 6 stages, namely: Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing , and Distribution. The results of the alpha testing of English educational games as learning media for grade IV students using the Unity Engine show the results of media expert validation of 73.8%, included in the fairly decent category. The results of the beta testing of English educational games as learning media for grade IV students using the Unity engine from student responses, as many as 18 grade V SD Negeri 2 Brobot students, obtained a result of 82.2%, included in the very good category.

Keywords: English, Educational Games, Unity