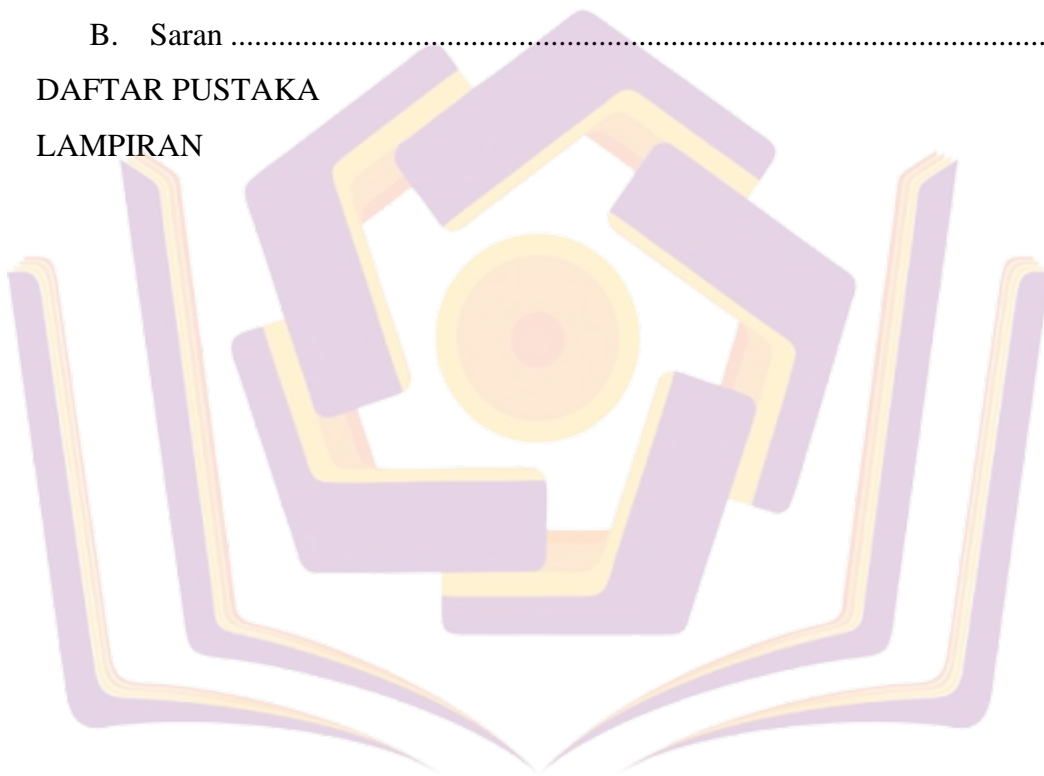


DAFTAR ISI

| | |
|-------------------------------------|------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| HALAMAN MOTTO | viii |
| KATA PENGANTAR | ix |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xv |
| INTISARI..... | xvi |
| <i>ABSTRACT</i> | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 3 |
| C. Batasan Masalah | 3 |
| D. Tujuan Penelitian | 3 |
| E. Manfaat Penelitian | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | |
| A. Landasan Teori..... | 5 |
| B. Penelitian Sebelumnya..... | 13 |
| BAB III METODE PENELITIAN | |
| A. Tempat dan Waktu Penelitian..... | 18 |
| B. Metode Pengumpulan Data..... | 18 |
| C. Alat dan Bahan Penelitian..... | 20 |
| D. Konsep Penelitian | 22 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| A. Identifikasi Masalah..... | 27 |

| | |
|--|----|
| B. Pembahasan..... | 29 |
| 1. Pengkosnepan (<i>Concept</i>) | 29 |
| 2. Perancangan (<i>Design</i>) | 31 |
| 3. Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)..... | 35 |
| 4. Pembuatan (<i>Assembly</i>)..... | 35 |
| 5. Pengujian (<i>Testing</i>)..... | 43 |
| BAB V PENUTUP | |
| A. Kesimpulan | 48 |
| B. Saran | 49 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| LAMPIRAN | |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya..... | 17 |
| Tabel 4.1. <i>Storyboard</i> | 33 |
| Tabel 4.2. Pengumpulan Bahan | 35 |
| Tabel 4.3. Skala <i>Likert</i> | 45 |
| Tabel 4.4. Hasil Kuisisioner Pengujian Komik Dari Ahli Materi | 46 |
| Tabel 4.5. Hasil Kuisisioner Pengujian Komik Dari Ahli Media..... | 47 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1. Gaya baca komik barat dari kiri ke kanan..... | 13 |
| Gambar 3.1. Konsep Penelitian..... | 22 |
| Gambar 3.2. MDLC | 23 |
| Gambar 4.1. <i>Cover</i> | 30 |
| Gambar 4.2. Konsep karakter..... | 31 |
| Gambar 4.3. <i>Name</i> | 32 |
| Gambar 4.4. <i>New File Krita</i> | 36 |
| Gambar 4.5. <i>Vector Layer</i> | 37 |
| Gambar 4.6. Mengedit <i>Vector Layer</i> | 37 |
| Gambar 4.7. Mengubah isi <i>layer style</i> | 38 |
| Gambar 4.8. Menggunakan <i>Rectangle Tool</i> | 38 |
| Gambar 4.9. Mengedit <i>Rectangle</i> | 39 |
| Gambar 4.10. Membuat <i>Panel</i> | 39 |
| Gambar 4.11. Membuat sketsa..... | 40 |
| Gambar 4.12. <i>Inking</i> | 41 |
| Gambar 4.13. <i>Shading</i> | 41 |
| Gambar 4.14. <i>Lettering</i> | 42 |
| Gambar 4.15. Sentuhan Akhir..... | 42 |
| Gambar 4.16. Pengujian Sketsa | 43 |
| Gambar 4.17. Pengujian <i>Name</i> | 44 |
| Gambar 4.18. Grafik Hasil Uji Ahli..... | 47 |

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara
- Lampiran 2. Dokumentasi Wawancara
- Lampiran 3. Dokumentasi Survei
- Lampiran 4. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 5. Kuisisioner
- Lampiran 6. Pakar Materi
- Lampiran 7. Pakar Media
- Lampiran 8. Kartu Bimbingan

