

INTISARI

Materi sistem pernafasan manusia adalah salah satu contoh materi ilmu pengetahuan alam yang berkaitan dengan manusia itu sendiri. Materi sistem pernafasan tergolong materi kompleks untuk dipahami. Karena lokasinya di dalam tubuh yang tidak dapat diamati secara langsung, sulit untuk membayangkannya, dan juga penggunaan teknologi dalam pembelajaran di kelas juga masih tergolong sedikit mengingat perkembangan teknologi sudah semakin pesat. Penelitian ini memiliki tujuan utama yaitu memberikan pemahaman kepada siswa belajar mengenal sistem pernafasan manusia dengan menggunakan teknologi augmented reality, dengan menggunakan metode MDLC dengan 6 tahapan yaitu conspet, desain, material collecting, assembly, testing, distribution. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi media pembelajaran tentang sistem pernafasan manusia yang menggunakan teknologi augmented reality. Kesimpulan dari penelitian ini berdasarkan dari hasil pengujian alpha test, beta test dan uji capai pembelajaran mendapatkan nilai rata rata sebesar 83.00% untuk beta test menguji kepada 20 responden terdiri dari 18 siswa dan 2 guru, dimana hasil tersebut masuk kedalam kategori “sangat setuju”. Dan untuk hasil capaian pembelajaran mendapatkan total rata rata diperoleh adalah 77,77%

Kata kunci: augmented reality, sistem pernafasan manusia, interaktif, android, MDLC

ABSTRACT

Material on the human respiratory system is an example of natural science material related to humans themselves. Respiratory system material is considered complex material to understand. Because its location in the body cannot be observed directly, it is difficult to imagine, and also the use of technology in classroom learning is still relatively small considering the increasingly rapid development of technology. This research has the main objective, namely to provide students with an understanding of the human respiratory system using augmented reality technology, using the MDLC method with 6 stages, namely concept, design, material collection, assembly, testing, distribution. The results of this research are a learning media application about the human respiratory system that uses augmented reality technology. The conclusion of this research is based on the results of the alpha test, beta test and learning achievement test, getting an average score of 83.00% for the beta test on 20 respondents consisting of 18 students and 2 teachers, where the results fall into the "strongly agree" category. . And for the learning achievement results, the total average obtained was 77.77%

Keywords: augmented reality, human respiratory system, interactive, android, MDLC