

## INTISARI

Nasi jamblang adalah salah satu makanan tradisional Cirebon yang sangat terkenal. Hidangan ini menjadi ikonik dan mencerminkan cita rasa dan karakteristik unik mereka. Makanan tradisional, selain menjadi salah satu kebanggaan bagi lingkungan sekitarnya, juga merupakan gambaran yang nyata dari tradisi kuliner daerah yang luas. Mulai banyaknya makanan fast food atau makanan yang berasal dari luar negeri seperti burger yang membuat keberadaan makanan tradisional terancam punah, untuk itu melestarikan makanan tradisional sangatlah penting untuk dilakukan pada kelas 6 SDN 1 Pamayahan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan game “Kedai Rasa Klasik” berbasis Android untuk melestarikan dan mengenalkan makanan tradisional Cirebon yaitu nasi jamblang. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu metode Game Development Live Cycle (GDLC). Game Development Live Cycle terdiri dari enam tahap, yaitu Initiation, Pre-Production, Production, Testing, Beta Testing, dan Release. Desain game ini mempertimbangkan faktor-faktor yang menarik, seperti tampilan visual yang menarik, interaksi yang interaktif. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah game memasak “Kedai Rasa Klasik” yang berbasis Android yang secara khusus dirancang untuk melatih fokus, ketangkasan dan mengenalkan makanan tradisional Cirebon kepada anak-anak.

Kata kunci: makanan tradisional, game, budaya

## ABSTRACT

*Nasi jamblang is one of Cirebon's most famous traditional foods. The dish has become iconic and reflects their unique flavors and characteristics. Traditional food, besides being one of the pride of the neighborhood, is also a tangible representation of the region's vast culinary traditions. The number of fast food or food originating from abroad such as burgers has made the existence of traditional food endangered, therefore preserving traditional food is very important to do for 6th grade students of SDN 1 Pamayahan. The purpose of this research is to design and develop an Android-based "Kedai Rasa Klasik" game to preserve and introduce traditional Cirebon food, namely Nasi Jamblang. The development method used in this research is the Game Development Live Cycle (GDLC) method. Game Development Live Cycle consists of six stages, namely Initiation, Pre-Production, Production, Testing, Beta Testing, and Release. This game design considers attractive factors, such as attractive visual appearance, interactive interaction. The result of this research is an Android-based cooking game "Kedai Rasa Klasik" which is specifically designed to train focus, dexterity and introduce traditional Cirebon food to children..*

*Keywords: tradisional foods, game, culture*