

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya	15
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
D. Konsep Penelitian	23

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

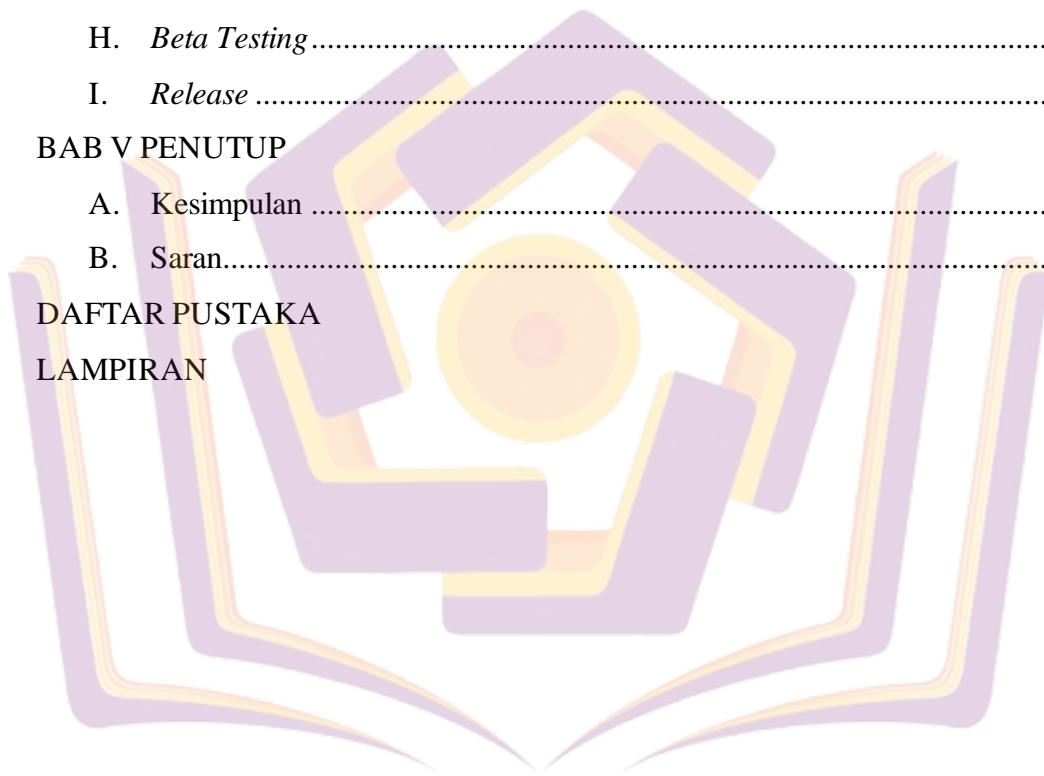
A. Identifikasi Masalah	27
B. Pengumpulan Data	28
C. <i>Game Development Life Cycle (GDLC)</i>	29
D. <i>Initiation</i>	29
E. <i>Pre-Production</i>	31
F. <i>Production</i>	36
G. <i>Testing</i>	43
H. <i>Beta Testing</i>	45
I. <i>Release</i>	55

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	56
B. Saran.....	57

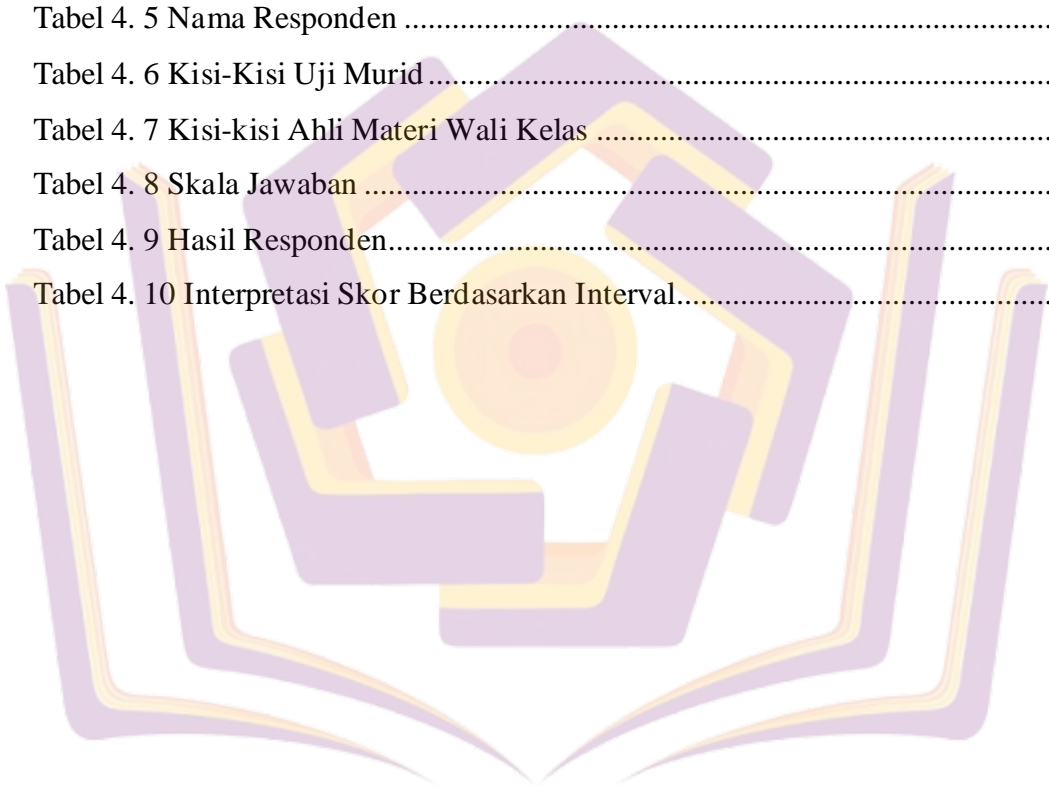
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya	17
Tabel 4. 1 Tabel Storyboard	33
Tabel 4. 2 Tabel Aset	34
Tabel 4. 3 Rencana Pengujian Alpha	43
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Alpha.....	44
Tabel 4. 5 Nama Responden	46
Tabel 4. 6 Kisi-Kisi Uji Murid	46
Tabel 4. 7 Kisi-kisi Ahli Materi Wali Kelas	46
Tabel 4. 8 Skala Jawaban	47
Tabel 4. 9 Hasil Responden.....	47
Tabel 4. 10 Interpretasi Skor Berdasarkan Interval.....	54



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Nasi Jamblang	10
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian	24
Gambar 3. 2 Tahapan <i>GDLC</i>	25
Gambar 4. 1 <i>Flowchart Gameplay</i>	32
Gambar 4. 2 <i>Storyboard Main Menu</i>	33
Gambar 4. 3 <i>StoryBoard Pengaturan</i>	33
Gambar 4. 4 <i>Storyboard Info</i>	33
Gambar 4. 5 <i>Storyboard In-game</i>	33
Gambar 4. 6 Logo.....	34
Gambar 4. 7 Karakter Utama	34
Gambar 4. 8 Pembeli 1	34
Gambar 4. 9 Pembeli 2	35
Gambar 4. 10 Pembeli 3	35
Gambar 4. 11 Pembeli 4	35
Gambar 4. 12 Uang	35
Gambar 4. 13 Tombol	35
Gambar 4. 14 <i>Background</i>	35
Gambar 4. 15 Membuat <i>Project Baru Melalui Unity Hub</i>	36
Gambar 4. 16 Membuat <i>Scene</i>	37
Gambar 4. 17 <i>Scene Yang Dibuat</i>	37
Gambar 4. 18 Proses Mengimport Aset	38
Gambar 4. 19 <i>Folder Aset</i>	39
Gambar 4. 20 Pembuatan <i>Scene Menu</i>	39
Gambar 4. 21 <i>Script MainMenu.cs</i>	40
Gambar 4. 22 Pembuatan <i>Scene In-game</i>	41
Gambar 4. 23 <i>Script controlgamemasak.Cs</i>	41
Gambar 4. 24 Pembuatan <i>Scene Credits</i>	42
Gambar 4. 25 <i>Scene Tutorial</i>	42

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan

Lampiran 2 Kuesioner

Lampiran 3 Dokumentasi

Lampiran 4 Wawancara

Lampiran 5 *Manual Book*

