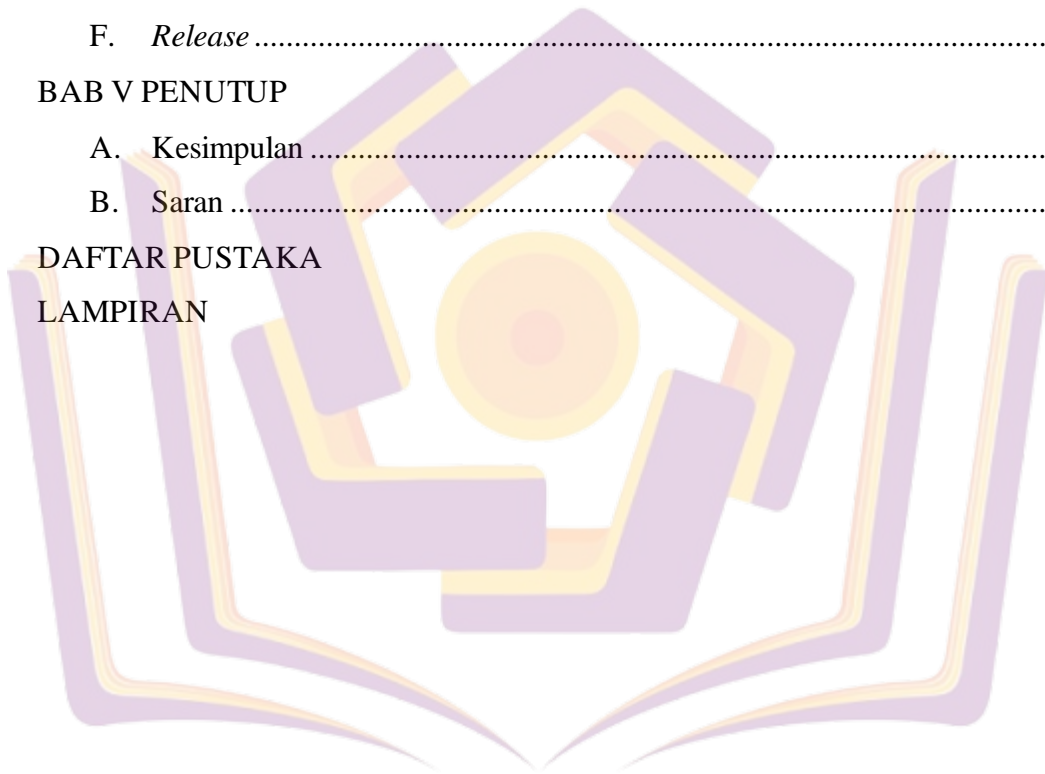


DAFTAR ISI

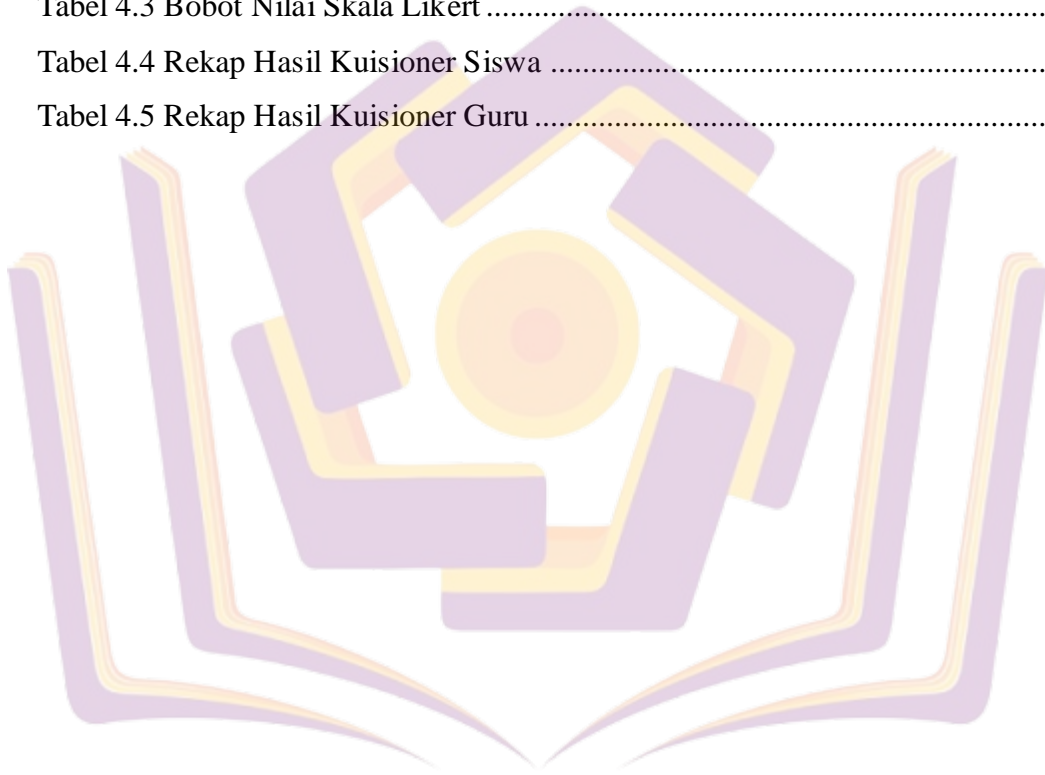
HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAAN.....	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B. Metode Pengumpulan Data.....	29
C. Alat dan Bahan Penelitian	30
D. Konsep Penelitian	31

E. Metode Penelitian	33
F. Pengujian Hasil	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. <i>Initiation</i>	39
B. <i>Pre-Production</i>	39
C. Produksi	47
D. <i>Testing</i>	79
E. <i>Beta</i>	81
F. <i>Release</i>	89
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	90
B. Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	25
Tabel 3.1 Pertanyaan Kuisisioner Untuk Siswa	36
Tabel 3.2 Pertanyaan Kuisisioner Untuk Guru.....	37
Tabel 4.1 Tabel Pengumpulan <i>Asset</i>	42
Tabel 4.2 Pengujian <i>Black Box</i>	79
Tabel 4.3 Bobot Nilai Skala Likert	82
Tabel 4.4 Rekap Hasil Kuisisioner Siswa	83
Tabel 4.5 Rekap Hasil Kuisisioner Guru	86

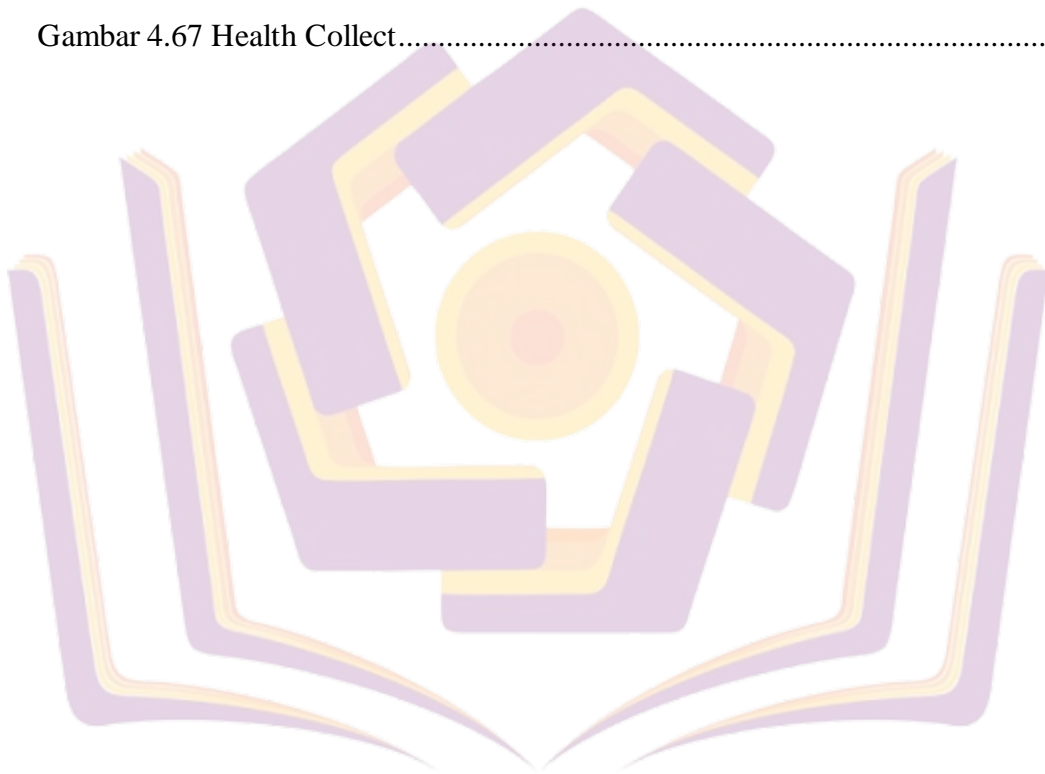


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode GDLC.....	33
Gambar 4.1 Tampilan Main Menu.....	43
Gambar 4.2 Tampilan Credit scene.....	44
Gambar 4.3 Tampilan Option	44
Gambar 4.4 Tampilan Scene Tutorial	45
Gambar 4.5 Tampilan dialog	45
Gambar 4.6 Tampilan dari menu game over.....	46
Gambar 4.7 Tampilan dari menu pause	46
Gambar 4.8 Penambahan Image	47
Gambar 4.9 Menambahkan Button.....	47
Gambar 4.10 Penambahan Text Judul	48
Gambar 4.11 Pembuatan Dari Menu Option	49
Gambar 4.12 Hasil Setelah Di Kode.....	49
Gambar 4.13 Pembuatan Credit.....	50
Gambar 4.14 Membuat level.....	50
Gambar 4.15 Menambahkan Collider.....	51
Gambar 4.16 Menambahkan GameObject Jump pad	51
Gambar 4.17 Menambahkan Sprite pada GameObject Jump pad	52
Gambar 4.18 Menambahkan GameObject Spike.....	52
Gambar 4.19 Menambahkan Objek Kosong.....	53
Gambar 4.20 Menambahkan Animator Kedalam Player	53
Gambar 4.21 Blendtree dari animasi player.....	54
Gambar 4.22 Menambahkan Health	54
Gambar 4.23 Menambahkan Script	55
Gambar 4.24 Health Collectible.....	55
Gambar 4.25 Tampilan Pause	56
Gambar 4.26 Tampilan Game Over	57
Gambar 4.27 Pembuatan Checkpoint	57

Gambar 4.28 pembuatan timer.....	58
Gambar 4.29 Tampilan hasil timer	58
Gambar 4.30 Proses Pembuatan Dialog Box	59
Gambar 4.31 Memasukan Script Dialog.....	59
Gambar 4.32 Hasil Pengujian	60
Gambar 4.33 Pembuatan Video Untuk Cutscene	60
Gambar 4.34 Hasil	61
Gambar 4.35 Pembuatan video player	61
Gambar 4.36 Hasil Video Player	62
Gambar 4.37 Pembuatan enemy	62
Gambar 4.38 Pembuatan animasi dari enemy	63
Gambar 4.39 Pembuatan health bar	63
Gambar 4.40 Hasil dari pembuatan Enemy	64
Gambar 4.41 Main menu dari game raden Kamandaka.....	64
Gambar 4.42 Menu Option dari game raden Kamandaka	65
Gambar 4.43 Credit.....	65
Gambar 4.44 Scene Cutscene 1.....	66
Gambar 4.45 Scene pajajaran.....	67
Gambar 4.46 Pop up tutorial.....	67
Gambar 4.47 Dialog prabu Siliwangi	68
Gambar 4.48 Scene Cutscene 2.....	68
Gambar 4.49 Scene gunung Tangkuban	69
Gambar 4.50 Enemy ular yang berada di gunung Tangkuban.....	70
Gambar 4.51 Dialog dengan Ki Hajarwirangrong	70
Gambar 4.52 Cutscene 3	71
Gambar 4.53 Scene hutan Pasir Luhur	71
Gambar 4.54 Teleport	72
Gambar 4.55 Dialog Prajurit.....	72
Gambar 4.56 Cutscene 4	73
Gambar 4.57 Scene pasar.....	73
Gambar 4.58 Dialog Patih Reksanata	74

Gambar 4.59 Cutscene 5	74
Gambar 4.60 Scene Malam	75
Gambar 4.61 Spike	75
Gambar 4.62 Dialog Prajurit	76
Gambar 4.63 Cutscene 6	76
Gambar 4.64 credit akhir game	77
Gambar 4.65 Game over	77
Gambar 4.66 Pause	78
Gambar 4.67 Health Collect	78



DAFTAR LAMPIRAAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi 2

Lampiran 3. Bertemu Kepala Sekolah SD Negeri 1 Kradenan

Lampiran 4. Pengujian game bersama siswa kelas 4 SD Negeri 1 Kradenan

Lampiran 5. Pengisian Kuisisioner siswa kelas 4 SD Negeri 1 Kradenan

