

**EVALUASI *PLAYTESTING GAME ONLINE* MENGGUNAKAN  
*MECHANIC DYNAMIC AESTHETIC FRAMEWORK*  
(Studi Kasus: Game Obby)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Rizki Pramudya Pramessetyawan  
20SA3038**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2024**

**EVALUASI *PLAYTESTING GAME ONLINE* MENGGUNAKAN  
*MECHANIC DYNAMIC AESTHETIC FRAMEWORK*  
(Studi Kasus: Game Obby)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Rizki Pramudya Pramessetyawan**

**20SA3038**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### **EVALUASI *PLAYTESTING GAME ONLINE* MENGGUNAKAN *MECHANIC DYNAMIC AESTHETIC FRAMEWORK***

**(Studi Kasus: Game Obby)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizki Pramudya Pramessetyawan**

**20SA3038**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 25 Juli 2024

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.**  
**NIDN. 0618098301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 06 Agustus 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Teknologi Informasi**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIK. 2014.02.1.018**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**EVALUASI *PLAYTESTING GAME ONLINE* MENGGUNAKAN  
*MECHANIC DYNAMIC AESTHETIC FRAMEWORK***

**(Studi Kasus: Game Obby)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizki Pramudya Pramessetyawan**

**20SA3038**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 06 Agustus 2024

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIDN. 0611118204**

**Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.**  
**NIDN. 0606029101**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.**  
**NIDN. 0618098301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 06 Agustus 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Rizki Pramudya Pramessetyawan  
NIM : 20SA3038  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : *EVALUASI PLAYTESTING GAME OBBY  
MENGUNAKAN MECHANIC DYNAMIC  
AESTHETIC FRAMEWORK*

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 25 Juli 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

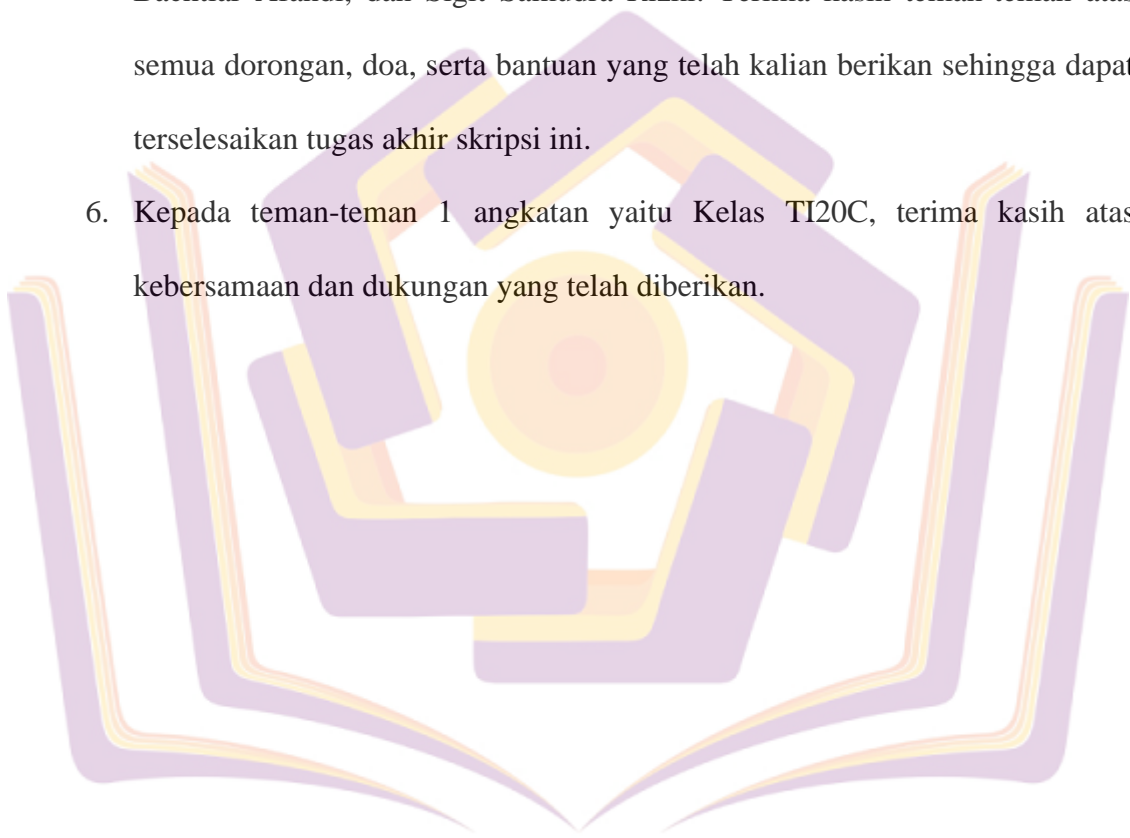
**Rizki Pramudya Pramessetyawan**  
NIM. 20SA3038

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji penulis panjatkan bagi Allah SWT atas segala rahmat, taufik, dan hidayah-Nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian ini. Tidak lupa pula sholawat serta salam penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Penulis ingin mempersembahkan skripsi ini sebagai bentuk rasa terima kasih kepada mereka yang telah menyertai dan memberi dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Saya persembahkan kepada:

1. Kepada kedua orang tua yang saya cintai, Bapak Hindrat Moko dan Ibu Siti Nur Aeni, terima kasih atas segala bentuk dukungan serta tiada henti doa-doa yang selalu kalian curahkan sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Kepada kakak saya tercinta, Larasati Pramessetyaningrum yang telah memberikan dukungan, semangat, serta doa kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.
3. Kepada Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing. Saya ingin mengucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingan yang diberikan selama ini dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat waktu.

4. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan berbagai ilmu, wawasan, dan dukungan kepada penulis.
5. Kepada teman-teman terdekat penulis saat penulisan tugas akhir ini, Prima Rahmat Abdul Aziz, Khoerul Anam, Hasan Rizkyanto, Muhammad Ridwan Bachtiar Afandi, dan Sigit Samudra Rizki. Terima kasih teman-teman atas semua dorongan, doa, serta bantuan yang telah kalian berikan sehingga dapat terselesaikan tugas akhir skripsi ini.
6. Kepada teman-teman 1 angkatan yaitu Kelas TI20C, terima kasih atas kebersamaan dan dukungan yang telah diberikan.



## HALAMAN MOTTO

*“Ever tried, ever failed, no matter, try again, fail again, fail better, the world is yours, treat everyone kindly and light up the night”*

*Peter Dinklage*





## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam mencapai gelar Sarjana Strata 1 di Program Studi Teknologi Informasi Universitas Amikom Purwokerto. Banyak pihak yang telah memberikan bimbingan, masukan, arahan, dukungan, dan bantuan dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Iman Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknologi Informasi Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing. Terima kasih atas bimbingan, masukan, dan motivasi yang telah diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Bapak dan ibu dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan pengetahuan kepada penulis selama kuliah.
6. Orang tua tercinta Bapak Hindrat Moko dan Ibu Siti Nur Aeni serta kakak saya Larasati Pramessetyaningrum yang terus mendukung dan mendoakan penulis.

7. Teman-teman penulis yang telah memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis.

Penulis

