

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	9
B. Penelitian Terdahulu	34
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	41
B. Metode Pengumpulan Data	42
C. Alat yang Digunakan	43
D. Konsep Penelitian	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Data.....	51
B. Pembahasan	98
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	111
B. Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Penelitian Terdahulu	40
---------------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Mekanisme <i>Cheat</i> Modifikasi <i>Data Packet</i>	21
Gambar 2. Fitur Overwatch pada CS:GO	27
Gambar 3. Konsep Penelitian.....	48
Gambar 4. Mekanisme Kode Enkripsi	52
Gambar 5. Kode yang Tidak Dienkripsi Tampak pada Ghidra	53
Gambar 6. Tampilan Kode Dienkripsi	54
Gambar 7. Enkripsi Kode Apex Legend	56
Gambar 8. <i>Wallhack</i> pada Apex Legend.....	59
Gambar 9. Mekanisme Verifikasi <i>Hash</i>	60
Gambar 10. Mekanisme Deteksi <i>Cheat Tools</i> EAC	63
Gambar 11. <i>Bypass</i> Deteksi EAC dengan Lazarus	66
Gambar 12. Obfuskasi Memori pada <i>Mem Heap</i> Apex Legends	67
Gambar 13. <i>Value Search</i> pada <i>Cheat Engine</i> (CE)	68
Gambar 14. <i>Memory Debugger</i> CE	69
Gambar 15. <i>Cheat Aimbot</i> oleh Rasyid Abdul Halim.....	70
Gambar 16. Mekanisme <i>Anti-cheat</i> Tingkat <i>Kernel</i>	75
Gambar 17. Mekanisme <i>Hooking</i> pada <i>Anti-cheat</i> Tingkat <i>Kernel</i>	76
Gambar 18. Sertifikat <i>Driver</i> Ilegal	78
Gambar 19. Ikon Tanda Gangguan Jaringan.....	82
Gambar 20. Simulasi <i>Lag</i> pada Server.....	83
Gambar 21. Implementasi Komponen UDP pada Apex Legend	86
Gambar 22. Tampilan <i>Minimap</i> Apex Legend	87
Gambar 23. Wireshark yang Telah Dimodifikasi untuk <i>Decrypt</i>	91
Gambar 24. Tampilan <i>Lobby</i> Pemain pada Apex Legend	94
Gambar 25. Layanan <i>Game Streaming</i> GeForce NOW.....	108

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi 2

