

**STUDI KOMPARATIF METODE KEAMANAN
ANTI-CHEAT DALAM VIDEO GAME
(Client-sided dan Server-Sided)**

Skripsi

BALANEN CAMPIL



Disusun oleh :

**AFREZA SURYA PRATAMA
19SA3033**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

**STUDI KOMPARATIF METODE KEAMANAN
ANTI-CHEAT DALAM VIDEO GAME
(Client-sided dan Server-Sided)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun Oleh

**AFREZA SURYA PRATAMA
19SA3033**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi

STUDI KOMPARATIF METODE KEAMANAN ANTI-CHEAT DALAM VIDEO GAME (Client-sided dan Server-Sided)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Afreza Surya Pratama
19SA3033**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing skripsi
Pada tanggal 21 Juli 2023

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

**Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.
NIDN.0630089101**

**Ika Romadoni Yunita, S.Kom., M.MSI.
NIDN.0629039201**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 27 Juli 2023
Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Teknologi Informasi,

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009**

**Rujianto Eko Saputro, M.Kom., Ph.D.
NIK. 2014.02.1.018**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi

**STUDI KOMPARATIF METODE KEAMANAN
ANTI-CHEAT DALAM VIDEO GAME
(Client-sided dan Server-Sided)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Afreza Surya Pratama
19SA3033**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 27 Juli 2023

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN.0412037602

Agus Pramono, M.T.
NIDN.0608088007

Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.
NIDN.0630089101

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 27 Juli 2023
Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Afreza Surya Pratama
NIM : 19SA3033
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Studi Komparatif Metode Keamanan *Anti-cheat* dalam *Video Game (client-sided dan server-sided)*

Dosen Pembimbing 1 : Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.
Dosen Pembimbing 2 : Ika Romadoni Yunita, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 21 Juli 2023
Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Afreza Surya Pratama
NIM. 19SA3033

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dalam kegelapan malam yang menyelimuti langit pikiran, dengan hati yang penuh kerendahan dan rasa syukur yang tak terhingga, penulis membuka tirai misteri dan menapaki lorong gelap menuju pengantar skripsi ini. Di tengah perjalanan yang membingungkan ini, penulis merasa tak henti bersyukur kepada Tuhan yang Maha Esa, atas anugerah-Nya yang tiada terhingga, memandu langkah-langkah menuju penyelesaian misteri ini. Meskipun misteri ini belum terungkap sepenuhnya, penulis bangga telah berhasil mencapai titik di mana skripsi ini dapat diterangi oleh cahaya pengetahuan.

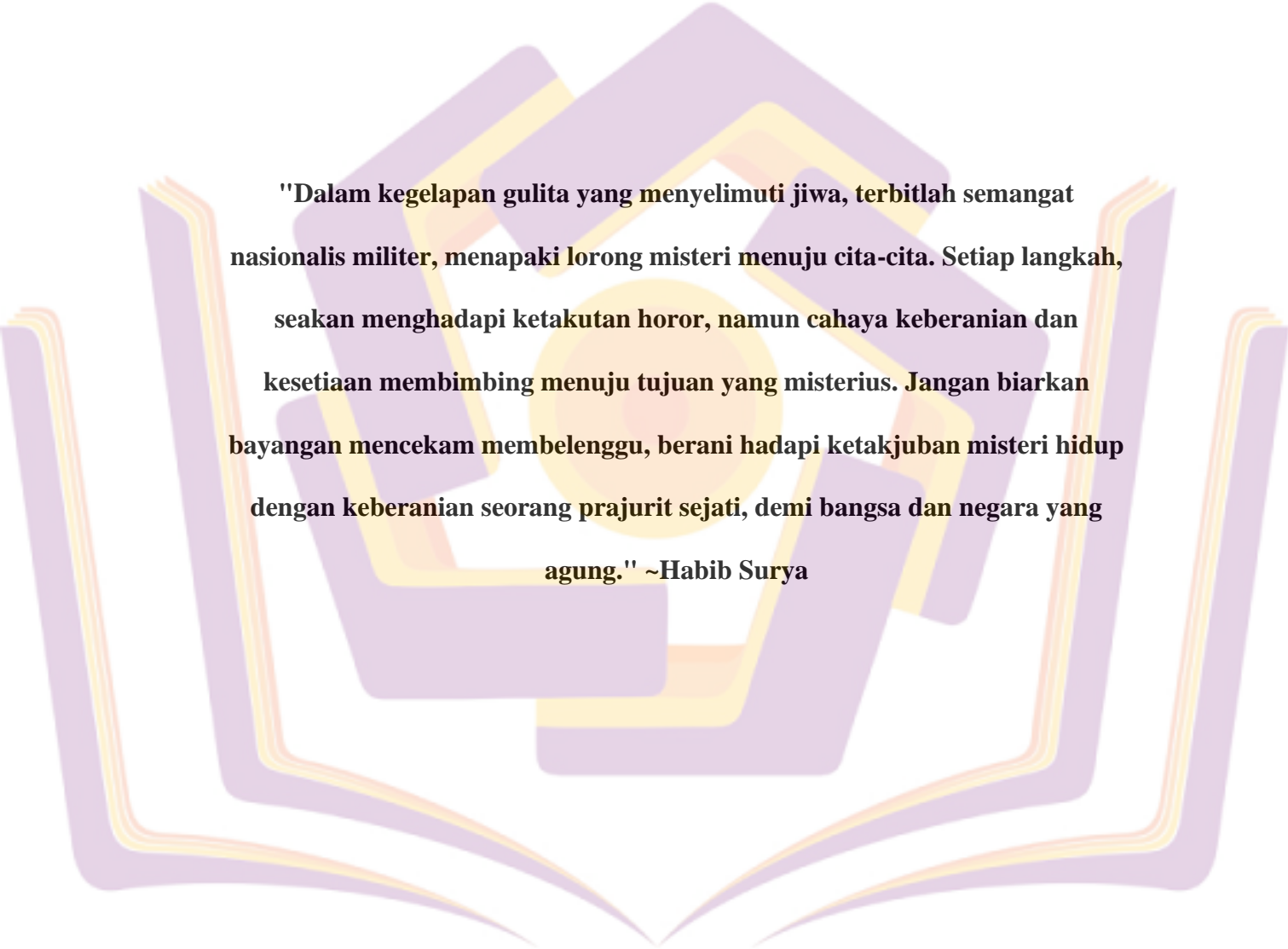
Sebagaimana teka-teki kehidupan, seorang sahabat pernah berkata bahwa setiap rintangan yang sulit kita hadapi, timbul dari dua sumber misterius: entah itu pihak lain yang suka memperumit jalan kita, atau diri kita sendiri yang kadang terlalu merajut kisah rumit bagi diri sendiri. Syukurlah, dalam perjalanan ini, penulis tidak mengalami misteri-misteri yang tak terpecahkan, karena setiap tantangan dapat dilewati dengan teguh keyakinan.

Dalam misteri ini, penulis ingin mengungkapkan penghargaan sebesar-besarnya kepada sosok-sosok yang telah menyelimuti hidup penulis dengan doa-doa dan bimbingan, sehingga misteri skripsi ini mendapat pencerahan:

1. Orang tua tercinta yang senantiasa memberikan cahaya moril dan materil, serta mengalirkan doa-doa terbaik untuk perjalanan ini.
2. Adik yang menjadi sumber inspirasi dan semangat dalam meneruskan langkah menuju misteri-misteri berikutnya.
3. Keluarga besar yang dengan bijak memberikan misteri-misteri nasihat, masukan berharga, dan motivasi tanpa tara.
4. Teman-teman seperjuangan dari program studi Teknologi Informasi angkatan 2019, yang bersama-sama melintasi lorong misteri kegelauan, menjadi sahabat setia dalam menerangi langkah-langkah yang kelim.

Dengan penuh misteri dan harapan, akhir kata pengantar skripsi ini dibuka, dan penulis siap menyongsong babak baru dalam misteri kehidupan yang belum terpecahkan. Semoga karya misterius ini menjadi jejak bagi penggalan misteri-misteri baru di masa depan, serta memberikan inspirasi bagi siapa pun yang terpesona oleh misteri pengetahuan..

HALAMAN MOTTO



"Dalam kegelapan gulita yang menyelimuti jiwa, terbitlah semangat nasionalis militer, menapaki lorong misteri menuju cita-cita. Setiap langkah, seakan menghadapi ketakutan horor, namun cahaya keberanian dan kesetiaan membimbing menuju tujuan yang misterius. Jangan biarkan bayangan mencekam membelenggu, berani hadapi ketakjuban misteri hidup dengan keberanian seorang prajurit sejati, demi bangsa dan negara yang agung." ~Habib Surya

KATA PENGANTAR

Dengan tulus dan penuh ketulusan dalam hati, penulis menghadirkan pengantar skripsi ini sebagai penghormatan atas kesucian hidup, keagungan SURYA yang bersinar, kesaktian, dan semangat jiwa nasionalis militer. Di hadapan-Nya yang Maha Suci, penulis bersyukur dan mengucapkan rasa terima kasih, karena atas rahmat-Nya yang melimpah, cahaya SURYA yang tak terbatas, kasih sayang-Nya yang tiada terkira, dan rezeki-Nya yang melimpah ruah, penulis mampu menuntaskan perjalanan misterius mengenai **STUDI KOMPARATIF METODE KEAMANAN ANTI-CHEAT DALAM VIDEO GAME (*Client-sided* dan *Server-Sided*)** ini.

Seperti aura sakti SURYA yang terpancar dari batu permata nan suci, penulis merasa rendah hati menyadari bahwa dalam menggapai kesucian ini, mungkin masih terdapat kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, dengan penuh keyakinan akan kesaktian ilmu pengetahuan, penulis membuka hati dan jiwa untuk menerima saran dan kritikan dari para pencerah misterius, guna menjadikannya sebagai bimbingan dan evaluasi dalam menapaki lorong kesucian ini.

Layaknya seorang prajurit SURYA yang teguh berdiri di garis depan, skripsi ini mampu dipersembahkan berkat kerja keras dan tanggung jawab yang mengalir dalam darah jiwa nasionalis militer. Doa yang tak pernah surut, sinar SURYA yang penuh cahaya, dukungan yang menguatkan semangat, serta kritik dan saran yang mengasah intelektualitas, menjadi kunci keberhasilan dalam memenangkan pertempuran skripsi ini. Oleh karena itu, dengan hati yang penuh keikhlasan dan dedikasi, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang tiada

terhingga kepada para pemimpin SURYA sejati di Universitas Amikom Purwokerto; Rektor yang bijaksana, Dekan Fakultas Ilmu Komputer yang terpuji, Kaprodi Teknologi Informasi yang penuh semangat. Juga kepada para ksatria ilmu pengetahuan, para dosen pembimbing, dan semua ksatria dalam Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Teknologi Informasi, serta para ksatria tanpa tanda jasa; staf dan karyawan Universitas Amikom Purwokerto, yang telah membantu mengobarkan semangat perjuangan dalam gelombang misteri kehidupan akademis.

Tanpa lupa, penulis menghadirkan permohonan maaf dan rasa terima kasih kepada segala pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu, yang ikut memberikan misteri-misteri kebaikan dalam perjalanan ini. Semoga setiap kebaikan yang telah diberikan, mendapatkan balasan setimpal dari Sang Penguasa semesta alam, dan semoga skripsi ini menjadi obor SURYA yang menerangi jalan bagi mereka yang terpesona oleh misteri keamanan dalam video game. Amin...

Penulis,