

INTISARI

PT. Saka Utama Nusantara merupakan perusahaan pelaksanaan konstruksi di Kota Cilacap. PT. Saka Utama Nusantara adalah badan usaha yang berpengalaman yang mengerjakan proyek nasional. Saat ini sistem absensi di PT. Saka Utama Nusantara masih dilakukan secara manual. Sistem absensi manual memiliki beberapa kekurangan, yaitu mudahnya karyawan menitipkan absen dan terdapat peluang kesalahan rekapitulasi data kehadiran. Dari masalah tersebut penulis memberikan sebuah solusi dengan membuat rancangan desain tampilan presensi mobile. Sehingga adanya rancangan desain tersebut, dapat mempermudah para karyawan dalam proses pelaksanaan absensi maupun rekapitulasi data, serta meminimalisir tindakan titip absen. Proses perancangan dilakukan dengan pendekatan design thinking sebagai metode yang memiliki 5 tahapan, simulai dengan empathize sampai pengujian prototype desain solusi (test). Hasil akhir yang didapatkan berupa desain prototype UI/UX sistem absensi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dari pengisian kuisioner bahwa rancangan sistem mudah untuk dipahami dalam penggunaannya.

Kata kunci: Design Thinking, absensi karyawan, implementasi UI/UX.

ABSTRACT

PT. Saka Utama Nusantara is a construction implementation company in Cilacap City. PT. Saka Utama Nusantara is an experienced business entity working on national projects. Currently the attendance system at PT. Saka Utama Nusantara is still done manually. The manual attendance system has several drawbacks, namely it is easy for employees to deposit absences and there is an opportunity for errors in attendance data recapitulation. From this problem the author provides a solution by making a mobile presence display design. So that the existence of these designs can make it easier for employees in the process of implementing attendance and data recapitulation, as well as minimizing the act of taking absenteeism. The design process is carried out using the design thinking approach as a method that has 5 stages, starting with empathize to testing the solution design prototype (test). The final result obtained is in the form of a UI/UX prototype design for an attendance system that fits the user's needs. From filling out the questionnaire that the system design is easy to understand in its use.

Keywords: Design Thinking, workers attendance, UI/UX implementation.