

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
INTISARI	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori	5
B. Tinjauan Pustaka	28
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	41
B. Metode Pengumpulan Data	41
C. Alat dan Bahan Penelitian	42
D. Konsep Penelitian	44
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	

A. Gambaran Objek Penelitian .....	49
B. Analisis Hasil .....	49
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	77
B. Saran .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

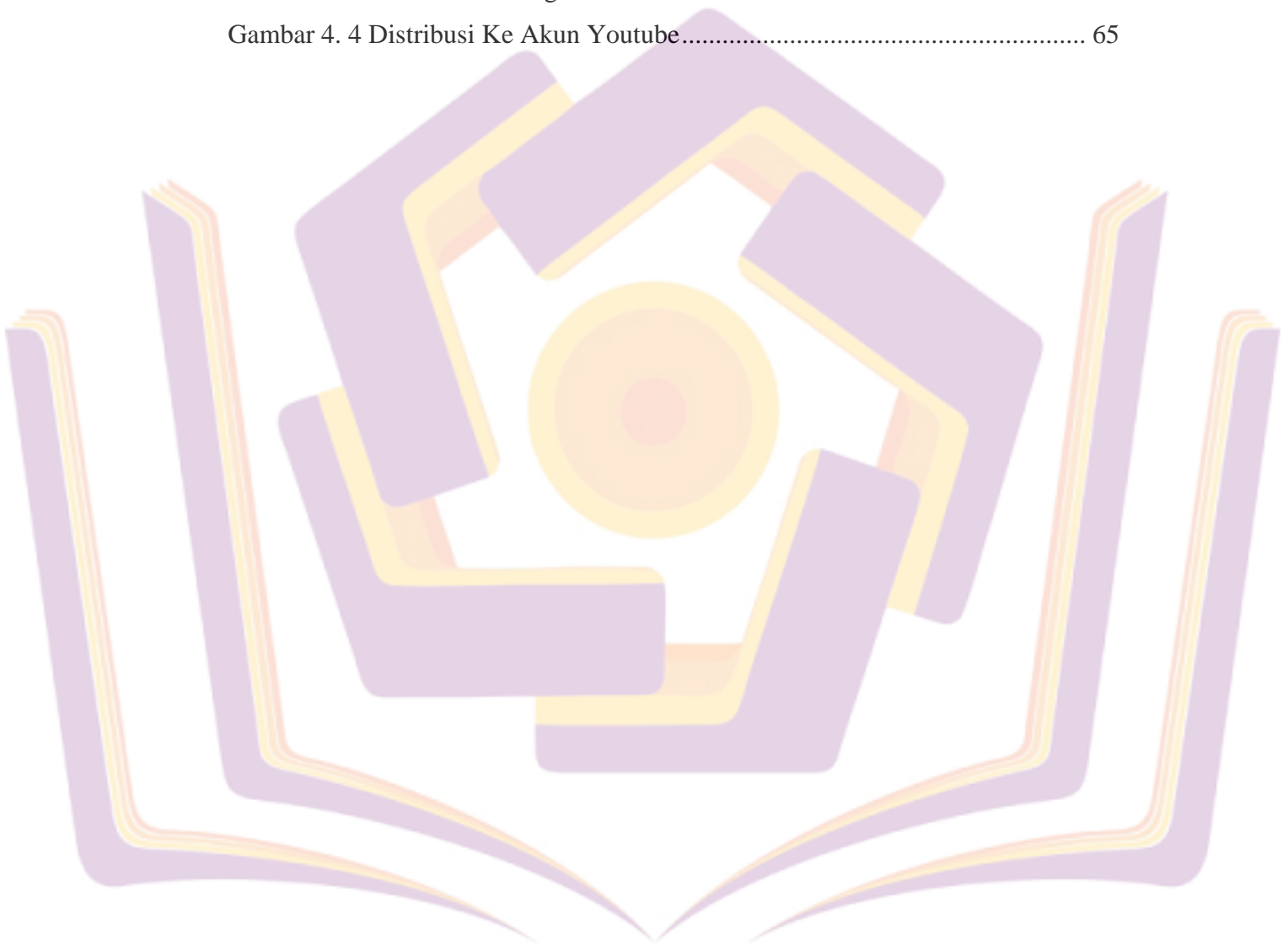


## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Uji Reliabilitas Camera Angle .....	33
Tabel 2. 2 Frekuensi Camera Angle.....	34
Tabel 2. 3 Frekuensi Type Shot .....	34
Tabel 2. 4 Frekuensi Composition .....	35
Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu .....	38
Tabel 4. 1 Storyboard dan ide cerita .....	53
Tabel 4. 2 Tabel Pengambilan Shoot .....	58
Tabel 4. 3 Editing Animasi Motion Graphics .....	58
Tabel 4. 4 Penilaian Skala Likert .....	66
Tabel 4. 5 Kuesioner Skala Likert .....	67
Tabel 4. 6 Jumlah Titik Responden.....	67
Tabel 4. 7 Hasil Akhir Pengujian.....	76

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Metode Penelitian.....	44
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Adding Sound and Audio Audio</i> .....	64
Gambar 4. 2 Membuat Efek Transisi .....	64
Gambar 4. 3 Proses Rendering.....	65
Gambar 4. 4 Distribusi Ke Akun Youtube.....	65



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

