

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	12
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	16
B. Metode Pengumpulan Data.....	16
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	18
D. Konsep Penelitian .....	19
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	

A. Analisis Hasil .....	22
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan .....	68
B. Saran .....	68
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian sebelumnya.....	14
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> .....	24
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> .....	28
Tabel 4.3 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i> .....	52
Tabel 4.4 Pengujian Alpha Test.....	53
Table 4.5 Pertanyaan.....	57
Tabel 4.6 Skala Jawaban.....	58
Tabel 4.7 Presentase Nilai.....	58
Tabel 4.8 Nama Nama reponden.....	59
Tabel 4.9 Jumlah Titik Respon.....	59
Tabel 4.10 Hasil Akhir Pengujian.....	66

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> .....	19
Gambar 4.1 <i>Struktur Navigasi</i> .....	27
Gambar 4.2 pembuatan asset .....	30
Gambar 4.3 Tahap awal .....	31
Gambar 4.4 <i>Import asset gambar</i> .....	31
Gambar 4.5 <i>Opening game</i> .....	32
Gambar 4.6 Tombol <i>sound</i> .....	32
Gambar 4.7 <i>Actionscript sound move clip</i> .....	33
Gambar 4.8 halaman menu utama.....	34
Gambar 4.9 <i>ActionScrip</i> tombol keluar.....	34
Gambar 4.10 <i>ActionScrip</i> tombol Materi, Evaluasi, <i>Profile</i> .....	35
Gambar 4.11 Tampilan menu materi .....	35
Gambar 4.12 <i>ActionScrip</i> tombol <i>back</i> menu materi .....	36
Gambar 4.13 <i>ActionScrip</i> tombol perkalian dan pembagian menu materi .....	36
Gambar 4.14 <i>ActionScrip</i> tombol perkalian dan pembagian menu materi .....	37
Gambar 4.15 Gambar tampilan menu materi perkalian .....	38
Gambar 4.16 Gambar tampilan menu materi pembagian .....	38
Gambar 4.17 <i>ActionScrip</i> tombol <i>back</i> perklaian menu materi .....	39
Gambar 4.18 <i>ActionScrip</i> tombol <i>back</i> pembagian menu materi .....	39
Gambar 4.19 Gambar tampilan pilihan soal perkalian menu matri .....	39
Gambar 4.20 Gambar tampilan pilihan soal pembagian menu matri.....	40
Gambar 4.21 <i>ActionScrip</i> tombol, <i>back</i> , pilihan soal menu materi .....	41
Gambar 4.22 <i>ActionScrip</i> tombol, <i>back</i> , pilihan soal menu materi .....	42
Gambar 4.23 tampilan tempat penampung soal.....	43
Gambar 4.24 tampilan tempat penampung jawaban .....	44
Gambar 4.25 tampilan <i>popup</i> .....	44
Gambar 4.26 <i>sound</i> musik <i>popup</i> .....	45

Gambar 4.27 <i>Actionscript</i> untuk menyimpan soal, jawaban dan memanggil <i>popup</i> .....	46
Gambar 4.28 Tampilan menu evaluasi.....	47
Gambar 4.29 <i>Actionscript back</i> menu evaluasi.....	47
Gambar 4.30 <i>Actionscript</i> tombol perkalian dan pembagian menu evaluasi.....	47
Gambar 4.31 <i>Actionscript</i> tombol <i>sound</i> menu evaluasi .....	48
Gambar 4.32 menu evaluasi pilihan soal perkalian .....	49
Gambar 4.33 menu evaluasi pilihan soal pembagian.....	49
Gambar 4.34 tampilan nilai menu evaluasi.....	50
Gambar 4.35 <i>Actionscript input</i> nilai jawaban.....	50



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Hasil wawancara

Lampiran 2. Surat izin penelitian

Lampiran 3. Daftar pertanyaan

Lampiran 4. Tabel nilai uangan harian

Lampiran 5. Observasi

Lampiran 6. Dokumentasi pengujian game

