

**PEMBUATAN *GAME* EDUKASI MATEMATIKA SEBAGAI SARANA  
PEMBELAJARAN PERKALIAN DAN PEMBAGIAN  
TINGKAT DASAR  
(Studi Kasus: SD Negeri 1 Majapura)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Zaenal Arifin**

**19SA1232**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

**PEMBUATAN *GAME* EDUKASI MATEMATIKA SEBAGAI SARANA  
PEMBELAJARAN PERKALIAN DAN PEMBAGIAN  
TINGKAT DASAR  
(Studi Kasus: SD Negeri 1 Majapura)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Zaenal Arifin**

**19SA1232**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

ii

## **PERSETUJUAN**

### **Skripsi**

#### **PEMBUATAN *GAME* EDUKASI MATEMATIKA SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN PERKALIAN DAN PEMBAGIAN**

#### **TINGKAT DASAR**

**(Studi Kasus: SD Negeri 1 Majapura)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Zaenal Arifin**

**19SA1232**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 10 Juli 2023

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.**

**NIDN. 0602127301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 20 Juli 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.  
NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.  
NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PEMBUATAN *GAME* EDUKASI MATEMATIKA SEBAGAI SARANA**

**PEMBELAJARAN PERKALIAN DAN PEMBAGIAN**

**TINGKAT DASAR**

**(Studi Kasus: SD Negeri 1 Majapura)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Zaenal Arifin**

**19SA1232**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 20 Juli 2023

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIDN. 0612078301**

**Tri Astuti, S.Kom, M.Eng.**  
**NIDN. 0625048302**

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.**  
**NIDN. 0602127301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 20 Juli 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Zaenal Arifin  
NIM : 19SA1232  
Program Studi : Ilmu komputer  
Fakultas : Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Pembuatan *Game* Edukasi Matematika Sebagai  
Sarana Pembelajaran Perkalian dan Pembagian  
Tingkat Dasar  
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.  
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 10 Juli 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000
--------------------

**Zaenal Arifin**  
NIM. 19SA1232

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan, kekuatan, rezeki dan kesabaran kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini, Skripsi ini saya persembahkan dengan penuh rasa terimakasih untuk :

1. Bapak dan ibu saya yang telah dengan sabar dan penuh kasih sayang membimbing saya hingga saat ini, serta memberikan motivasi dan doa selama proses penulisan skripsi ini
2. Kakak dan adik saya yang selalu memberikan semangat dan motivasi.
3. Dosen pembimbing Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. yang sabar dan selalu memberikan dorongan dalam arahan maupun bimbingannya.
4. Kepada Kepala Sekolah dan Guru SD Negeri 1 Majapura terima kasih banyak sudah diperbolehkan melakukan penelitian.
5. Kawan-kawan IF 19 E yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.
6. Sahabat saya Ozi, Sujat, Sidik, Duta, Surya, Dika, Melati, Naely, Putri, Meira yang memberi dukungan dan bantuan.

## **HALAMAN MOTTO**

Tugasmu hanya mengangkat tangan.

Biar tuhan yang turun tangan.



## KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT atas kemudahan dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul "Game edukasi matematika sebagai sarana pembelajaran perkalian dan pembagaian tingkat dasar". Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, antara lain:

1. Rektor Universitas Amikom Purwokerto, Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto, Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
3. Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto, Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs.
4. Dosen Pembimbing, Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
5. Staf Pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto di Jurusan Informatika.
6. Orang tua dan rekan-rekan mahasiswa yang telah membantu dalam proses penyelesaian skripsi.

Penulis juga menyadari bahwa karya ini masih memiliki kekurangan. Kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat diharapkan. Terakhir, penulis berharap karya ini dapat bermanfaat bagi siapa pun yang membutuhkannya.