

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS BERBASIS
ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT BELAJAR
SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 3
(Studi Kasus: SD NEGERI KARANG KEMIRI)**

Skripsi



Disusun oleh

**SAHAS RESTU FAOZI
19SA1078**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS BERBASIS
ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT BELAJAR
SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 3
(Studi Kasus: SD NEGERI KARANG KEMIRI)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

SAHAS RESTU FAOZI

19SA1078

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

PERSETUJUAN

Skripsi

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS BERBASIS
ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT BELAJAR
SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 3
(Studi Kasus: SD NEGERI KARANG KEMIRI)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

SAHAS RESTU FAOZI

19SA1078

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Juli 2023

Dosen Pembimbing,

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIDN. 2012.09.1.009

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS BERBASIS
ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT BELAJAR**

SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 3

(Studi Kasus: SD NEGERI KARANG KEMIRI)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

SAHAS RESTU FAOZI

19SA1078

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 16 Agustus 2023

Akto Hariawan, S.Kom., M.Si.
NIDN.0617108501

Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0625048302

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIDN. 2012.09.1.009

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Sahas Restu Faozi
NIM : 19SA1078
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris
Berbasis animasi 2D untuk meningkatkan
semangat
belajar siswa sekolah dasar kelas 3
(Studi Kasus: SD Negeri Karang Kemiri)

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 24 Juli 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai
6000

Sahas Restu Faozi
NIM. 19SA1078

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur ke hadirat Allah SWT serta sholawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, penulis ingin mempersembahkan karya tulis ini untuk :

1. kepada Orang tua saya yang sangat saya cintai yaitu Bapak Suyono dan Ibu Suyati, terimakasih atas segala doa yang terbaik dan nasehat yang selalu memberikan ketenangan, kenyamanan, serta motivasi untuk saya yang membuat saya semangat untuk menyelesaikan skripsi ini, dan menyisihkan finansialnya, sehingga saya bisa menyelesaikan masa studi saya
2. Skripsi atau karya tulis ilmiah ini saya persembahkan kepada adik saya Enjeli Intan Fadila yang telah memberikan semangat serta doa dan semoga kita semua menjadi anak yang membanggakan kedua orang tua.
3. Saya persembahkan skripsi ini kepada teman-teman saya yang telah menemani selama hampir empat tahun dan senantiasa memberikan motivasi untuk menjadi lebih baik.
4. Skripsi atau tugas akhir ini saya persembahkan kepada Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M, selaku Dosen Pembimbing yang sudah membimbing serta memberi masukan dan saran selama ini, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Kepada ibu kepala sekolah selaku Kepala sekolah dan Guru SD Negeri Karang kemiri, terimakasih sudah berkenan bekerja sama untuk tugas akhir saya.

HALAMAN MOTTO

“Tidak ada mimpi yang gagal, yang ada hanyalah mimpi yang tertunda”

(Windah Basudara)

“Terlahir dari keluarga sederhana tidak akan menghalangiku untuk bisa meraih
cita-cita”



KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT dengan segala karunia dan rahmatNya dan memberikan kemudahan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Media pembelajaran interaktif bahasa inggris berbasis animasi 2d untuk meningkatkan semangat belajar siswa sekolah dasar kelas 3” Terselesaikannya skripsi ini juga tidak lepas dari dukungan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan ini penulis sangat berterimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto dan juga selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dari awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Dan seluruh Staf Pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang sangat bermanfaat bagi saya.
5. Begitu juga Orang tua dan teman saya yang selalu suport kepada saya.

6. Penulis menyadari atas ketidaksempurnaan penyusunan laporan penelitian ini, namun penulis tetap berharap laporan penelitian ini akan memberikan manfaat bagi para pembaca. Demi kemajuan penulis, penulis juga mengharapkan adanya masukan berupa kritik atau saran yang baik. Terima kasih.

Penulis,

