

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Batasan Masalah.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Sistem.....	7
2. Informasi	8
3. Sistem Informasi	8
4. Sarana dan Prasarana	9
5. <i>Website</i>	10
6. <i>Qr Code</i>	12

7. <i>Prototype</i>	13
8. <i>Notepad++</i>	14
9. <i>XAMPP</i>	15
10. <i>MySQL</i>	16
11. <i>Database</i>	17
12. <i>Hypertext Pre-processor (PHP)</i>	18
13. <i>Bootstrap</i>	19
14. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	20
B. Penelitian Sebelumnya	24
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	46
B. Metode Pengumpulan Data	46
1. Observasi	46
2. Wawancara.....	47
3. Dokumentasi	47
4. Studi Pustaka.....	48
C. Alat dan Bahan Penelitian	48
D. Konsep Penelitian.....	49
1. Kerangka Berpikir.....	49
2. Metode Pengembangan Sistem.....	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	57
1. Prototype 1	57
a. Mendengarkan Pengguna.....	57
b. Perancangan Aplikasi	69
c. Pengkodean.....	120
d. Pengujian	126
2. <i>Prototype 2</i>	127
a. Mendengarkan Pengguna.....	127
b. Merancang Aplikasi.....	128
c. Pengujian	148

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	182
B. Saran.....	182

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	22
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu	35
Tabel 4.1 Definisi Aktor	71
Tabel 4.2 Definisi masing-masing <i>use case</i>	72
Tabel 4.3 Rancangan Tabel <i>User</i>	100
Tabel 4.4 Rancangan Tabel <i>Barang</i>	100
Tabel 4.5 Rancangan Tabel <i>Jenis</i>	101
Tabel 4.6 Rancangan Tabel <i>Transaksi</i>	101
Tabel 4.7 Rancangan Tabel <i>Detail Transaksi</i>	101
Tabel 4.8 Rancangan Tabel <i>Pengaturan</i>	101
Tabel 4.9 Rencana Pengujian Fitur <i>Halaman Admin</i>	149
Tabel 4.10 Rencana Pengujian Fitur <i>Halaman Pengguna</i>	149
Tabel 4.11 Implementasi Pengujian Fitur <i>Login</i>	150
Tabel 4.12 Implementasi Pengujian Fitur <i>Beranda</i>	150
Tabel 4.13 Implementasi Pengujian Fitur	151
Tabel 4.14 Implementasi Pengujian Fitur <i>Data Barang</i>	156
Tabel 4.15 Implementasi Pengujian Fitur <i>Transaksi</i>	158
Tabel 4.16 Implementasi Pengujian Fitur <i>Laporan</i>	162
Tabel 4.17 Implementasi Pengujian Fitur <i>Login Pengguna</i>	167
Tabel 4.18 Implementasi Pengujian Fitur <i>Beranda Pengguna</i>	167
Tabel 4.19 Implementasi Pengujian Fitur <i>Laporan Pengguna</i>	168
Tabel 4.20 Implementasi Pengujian Fitur <i>Profil Pengguna</i>	172
Tabel 4.21 Daftar Pertanyaan.....	174
Tabel 4.22 Titik Responden	175
Tabel 4.23 <i>Rating Scale</i>	181

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berpikir	50
Gambar 3.2 Metode pengembangan sistem <i>Prototype</i>	53
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	70
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	74
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengguna.....	75
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Data Barang	76
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Peminjaman.....	77
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Pengembalian	78
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Barang Hilang atau Rusak.....	79
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Laporan Transaksi Peminjaman	80
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan Transaksi Pengembalian.....	81
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Hilang	82
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Rusak	83
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Pengaturan	84
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Pengguna	85
Gambar 4.14. <i>Sequence Diagram Login</i>	86
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Pengguna.....	87
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Data Barang	88
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Peminjaman.....	89
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Pengembalian Barang	90
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Barang Hilang atau Rusak	91
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Transaksi Peminjaman	93
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pengembalian Barang.....	94
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Barang Hilang.....	95
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Barang Rusak	96
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Pengaturan	96
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Pengguna.....	98
Gambar 4.26 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Inventaris Barang Sekolah.....	99

Gambar 4.27 <i>User Interface Form Login</i>	102
Gambar 4.28 <i>User Interface Halaman Beranda Admin</i>	102
Gambar 4.29 <i>User Interface Data Admin</i>	102
Gambar 4.30 <i>User Interface Tambah Admin</i>	103
Gambar 4.31 <i>User Interface Ubah Admin</i>	103
Gambar 4.32 <i>User Interface Hapus Admin</i>	103
Gambar 4.33 <i>User Interface Data Siswa</i>	104
Gambar 4.34 <i>User Interface Tambah Siswa</i>	104
Gambar 4.35 <i>User Interface Ubah Siswa</i>	104
Gambar 4.36 <i>User Interface Hapus Siswa</i>	105
Gambar 4.37 <i>User Interface Tampil QR Code Siswa</i>	105
Gambar 4.38 <i>User Interface Data Guru</i>	105
Gambar 4.39 <i>User Interface Tambah Guru</i>	106
Gambar 4.40 <i>User Interface Ubah Guru</i>	106
Gambar 4.41 <i>User Interface Hapus Guru</i>	106
Gambar 4.42 <i>User Interface Tampil Qr Code Guru</i>	107
Gambar 4.43 <i>User Interface Data Petugas</i>	107
Gambar 4.44 <i>User Interface Tambah Petugas</i>	107
Gambar 4.45 <i>User Interface Ubah Petugas</i>	108
Gambar 4.46 <i>User Interface Hapus Petugas</i>	108
Gambar 4.47 <i>User Interface Tampil Qr Code Petugas</i>	108
Gambar 4.48 <i>User Interface Data Barang</i>	109
Gambar 4.49 <i>User Interface Tambah Barang</i>	109
Gambar 4.50 <i>User Interface Ubah Barang</i>	109
Gambar 4.51 <i>User Interface Hapus Barang</i>	110
Gambar 4.52 <i>User Interface Tampil QR Code Barang</i>	110
Gambar 4.53 <i>User Interface Cetak QR Code Barang</i>	110
Gambar 4.54 <i>User Interface Form Peminjaman</i>	111
Gambar 4.55 <i>User Interface Scan QR Code Peminjam</i>	111
Gambar 4.56 <i>User Interface Tambah Peminjam</i>	111
Gambar 4.57 <i>User Interface Tambah Peminjam</i>	112

Gambar 4.58 <i>User Interface</i> Barang Pinjaman	112
Gambar 4.59 <i>User Interface</i> Data Pengembalian	112
Gambar 4.60 <i>User Interface</i> Detail Pengembalian	113
Gambar 4.61 AntarMuka Barang Hilang / Rusak	113
Gambar 4.62 <i>User Interface</i> Laporan Peminjaman	113
Gambar 4.63 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Peminjaman.....	114
Gambar 4.64 <i>User Interface</i> Laporan Pengembalian.....	114
Gambar 4.65 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Pengembalian	114
Gambar 4.66 <i>User Interface</i> Laporan Barang Hilang.....	115
Gambar 4.67 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Barang Hilang	115
Gambar 4.68 <i>User Interface</i> Laporan Barang Rusak.....	115
Gambar 4.69 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Barang Rusak	116
Gambar 4.70 <i>User Interface</i> Pengaturan.....	116
Gambar 4.71 <i>User Interface</i> Beranda Pengguna.....	116
Gambar 4.72 <i>User Interface</i> Laporan Peminjaman Pengguna.....	117
Gambar 4.73 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Peminjaman Pengguna	117
Gambar 4.74 <i>User Interface</i> Laporan Pengembalian Pengguna.....	117
Gambar 4.75 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Pengembalian Pengguna ...	118
Gambar 4.76 <i>User Interface</i> Laporan Barang Hilang Pengguna	118
Gambar 4.77 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Barang Hilang Pengguna...	118
Gambar 4.78 <i>User Interface</i> Laporan Barang Rusak Pengguna	119
Gambar 4.79 <i>User Interface</i> <i>Popup Filter</i> Laporan Barang Rusak Pengguna ...	119
Gambar 4.80 <i>User Interface</i> Profil Tiap Pengguna	119
Gambar 4.81 Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>User</i>	120
Gambar 4.82 Implementasi <i>Database</i> Tabel Barang	120
Gambar 4.83 Implementasi <i>Database</i> Tabel Jenis.....	121
Gambar 4.84 Implementasi <i>Database</i> Tabel Transaksi	121
Gambar 4.85 Implementasi <i>Database</i> Tabel Detail Transaksi	121
Gambar 4.86 Implementasi <i>Database</i> Tabel Pengaturan.....	122
Gambar 4.87 Implementasi <i>Source Code</i> <i>Login</i>	122
Gambar 4.88 Implementasi <i>Source Code</i> Data Admin.....	122

Gambar 4.89 Implementasi <i>Source Code</i> Data Siswa	123
Gambar 4.90 Implementasi <i>Source Code</i> Data Guru.....	123
Gambar 4.91 Implementasi <i>Source Code</i> Data Petugas.....	123
Gambar 4.92 Implementasi <i>Source Code</i> Data Barang	124
Gambar 4.93 Implementasi <i>Source Code</i> Data Peminjaman	124
Gambar 4. 94 Implementasi <i>Source Code</i> Data Pengembalian	124
Gambar 4.95 Implementasi <i>Source Code</i> Barang Hilang / Rusak.....	125
Gambar 4.96 Implementasi <i>UI Form Login</i>	128
Gambar 4.97 Implementasi <i>UI Beranda Admin</i>	128
Gambar 4.98 Implementasi <i>UI Data Admin</i>	129
Gambar 4.99 Implementasi <i>UI Tambah Admin</i>	129
Gambar 4.100 Implementasi <i>UI Ubah Admin</i>	129
Gambar 4.101 Implementasi <i>UI Hapus Admin</i>	130
Gambar 4.102 Implementasi <i>UI Data Siswa</i>	130
Gambar 4.103 Implementasi <i>UI Tambah Siswa</i>	130
Gambar 4.104 Implementasi <i>UI Ubah Siswa</i>	131
Gambar 4.105 Implementasi <i>UI Hapus Siswa</i>	131
Gambar 4.106 Implementasi <i>UI Qr Code Siswa</i>	131
Gambar 4.107 Implementasi <i>UI Data Guru</i>	132
Gambar 4.108 Implementasi <i>UI Tambah Guru</i>	132
Gambar 4.109 Implementasi <i>UI Ubah Guru</i>	132
Gambar 4.110 Implementasi <i>UI Hapus Guru</i>	133
Gambar 4.111 Implementasi <i>UI Qr Code Guru</i>	133
Gambar 4.112 Implementasi <i>UI Data Petugas</i>	133
Gambar 4.113 Implementasi <i>UI Tambah Petugas</i>	134
Gambar 4.114 Implementasi <i>UI Ubah Petugas</i>	134
Gambar 4.115 Implementasi <i>UI Hapus Petugas</i>	134
Gambar 4.116 Implementasi <i>UI QR Code Petugas</i>	135
Gambar 4.117 Implementasi <i>UI Data Barang</i>	135
Gambar 4.118 Implementasi <i>UI Tambah Barang</i>	135
Gambar 4.119 Implementasi <i>UI Ubah Barang</i>	136

Gambar 4.120 Implementasi <i>UI</i> Hapus Barang	136
Gambar 4.121 Implementasi <i>UI</i> Barang	136
Gambar 4.122 Implementasi <i>UI</i> Cetak <i>QR Code</i> Barang	137
Gambar 4.123 Implementasi <i>UI Form</i> Peminjaman	137
Gambar 4.124 Implementasi <i>UI scan QR Code</i> Peminjam	137
Gambar 4.125 Implementasi <i>UI</i> Tambah Peminjam	138
Gambar 4.126 Implementasi <i>UI</i> Tambah Transaksi	138
Gambar 4.127 Implementasi <i>UI</i> Keranjang Belanja Pinjaman	138
Gambar 4.128 Implementasi <i>UI</i> Data Pengembalian.....	139
Gambar 4.129 Implementasi <i>UI</i> Detail Pengembalian	139
Gambar 4.130 Implementasi <i>UI</i> Barang Hilang atau Rusak.....	139
Gambar 4.131 Implementasi <i>UI</i> Laporan Peminjaman.....	140
Gambar 4.132 Implementasi <i>UI Popup</i> Laporan Peminjaman	140
Gambar 4.133 Implementasi <i>UI</i> Laporan Pengembalian.....	140
Gambar 4.134 Implementasi <i>UI Popup</i> Laporan Pengembalian	141
Gambar 4.135 Implementasi <i>UI</i> Laporan Barang Hilang	141
Gambar 4.136 Implementasi <i>UI Popup</i> Laporan Barang Hilang.....	141
Gambar 4.137 Implementasi <i>UI</i> Laporan Barang Rusak.....	142
Gambar 4.138 Implementasi <i>UI Popup</i> Laporan Barang Rusak.....	142
Gambar 4.139 Implementasi <i>UI</i> Tampilan Pengaturan	142
Gambar 4.140 Implementasi <i>UI</i> Beranda Pengguna.....	143
Gambar 4.141 Implementasi <i>UI</i> Laporan Peminjaman Pengguna.....	143
Gambar 4.142 Implementasi <i>UI Popup Filter</i> Laporan Peminjaman Pengguna	143
Gambar 4.143 Implementasi <i>UI</i> Laporan Pengembalian Pengguna	144
Gambar 4.144 Implementasi <i>UI Popup</i> Laporan Pengembalian Pengguna.....	144
Gambar 4.145 Implementasi <i>UI</i> Laporan Barang Hilang Pengguna	144
Gambar 4.146 Implementasi <i>UI Popup Filter</i> Laporan Barang Hilang Pengguna	145
.....	
Gambar 4.147 Implementasi <i>UI</i> Laporan Barang Rusak Pengguna	145
Gambar 4.148 Implementasi <i>UI Popup Filter</i> Laporan Barang Rusak Pengguna	145
.....	

Gambar 4.149 Implementasi *UI Profil Pengguna*..... 146



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2 Surat Penelitian

