

DAFTAR ISI

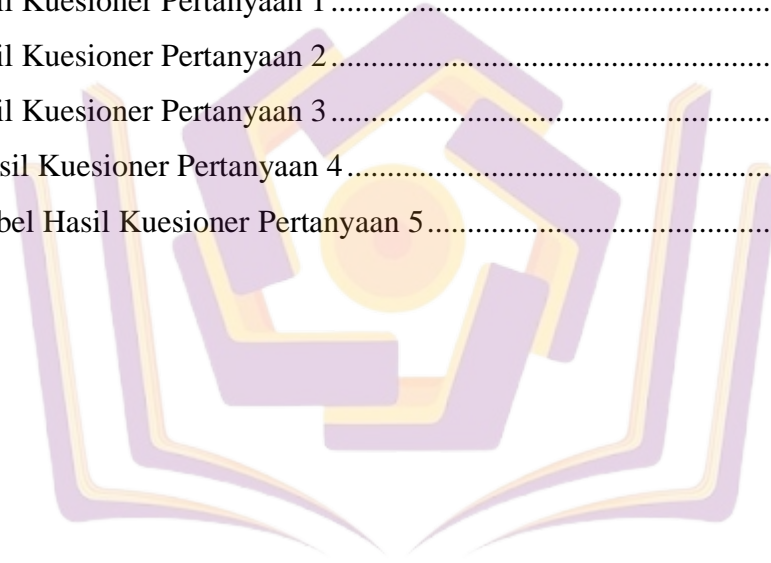
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Batasan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	11
B. Penelitian Terdahulu, Hipotesis dan Model Penelitian.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Sistem.....	31
1. Tahap Pra-produksi	31
2. Tahap Produksi.....	38
3. Tahap Pasca Produksi.....	43
B. Implementasi.....	57
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	lviii
B. Saran	lviii
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	19
Tabel 3. 1 Spesifikasi Hardware	22
Tabel 4. 1 Spesifikasi hardware	32
Tabel 4. 2 Sinopsis Video Company Profile.....	34
Tabel 4. 3 Storyboard.....	35
Tabel 4. 4 Alpha Test.....	45
Tabel 4. 5 Hasil Kuesioner.....	49
Tabel 4. 6 uraian bobot dan persentase nilai kuesioner	50
Tabel 4. 7 Hasil Kuesioner Pertanyaan 1	52
Tabel 4. 8 Hasil Kuesioner Pertanyaan 2.....	53
Tabel 4. 9 Hasil Kuesioner Pertanyaan 3.....	54
Tabel 4. 10 Hasil Kuesioner Pertanyaan 4.....	55
Tabel 4. 11 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 5.....	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 konsep Penelitian.....	24
Gambar 4. 1 Design Asset.....	38
Gambar 4. 2 Properti Pendukung	39
Gambar 4. 3 Proses Layering	39
Gambar 4. 4 Properti Asset	40
Gambar 4. 5 Proses Export File	40
Gambar 4. 6 Hasil File Voice Over.....	41
Gambar 4. 7 Proses Editing.....	41
Gambar 4. 8 Proses Animation	42
Gambar 4. 9 Proses Compositing.....	42
Gambar 4. 10 Proses Sequence	43
Gambar 4. 11 Mengatur output rendering.....	44
Gambar 4. 12 Proses Rendering.....	44
Gambar 4. 13 Impelemntasi	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Data Kuesioner

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Surat telah melaksanakan penelitian

Lampiran 5. Observasi

Lampiran 6. Penyerahan video dan project kepada pihak SD QiTa

Lampiran 7. Dokumentasi

