

RINGKASAN

Penyiaran radio merupakan hal yang penting di dunia *broadcasting*. Kegiatan persiaran di radio komunitas kampus selalu mempertimbangkan prosedur dalam produksi siaran acara radio diantaranya, penyiaran berita acara, jadwal penyiar, dan musik, dll. Sehingga penyiaran harus disusun dengan benar dan diperbaiki di setiap awal tahun akademik, sehingga nantinya dapat menarik pendengar radio. Untuk menyelesaikan masalah tersebut, maka akan dibuat suatu aplikasi berbasis *web* dengan menerapkan *Framework Bootstraps* yang mendukung pembuatan aplikasi berbasis *web* yang kompleks. Tujuan penelitian ini yaitu untuk membuat aplikasi siaran berbasis *web* dengan penambahan *streaming* yang mampu didengarkan oleh banyak orang yang melebihi jarak batas radio komunitas. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Extreme Programming*.

Kata Kunci: Streaming radio, Siaran Radio, *Framework Bootstraps*.



ABSTRACT

Radio broadcasting is important in the broadcasting world. Broadcasting activities on campus community radio always consider the procedures in the production of radio broadcast programs including broadcasting news, broadcasters' schedules, and music, etc. So that broadcasting must be properly arranged and corrected at the beginning of the academic year, so that later it can attract radio listeners. To solve this problem, a web-based application will be created by implementing the Bootstraps Framework that supports the development and creation of complex web-based applications. The purpose of this study is to create a web-based broadcast application with the addition of streaming that can be heard by many people who exceed the limits of community radio. The development method used in this study is Extreme Programming.

Keywords: *Radio streaming, Radio Broadcast, Bootstraps Framework.*

