

## INTISARI

Tanaman Anggrek merupakan tanaman hias yang banyak ditanam di rumah karena bentuk dan keindahannya. Pembudidayaan banyak dilakukan oleh petani anggrek karena keuntungan yang didapatkan. Namun tanaman anggrek dalam proses budidayanya sering kali rusak dan mati karena penyakit. Petani masih menggunakan cara yang manual untuk mengetahui tentang penyakit tanaman anggrek sehingga penanganan penyakit tanaman anggrek tidak tertangani dengan cepat. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem pakar penyakit tanaman anggrek berbasis android menggunakan metode Naive Bayes dan melakukan pengujian terhadap aplikasi sistem pakar penyakit tanaman anggrek berbasis android. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall dengan tahapan terdiri analisis, design, implementasi, pengujian dan pemeliharaan. Dalam pembuatan aplikasi sistem pakar penyakit tanaman anggrek dilakukan perancangan aplikasi berupa use case diagram, activity diagram, dan perancangan antarmuka. Untuk pembuatan aplikasi sistem pakar penyakit tanaman anggrek menggunakan software Android Studio. Dalam pengujian aplikasi sistem pakar penyakit tanaman anggrek menggunakan metode blackbox. Dari hasil penelitian berhasil membuat aplikasi penyakit anggrek dengan metode Naive Bayes berbasis android. Aplikasi penyakit anggrek berhasil diuji dengan menggunakan metode blackbox testing dan berhasil berjalan dengan baik.

Kata Kunci : Penyakit Anggrek, Sistem Pakar, Naive Bayes, Android

## **ABSTRACT**

*Orchids are ornamental plants that are widely grown at home because of their shape and beauty. Cultivation is mostly done by orchid farmers because of the benefits they get. However, in the cultivation process, orchid plants are often damaged and die due to disease. Farmers still use manual methods to find out about orchid plant diseases so that the handling of orchid plant diseases is not handled quickly. The purpose of this research is to build an android-based expert system for orchid plant diseases using the Naive Bayes method and to test the android-based orchid plant disease expert system application. The research method used in this study is the waterfall method with stages consisting of analysis, design, implementation, testing and maintenance. In making an expert system application for orchid plant diseases, an application design is carried out in the form of use case diagrams, activity diagrams, and interface design. To make an expert system application for orchid plant diseases using Android Studio software. In testing the application of an expert system for orchid plant diseases using the blackbox method. From the results of the research, it was successful in making an application for orchid diseases using the Android-based Naive Bayes method. The orchid disease application was successfully tested using the blackbox testing method and it worked well.*

*Keywords: Orchid Disease, Expert System, Naive Bayes, Android*