

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI MENGENAL JENIS-JENIS
SAMPAH (*TYPES OF TRASH*) BERBASIS *ANDROID*
MENGUNAKAN *UNITY ENGINE***

Skripsi



Disusun oleh

Muhammad Yunus

16.11.0076

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI MENGENAL JENIS-JENIS
SAMPAH (*TYPES OF TRASH*) BERBASIS *ANDROID*
MENGUNAKAN *UNITY ENGINE***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Muhammad Yunus

16.11.0076

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

PERSETUJUAN

Skripsi

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI MENGENAL JENIS-JENIS
SAMPAH (*TYPES OF TRASH*) BERBASIS *ANDROID*
MENGUNAKAN *UNITY ENGINE***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Yunus

16.11.0076

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 12 juli 2023

Dosen Pembimbing,

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0615128401

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 04 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI MENGENAL JENIS-JENIS

SAMPAH (*TYPES OF TRASH*) BERBASIS *ANDROID*

MENGGUNAKAN *UNITY ENGINE*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Yunus

16.11.0076

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 04 Agustus 2023

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 0611118204

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
NIDN. 0615089001

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0615128401

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 04 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Yunus
NIM : 16.11.0076
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Rancang Bangun Game Edukasi Mengenal Jenis-Jenis Sampah (Types Of Trash) Berbasis Android Menggunakan *Unity Engine*

Dosen Pembimbing 1 : Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 12 Juli 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai

10.000

Muhammad Yunus

NIM. 16.11.0076

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT Yang Maha Esa, dan juga sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, saya ingin memberikan rasa hormat dan terima kasih saya kepada:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Suparno dan Ibu Murniasih dan semua anggota keluarga yang terus mendoakan dan memberi dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini tanpa lelah dan putus asa.
2. Dosen pembimbing saya Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku pembimbing yang telah membimbing, memberi saran, arahan, masukan, kesabaran dalam membimbing, saya ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya.
3. Dosen-dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak wawasan, ilmu dan motivasi.
4. Terimakasih untuk teman-teman yang lain yang telah memberi motivasi dan semangat untuk mengerjakan skripsi.
5. Keluarga besar TI16E serta semua Angkatan TI/SI Angkatan 2016 Universitas Amikom Purwokerto.
6. Semua pihak yang telah baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terimakasih.

HALAMAN MOTTO

“Anda Mungkin bisa menunda, tapi waktu tidak akan menunggu” – Benjamin

Franklin



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini sebagai tugas akhir dengan lancar. Tidak lupa sholawat serta salam kita curahkan kepada junjungan kita nabi agung Muhammad SAW semoga kita semua mendapat syafaatnya di hari akhir nanti. Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan skripsi ini bukan hanya karena usaha keras dari penulis sendiri akan tetapi penulisan skripsi ini juga tidak terlepas dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku pembimbing Skripsi.
5. Seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan. penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Penulis,