

***DIGITAL BOOK PEMBELAJARAN BUDAYA BANYUMASAN
BERBASIS AUGMENTED REALITY
(Studi Kasus: Pusat Studi MGM)***

Skripsi



Disusun oleh

Muhammad Wildan Hafifi

19SA1303

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

***DIGITAL BOOK PEMBELAJARAN BUDAYA BANYUMASAN
BERBASIS AUGMENTED REALITY
(Studi Kasus: Pusat Studi MGM)***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Muhammad Wildan Hafifi

19SA1303

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

PERSETUJUAN

Skripsi

***DIGITAL BOOK PEMBELAJARAN BUDAYA BANYUMASAN
BERBASIS AUGMENTED REALITY
(Studi Kasus: Pusat Studi MGM)***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Wildan Hafifi

19SA1303

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 10 Agustus 2023

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 0611118204

Hellik Hermawan, M.Kom.
NIDN. 0610058503

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 22 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

***DIGITAL BOOK PEMBELAJARAN BUDAYA BANYUMASAN
BERBASIS AUGMENTED REALITY
(Studi Kasus: Pusat Studi MGM)***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Wildan Hafifi

19SA1303

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 22 Agustus 2023

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0615128401

Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0617109201

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 0611118204

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 22 Agustus 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Muhammad Wildan Hafifi
NIM : 19SA1303
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : *Digital Book* Pembelajaran Budaya
Banyumasan Berbasis *Augmented Reality*
(Studi Kasus: Pusat Studi MGM)

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Hellik Hermawan, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 10 Agustus 2023

Yang menyatakan,

Muhammad Wildan Hafifi
NIM. 19SA1303

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT Yang Maha Esa, dan juga sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, saya ingin memberikan rasa hormat dan terima kasih saya kepada:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Dardiri dan Ibu Titin Dwi Sumartin dan semua anggota keluarga yang terus mendoakan dan memberi dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini tanpa lelah dan putus asa.
2. Dosen pembimbing saya Bapak Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom. dan Bapak Hellik Hermawan, M.Kom. selaku pembimbing yang telah membimbing, memberi saran, arahan, masukan, kesabaran dalam membimbing, saya ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya.
3. Dosen-dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak wawasan, ilmu dan motivasi.
4. Terimakasih untuk teman-teman yang lain yang telah memberi motivasi dan semangat untuk mengerjakan skripsi.
5. Keluarga besar kelas TI19F serta semua Angkatan 2019 Universitas Amikom Purwokerto.
6. Semua pihak yang telah baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terimakasih.

HALAMAN MOTTO

" Jika kamu memimpikannya, kamu dapat melakukannya."

(Walt Disney)



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga selalu terlimpah kepada junjungan kita Nabi Agung Muhammad SAW beserta para keluarga, sahabat serta para pengikutnya yang telah membawa kita dari jaman kegelapan menuju jalan yang penuh berbagai ilmu ini. terselesaikannya skripsi yang berjudul “*Digital Book Pembelajaran Budaya Banyumasan Berbasis Augmented Reality (Studi Kasus: Pusat Studi MGM)*” ini mempunyai tujuan yaitu selain untuk memenuhi syarat kelulusan pada program studi Informatika di Universitas Amikom Purwokerto, juga untuk mengukur kemampuan penulis mengimplementasikan hasil dari pembelajaran yang di dapat selama masa perkuliahan.

Dalam penyelesaian skripsi ini penulis banyak dibantu oleh beberapa pihak, baik moral maupun material. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua Orang Tua saya yang selalu memberikan dukungan, semangat dan doa yang tanpa henti-hentinya serta bantuan materi.
2. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

4. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
5. Bapak Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom. dan Bapak Hellik Hermawan, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membantu saya dalam penyelesaian dan penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh staff pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang di peroleh penulis.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan, kekurangan dan jauh dari kesempurnaan baik dari segi penulisan maupun penyajian. Kritik dan saran yang sifatnya membangun sangatlah penulis harapkan. Penulis berharap, semoga hasil karya skripsi ini dapat dimanfaatkan oleh siapa saja yang membutuhkan.

Penulis,