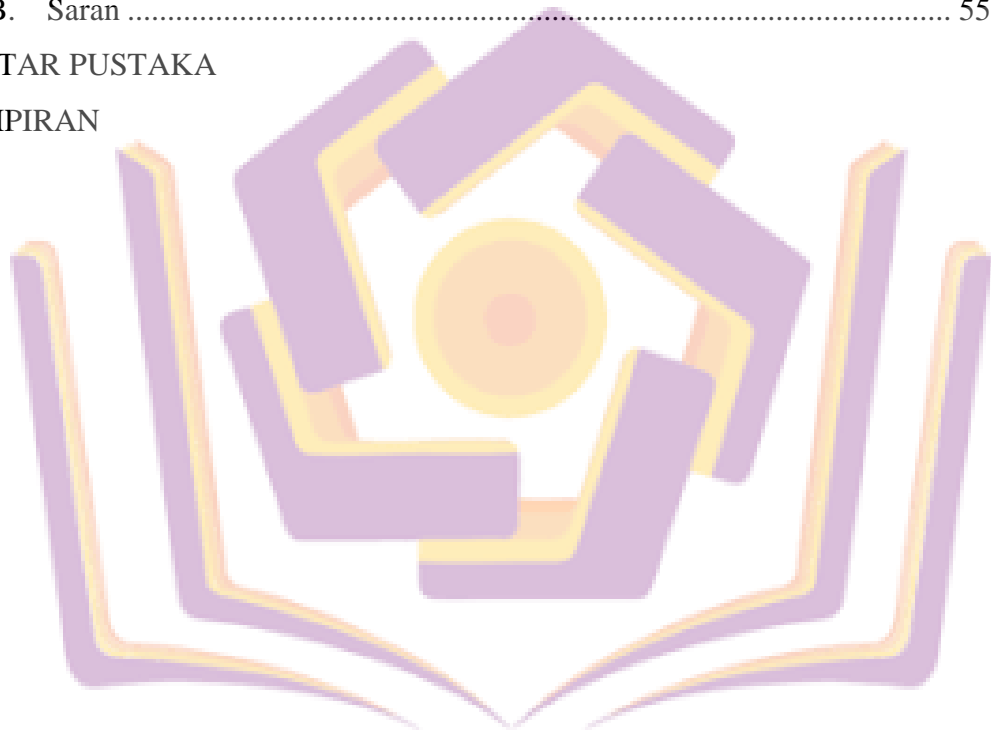


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i	
HALAMAN JUDUL .....	ii	
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii	
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv	
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v	
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi	
HALAMAN MOTTO .....	viii	
KATA PENGANTAR .....	ix	
DAFTAR ISI.....	xi	
DAFTAR TABEL.....	xiii	
DAFTAR GAMBAR .....	xiv	
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv	
INTISARI.....	xvi	
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii	
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>		
A. Latar Belakang Masalah .....	1	
B. Rumusan Masalah.....	4	
C. Batasan Masalah .....	4	
D. Tujuan Penelitian .....	4	
E. Manfaat Penelitian .....	5	
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>		
A. Landasan Teori.....	6	
B. Penelitian Sebelumnya.....	15	
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		20
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20	
B. Metode Pengumpulan Data.....	20	
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22	
D. Konsep Penelitian .....	23	

E. Metode Pengembangan.....	24	
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
A. Perencanaan ( <i>Planning</i> ).....	27	
B. Perancangan ( <i>Design</i> ).....	30	
C. Pengkodean ( <i>Coding</i> ).....	42	
D. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	47	
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		55
A. Kesimpulan .....	55	
B. Saran .....	55	
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		



## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsional .....	28
Tabel 4. 2 Kebutuhan Non Fungsional .....	29
Tabel 4. 3. <i>Test Case</i> pengujian fitur login .....	47
Tabel 4. 4. Hasil pengujian fitur <i>login</i> .....	48
Tabel 4. 5. <i>Test case</i> pengujian menu data pengajuan .....	48
Tabel 4. 6. Hasil pengujian menu data pengajuan .....	49
Tabel 4. 7. <i>Test case</i> pengujian menu <i>purhcase requisition</i> .....	50
Tabel 4. 8. Hasil pengujian menu <i>purchase requisition</i> .....	50
Tabel 4. 9. <i>Test case</i> pengujian menu <i>purhcase order</i> .....	51
Tabel 4. 10. Hasil pengujian menu <i>purchase order</i> .....	52
Tabel 4. 11. <i>Test case</i> pengujian menu berita acara.....	53
Tabel 4. 12. Hasil pengujian menu berita acara .....	53
Tabel 4. 13. <i>Test case</i> pengujian <i>logout</i> .....	54
Tabel 4. 14. Hasil pengujian menu <i>logout</i> .....	54

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Tahapan Extreme Programming (XP).....	11
Gambar 2. 2. Contoh skenario test case : (Budiarto & L, 2022).....	14
Gambar 2. 3. Hasil pengujian aplikasi(Budiarto & L, 2022).....	14
Gambar 3. 1. Konsep Penelitian.....	23
Gambar 3. 2. Tahapan <i>Extreme Programming</i> .....	25
Gambar 4. 1. <i>Use Case Diagram</i> .....	30
Gambar 4. 2. <i>Activity diagram</i> UPB .....	31
Gambar 4. 3. <i>User interface</i> login sistem .....	33
Gambar 4. 4. <i>User interface</i> dashboard.....	34
Gambar 4. 5. <i>User interface</i> data pengajuan.....	35
Gambar 4. 6. <i>User interface</i> purchase requisiton .....	36
Gambar 4. 7. <i>User interface</i> purchase order .....	36
Gambar 4. 8. <i>User interface</i> berita acara .....	37
Gambar 4. 9. <i>User interface</i> data barang .....	38
Gambar 4. 10. <i>User interface</i> data vendor .....	39
Gambar 4. 11. <i>User interface</i> arsip gambar .....	40
Gambar 4. 12. <i>User interface</i> arsip nota .....	41
Gambar 4. 13. Tampilan hasil <i>form login</i> .....	42
Gambar 4. 14. Tampilan halaman menu utama .....	43
Gambar 4. 15. Tampilan halaman data pengajuan.....	43
Gambar 4. 16. Tampilan halaman <i>purchase requisition</i> .....	44
Gambar 4. 17. Tampilan halaman <i>purchase order</i> .....	44
Gambar 4. 18. Tampilan halaman berita acara. ....	45
Gambar 4. 19. Tampilan halaman data barang .....	45
Gambar 4. 20. Tampilan data vendor.....	46
Gambar 4. 21. Tampilan halaman data arsip gambar.....	46
Gambar 4. 22. Tampilan halaman arsip nota .....	47

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Form Purchase Requisition
- Lampiran 2. Form Purchaser Order
- Lampiran 3. Form Berita Acara
- Lampiran 4. Kode Program
- Lampiran 5. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 6. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

