

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori .....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
B. Metode Pengumpulan Data.....	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26
D. Konsep Penelitian .....	27

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

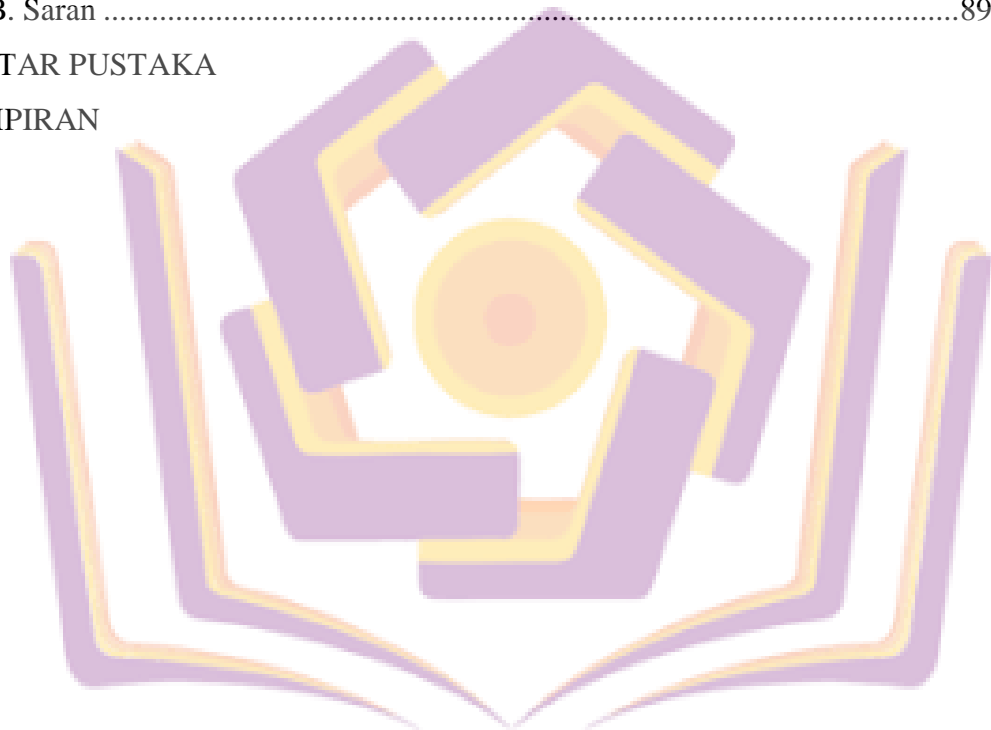
A. Analisis Hasil.....33  
B. Desain .....37  
C. Implementasi.....64  
D. Pengujian .....79

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan.....89  
B. Saran .....89

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



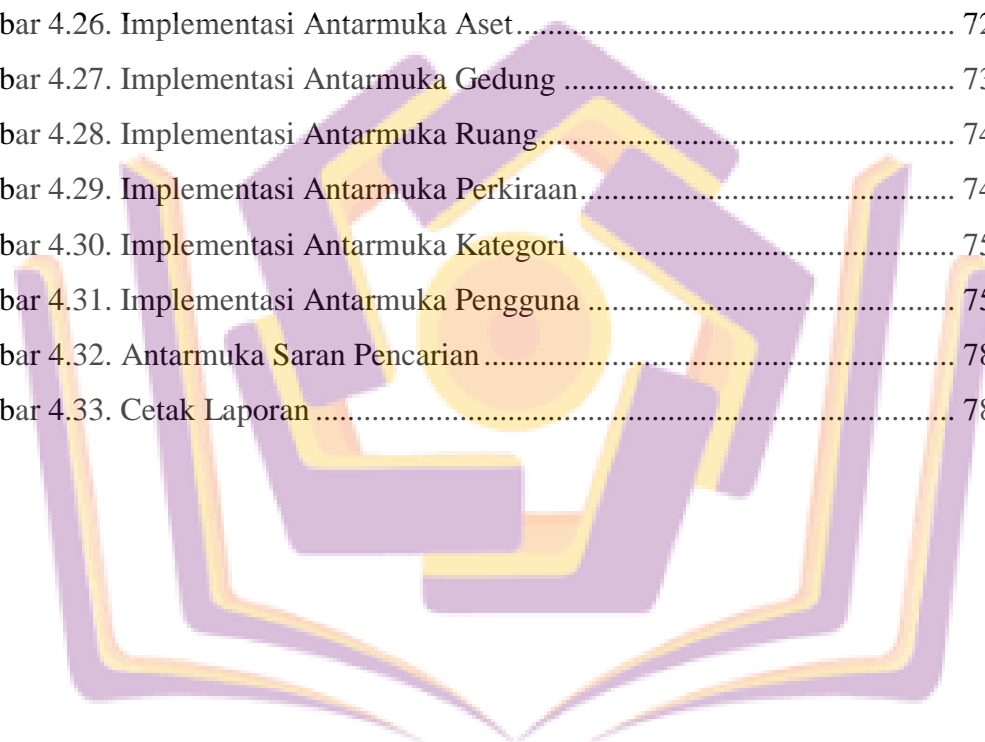
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya .....	21
Tabel 4.1. Perancangan Tabel Aset.....	50
Tabel 4.2. Perancangan Tabel Gedung .....	52
Tabel 4.3. Perancangan Tabel Ruang.....	53
Tabel 4.4. Perancangan Tabel Perkiraan.....	54
Tabel 4.5. Perancangan Tabel Kategori .....	54
Tabel 4.6. Perancangan Tabel <i>User</i> .....	55
Tabel 4.7. Rencana Pengujian.....	80
Tabel 4.8. Tabel Pengujian Fitur Login .....	81
Tabel 4.9. Tabel Pengujian Fitur <i>Dashboard</i> .....	81
Tabel 4.10. Tabel Pengujian Fitur Aset .....	81
Tabel 4.11. Tabel Pengujian Fitur Gedung .....	83
Tabel 4.12. Tabel Pengujian Fitur Ruang .....	84
Tabel 4.13. Tabel Pengujian Fitur Perkiraan .....	85
Tabel 4.14. Tabel Pengujian Fitur Kategori.....	86
Tabel 4.15. Tabel Pengujian Fitur Pengguna .....	87
Tabel 4.16. Tabel Pengujian Fitur Edit Profil .....	88

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo <i>Website</i> .....	8
Gambar 2.2. Logo UML.....	9
Gambar 2.3. Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	10
Gambar 2.4. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	11
Gambar 2.5. Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	12
Gambar 2.6. Logo CodeIgniter .....	12
Gambar 2.7. Logo PHP .....	13
Gambar 2.8. Logo Bootstrap.....	14
Gambar 2.9. Logo MySQL .....	15
Gambar 2.10. Logo XAMPP.....	16
Gambar 3.1. Bagan Kerangka Penelitian .....	27
Gambar 3.2. Tahapan RAD (Aini, 2019).....	30
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Manajemen Aset .....	38
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> Login.....	40
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Kelola Pengguna.....	41
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Kelola Gedung.....	42
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Kelola Ruang .....	43
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Kelola Perkiraan .....	45
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori.....	46
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram</i> Kelola Aset .....	49
Gambar 4.9. <i>Class Diagram</i> Manajemen Aset Berbasis <i>Website</i> .....	50
Gambar 4.10. Perancangan Antarmuka Login .....	57
Gambar 4.11. Perancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	58
Gambar 4.12. Perancangan Antarmuka Aset .....	59
Gambar 4.13. Perancangan Antarmuka Gedung.....	60
Gambar 4.14. Perancangan Antarmuka Ruang .....	61
Gambar 4.15. Perancangan Antarmuka Perkiraan .....	62
Gambar 4.16. Perancangan Antarmuka Kategori .....	63
Gambar 4.17. Perancangan Antarmuka Pengguna.....	64

Gambar 4.18. Implementasi Tabel Aset.....	66
Gambar 4.19. Implementasi Tabel Gedung .....	66
Gambar 4.20. Implementasi Tabel Ruang.....	67
Gambar 4.21. Implementasi Tabel Perkiraan.....	68
Gambar 4.22. Implementasi Tabel Kategori .....	68
Gambar 4.23. Implementasi Tabel Pengguna .....	69
Gambar 4.24. Implementasi Antarmuka Login.....	61
Gambar 4.25. Implementasi Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	72
Gambar 4.26. Implementasi Antarmuka Aset.....	72
Gambar 4.27. Implementasi Antarmuka Gedung .....	73
Gambar 4.28. Implementasi Antarmuka Ruang.....	74
Gambar 4.29. Implementasi Antarmuka Perkiraan.....	74
Gambar 4.30. Implementasi Antarmuka Kategori .....	75
Gambar 4.31. Implementasi Antarmuka Pengguna .....	75
Gambar 4.32. Antarmuka Saran Pencarian .....	78
Gambar 4.33. Cetak Laporan .....	78



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1. Data Kebutuhan

Lampiran 1.2. Dokumentasi Observasi

Lampiran 1.3. *Source Code* Saran Pencarian

Lampiran 1.4. Kartu Bimbingan



## DAFTAR ISTILAH

DBR	Data Barang Ruangan
DBL	Data Barang Luar
KIB	Kartu Inventaris Barang
MVC	<i>Model View Controller</i>
PHP	<i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>
QR	<i>Quick Response</i>
SDLC	<i>Software Development Life Cycle</i>
XAMPP	<i>Cross-Platform, Apache, MySQL, PHP, Perl</i>

