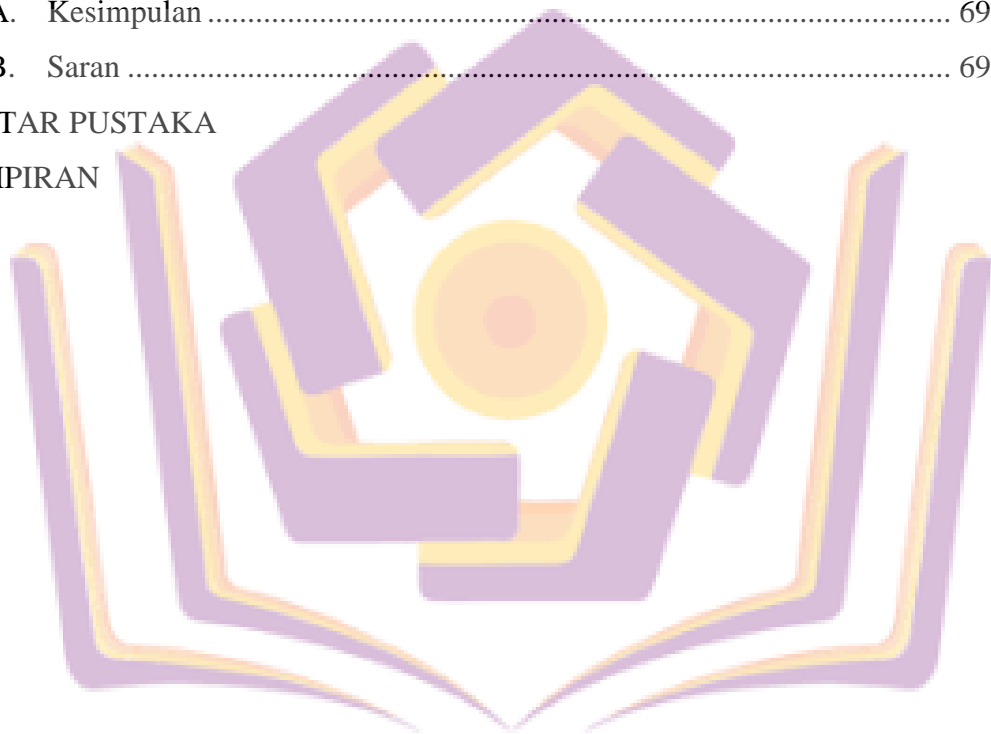


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9
1. Perancangan.....	9
2. Konsep Dasar Animasi.....	9
3. Prinsip Dasar Animasi.....	10
4. Jenis-jenis Animasi.....	11
5. Media.....	12
6. Pembelajaran.....	13

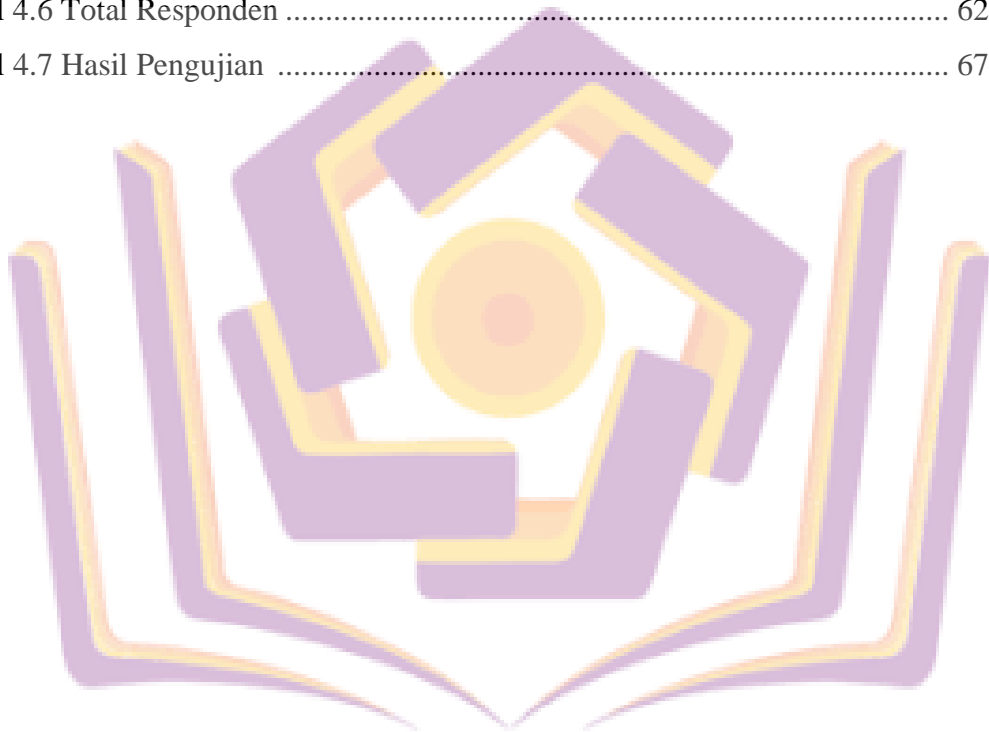
7.	Media Pembelajaran .....	13
8.	Jenis-jenis Media Pembelajaran Menurut (Setiyawan, 2021) jenis media pembelajaran dapat dibagi menjadi tiga, yaitu:.....	14
10.	Multimedia .....	16
11.	Profesi.....	19
12.	<i>Adobe Animate CC</i> .....	19
13.	<i>Action Script 3.0</i> .....	21
14.	Pengujian .....	22
B.	Penelitian Sebelumnya.....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>		
A.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B.	Alat dan Bahan Penelitian.....	29
C.	Konsep Penelitian .....	30
1.	Identifikasi Masalah .....	31
2.	Pengumpulan Data.....	32
a.	Observasi .....	32
b.	Wawancara .....	32
c.	Kuesioner.....	33
3.	Konsep Penelitian.....	34
2.	Hasil Penelitian.....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
A.	Deskripsi Objek Penelitian .....	36
B.	Pengumpulan Data .....	36
C.	Pra Produksi .....	38
1.	Analisis Piranti .....	39
2.	Ide Cerita dan Konsep .....	39
3.	Skenario .....	40
4.	Pembuatan Sketsa dan Storyboard .....	41
5.	<i>Music Backsound</i> .....	46
D.	Tahap Produksi .....	46
1.	Perancangan Asset ( <i>Modelling</i> ).....	46

2.	Pewarnaan ( <i>Texturing</i> ) .....	50
3.	Animasi.....	54
E.	Pasca Produksi .....	55
1.	<i>Adding Sound and audio</i> .....	56
2.	<i>Preview and Final</i> .....	56
3.	Hasil Tahap Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	57
F.	Hasil Tahap Distribusi ( <i>Distribution</i> ) .....	68
<b>BAB V PENUTUP</b>		
A.	Kesimpulan .....	69
B.	Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	27
Tabel 4.1 Konsep dan <i>Storyboard</i> .....	43
Tabel 4.2 Pemodelan Asset.....	47
Tabel 4.3 Proses Pewarnaan Asset .....	51
Tabel 4.4 Tahap Pengujian Alpha.....	58
Tabel 4.5 Aspek Pertanyaan.....	61
Tabel 4.6 Total Responden .....	62
Tabel 4.7 Hasil Pengujian .....	67



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Metode Penelitian.....	31
Gambar 4.1 Proses Penganimasian Mata.....	54
Gambar 4.2 Proses Penganimasian Tangan .....	55
Gambar 4.3 Pemberian Audio Narasi .....	56
Gambar 4.4 <i>Preview</i> dan Final.....	57



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Kartu Bimbingan
- Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 3 Hasil Penyebaran Kuesioner
- Lampiran 4 Hasil Wawancara
- Lampiran 5 Dokumentasi

