

DAFTAR ISI

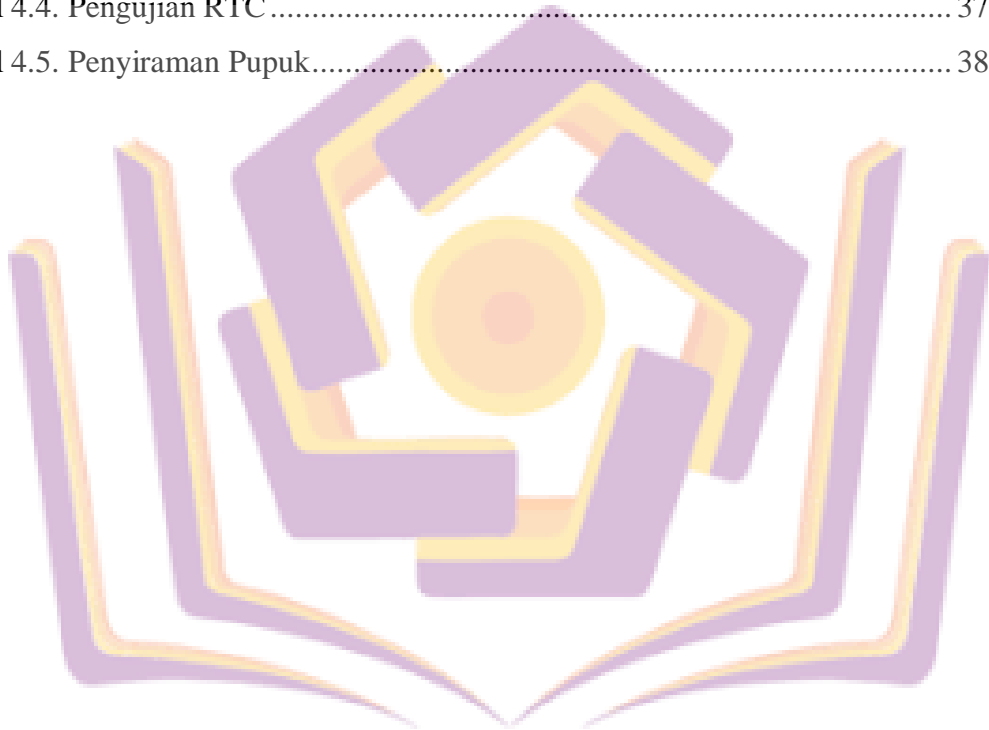
HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
B. Penelitian Sebelumnya	14
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Pengumpulan Data	17
B. Alat dan Bahan Penelitian	18
C. Konsep Penelitian	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Kebutuhan	23

B. Hasil dan Pembahasan.....	25
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	42
B. Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya	15
Tabel 3.1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	18
Tabel 3.2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	19
Tabel 4.1. Keterangan Rangkaian Skema Sistem.....	30
Tabel 4.2. Keterangan Rangkaian Skema Sistem.....	31
Tabel 4.3. Pembacaan Nilai Sensor Soilmoistur	37
Tabel 4.4. Pengujian RTC	37
Tabel 4.5. Penyiraman Pupuk.....	38



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Moisture Sensor.....	7
Gambar 2.2. Node MCU ESP8266.....	7
Gambar 2.3. Sensor DHT 11	8
Gambar 2.4. Water Pump Mini	9
Gambar 2.5. Relay	10
Gambar 2.6. LCD	10
Gambar 2.7. Dallas Temperature.....	11
Gambar 2.8. RTC.....	11
Gambar 2.9. Arduino IDE.....	12
Gambar 2.10. Blynk.....	13
Gambar 2.11. Fritzing	13
Gambar 3.1. Kerangka Fikir.....	20
Gambar 4.1. Diagram Blok Sistem <i>Smart watering</i>	25
Gambar 4.2. Diagram Blok penyiram Pupuk Otomatis	26
Gambar 4.3. Flowchart program Esp8266	27
Gambar 4.4. Flowchart Pupuk Otomatis.....	28
Gambar 4.5. Skematik Rangkaian Prototipe <i>Smart Watering</i>	29
Gambar 4.6. Rangkaian Prototipe <i>Smart Watering</i>	29
Gambar 4.7. Skematik Prototipe Penyiram Pupuk Otomatis	30
Gambar 4.8. Rangkaian Prototipe Penyiram Pupuk Otomatis	31
Gambar 4.9. Prototipe Tampak Depan	32
Gambar 4.10. Prototipe Tampak Bagian Dalam.....	33
Gambar 4.11. Prototipe Tampak Bagian Samping	33
Gambar 4.12. Prototipe Tampak Bagian Samping	34
Gambar 4.13. Kode program Pada Arduino IDE	34
Gambar 4.14. Kode Program Tombol Penyiraman Manual.....	35
Gambar 4.15. Kode Program Penyiraman Otomatis	35
Gambar 4.16. Kode Program Penyiraman Pupuk Otomatis.....	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Coding Smart Watering

Lampiran 2. Coding Penyiraman Pupuk

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

