

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	18
B. Metode Pengumpulan Data.....	18
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
D. Konsep Penelitian	20

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	28
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	60
B. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	17
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Alpha</i> Karakter Utama Bawor.....	49
Tabel 4. 2 Pengujian <i>Alpha</i> Karakter Anak 01	50
Tabel 4. 3 Pengujian <i>Alpha</i> Karakter Anak 02	52
Tabel 4. 4 Pengujian <i>Alpha</i> Karakter Anak 03	53
Tabel 4. 5 Pengujian <i>Alpha</i> Karakter Anak 04	55
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Beta Terhadap Pemilik Buku Lithong	57
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Beta Terhadap Penanggung Jawab Project Lithong ..	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	21
Gambar 3. 2 Tahapan Multimedia Development Live Cycle (MDLC).....	24
Gambar 4. 1 Sketsa Karakter Bawor.....	30
Gambar 4. 2 Sketsa Karakter Anak 01.....	30
Gambar 4. 3 Sketsa Karakter Anak 02.....	31
Gambar 4. 4 Sketsa Karakter Anak 03.....	32
Gambar 4. 5 Sketsa Karakter Anak 04.....	32
Gambar 4. 6 Gambar 2D Karakter Bawor Pada Buku Lithong.....	33
Gambar 4. 7 Gambar 2D Karakter Anak Pada Buku Lithong.....	34
Gambar 4. 8 Gambar Uv Mapping Sarung Bawor.....	35
Gambar 4. 9 Gambar Uv Mapping Bibir Bawor.....	35
Gambar 4. 10 Gambar Sketsa Karakter Bawor.....	36
Gambar 4. 11 Gambar Sketsa Karakter Anak 01.....	36
Gambar 4. 12 Gambar Sketsa Karakter Anak 02.....	37
Gambar 4. 13 Gambar Sketsa Karakter Anak 03.....	37
Gambar 4. 14 Gambar Sketsa Karakter Anak 04.....	37
Gambar 4. 15 Proses Modeling Karakter Bawor.....	38
Gambar 4. 16 Proses Texturing Karakter Bawor.....	39
Gambar 4. 17 Hasil Karakter Bawor.....	40
Gambar 4. 18 Proses Modeling Karakter Anak 01.....	41
Gambar 4. 19 Proses Texturing Karakter Anak 01.....	41
Gambar 4. 20 Hasil Rendering Karakter Anak 01.....	42
Gambar 4. 21 Proses Modeling Karakter Anak 02.....	43
Gambar 4. 22 Proses Texturing Karakter Anak 02.....	43
Gambar 4. 23 Hasil Rendering Karakter Anak 02.....	44
Gambar 4. 24 Proses Modeling Karakter Anak 03.....	45
Gambar 4. 25 Proses Texturing Karakter Anak 03.....	45
Gambar 4. 26 Hasil Rendering Karakter Anak 03.....	46

Gambar 4. 27 Proses Modeling Karakter Anak 04	47
Gambar 4. 28 Proses Texturing Karakter Anak 04	47
Gambar 4. 29 Hasil Rendering Karakter Anak 04	48



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Dokumentasi Foto Buku Lithong

Lampiran 3. Transkrip Wawancara

