

## INTISARI

Negara Indonesia sedang menghadapi berbagai masalah penyakit, salah satu penyakit menular yang belum teratasi dengan baik yaitu tuberculosis. Tuberculosis merupakan salah satu penyakit bersifat menular yang disebabkan oleh bakteri *Mycobacterium Tuberculosis* yang dapat menyebar melalui udara. Pengetahuan tentang penyakit tuberculosis, gejala, pengobatan dan pencegahan tuberculosis menjadi hal yang penting untuk terus disampaikan kepada masyarakat. Namun dalam penyampaian edukasi masyarakat perlu datang ke puskesmas, terkadang terdapat masyarakat yang datang dengan kondisi kurang baik sehingga materi atau informasi kurang tersampaikan dengan baik. Sehingga dibuatlah media edukasi berbentuk video animasi 2D mengenai tuberculosis menggunakan teknik tweening. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian ini yaitu wawancara, studi pustaka, observasi. Sedangkan metode pengembangan yang digunakan yaitu pipeline animasi. Hasil dari penelitian ini yaitu berupa video animasi 2 dimensi tentang tuberculosis yang berdurasi 2 menit 36 detik. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan kuesioner yang telah dilakukan kepada 40 responden, diperoleh hasil rata-rata 93,7% yang termasuk di dalam kategori sangat setuju untuk digunakan sebagai media edukasi di Puskesmas Kembaran 1.

Kata kunci: Animasi 2D, Tuberculosis, Tweening, Pipeline Animasi, Edukasi

## **ABSTRACT**

*The country of Indonesia is facing various disease problems, one of which is an infectious disease that has not been properly resolved, namely tuberculosis. Tuberculosis is an infectious disease caused by the bacterium Mycobacterium tuberculosis which can spread through the air. Knowledge about tuberculosis, symptoms, treatment and prevention of tuberculosis is important to continue to convey to the public. However, in an appeal for education, the community needs to come to the health center, sometimes there are people who come with unfavorable conditions so that material or information is not conveyed properly. So an educational media was made in the form of a 2D animated video about tuberculosis using the tweening technique. The methods used in collecting data in this study were interviews, literature study, observation. While the development method used is pipeline animation. The results of this study are in the form of a 2-dimensional animated video about tuberculosis that lasts 2 minutes 36 seconds. Based on the results of testing using a questionnaire that was conducted on 40 respondents, an average result of 93.7% was obtained which was included in the category of strongly agreeing to be used as educational media at the Twin Health Centers 1.*

*Keywords: 2D Animation, Tuberculosis, Tweening, Pipeline Animation, Education*