

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
MASYARAKAT TENTANG PROSEDUR PENGELOLAAN  
SAMPAH DI KABUPATEN BANYUMAS  
(Studi Kasus: Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Banyumas)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Deni Mugi Pangestu**

**19SA1062**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
MASYARAKAT TENTANG PROSEDUR PENGELOLAAN  
SAMPAH DI KABUPATEN BANYUMAS  
(Studi Kasus: Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Banyumas)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Deni Mugi Pangestu**

**19SA1062**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
MASYARAKAT TENTANG PROSEDUR PENGELOLAAN  
SAMPAH DI KABUPATEN BANYUMAS  
(Studi Kasus: Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Banyumas)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Deni Mugi Pangestu**

**19SA1062**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 12 Agustus 2023

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Kuat Indartono, S.T., M.Eng.**  
**NIDN. 0629068105**

**M. Syaiful Amin, M.Kom.**  
**NIDN. 0622059002**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 16 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
MASYARAKAT TENTANG PROSEDUR PENGELOLAAN  
SAMPAH DI KABUPATEN BANYUMAS  
(Studi Kasus: Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Banyumas)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Deni Mugi Pangestu**

**19SA1062**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 16 Agustus 2023

**Agung Prasetyo, M.Kom.**  
**NIDN. 0412037602**

**Suliswaningsih, M.Kom.**  
**NIDN. 0602088501**

**Kuat Indartono, S.T., M.Eng.**  
**NIDN. 0629068105**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 16 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Deni Mugi Pangestu  
NIM : 19SA1062  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Animasi 2D sebagai Media Edukasi Masyarakat tentang Prosedur Pengelolaan Sampah di Kabupaten Banyumas (Studi Kasus: Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Banyumas)

Dosen Pembimbing 1 : Kuat Indartono, S.T., M.Eng.

Dosen Pembimbing 2 : M. Syaiful Amin, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 12 Agustus 2023

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Deni Mugi Pangestu**  
NIM. 19SA1062

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur selalu kita panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga Saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, penulis ingin mempersembahkan tugas akhir ini kepada:

1. Untuk kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan moral maupun materi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Untuk semua keluarga serta kerabat-kerabat saya yang telah memberikan semangat dan perhatiannya kepada penulis saat sedang menulis skripsi.
3. Kepada Bapak Dosen Pembimbing skripsi saya yang senantiasa membantu proses pengerjaan skripsi penulis.
4. Kepada semua teman saya khususnya dari kelas IF19B yang telah memberikan bantuan, semangat dan dukungannya.

## HALAMAN MOTTO

“Untuk membuat kesuksesan, otot lebih dibutuhkan daripada senyum.”

Squidward Tentacles

*“Sometimes, the people with the worst past, create the best future.”*

Umar bin Khattab

“Jangan kalah pada nasibmu sendiri.”

Deni Mugi Pangestu



## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan karya tulis “Perancangan Animasi 2D Sebagai Media Edukasi Masyarakat Tentang Prosedur Pengelolaan Sampah Di Kabupaten Banyumas” sebagai tugas akhir dengan lancar. Tidak lupa sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya. Dalam penyusunan penyelesaian skripsi ini secara langsung dan tidak langsung telah dapat banyak bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. Selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Dr. Eng Imam Tahyudin, M.M. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. Selaku Kaprodi Informatika.
4. Kwat Indartono, S.T., M.Eng. Selaku dosen pembimbing 1 yang telah menyediakan waktu dalam membimbing penulis menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
5. M. Syaiful Amin, M.Kom. Selaku dosen pembimbing 2 yang telah menyediakan waktu dalam membimbing penulis menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.



6. Seluruh staff dan pengajar di Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmunya selama penulis menuntut ilmu yang sangat bermanfaat.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah dengan tulus ikhlas memberikan doa dan motivasi sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, tidak luput dari kesalahan dan kekurangan. Akhir kata semoga laporan yang penulis buat dapat bermanfaat.

Penulis,