

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	25
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
B. Metode Pengumpulan Data.....	31
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	33
D. Konsep Penelitian	34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil	44
B. Pembahasan.....	67
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	69
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data nilai siswa	3
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	27
Tabel 3.1 Hasil pengujian aspek <i>learnability</i>	41
Tabel 3.2 Hasil pengujian aspek <i>attitude</i>	41
Tabel 3.3 Total semua faktor keseluruhan	41
Tabel 3.4 Hasil <i>Pre-Test</i>	42
Tabel 3.5 Hasil <i>Post-Test</i>	43
Tabel 4.1 Tahapan Inisiasi	44
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i>	46
Tabel 4.3 Asset Karakter	49
Tabel 4.4 Asset Wayang	51
Tabel 4.5 Asset Background	53
Tabel 4.6 Asset Pendukung	55
Tabel 4.7 Hasil Pengujian <i>blackbox</i>	64
Tabel 4.8 Hasil nilai antara <i>Pre-Test</i> , <i>Post-Test</i> , dan Selisih	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Wayang Kulit.....	20
Gambar 2.2 Contoh Wayang Golek.....	20
Gambar 2.3 Contoh Wayang Klitik.....	20
Gambar 2.4 Contoh Wayang Suket.....	21
Gambar 2.5 Contoh Wayang Beber.....	21
Gambar 2.6 Contoh Wayang Orang.....	21
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir.....	35
Gambar 3.2 Fase Metode GDLC.....	37
Gambar 4.1 Pembuatan <i>scene loading screen</i>	58
Gambar 4.2 Pembuatan <i>scene menu utama game</i>	58
Gambar 4.3 Proses <i>coding scene materi</i>	59
Gambar 4.4 Proses pembuatan <i>scene materi</i>	59
Gambar 4.5 Proses <i>coding scene materi</i>	60
Gambar 4.6 Pembuatan <i>scene quiz</i>	60
Gambar 4.7 Proses <i>coding scene quiz</i>	61
Gambar 4.8 Pembuatan <i>scene menu game</i>	62
Gambar 4.9 Proses <i>coding scene menu game</i>	62
Gambar 4.10 Tampilan <i>popup cara bermain</i>	62
Gambar 4.11 Pembuatan <i>scene game</i>	63
Gambar 4.12 Proses <i>coding scene game</i>	63

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan
- Lampiran 2. Kuesioner
- Lampiran 3. Soal Pre-Test dan Post-Test
- Lampiran 4. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 5. Dokumentasi

