

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Metode Pengumpulan Data.....	21
B. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
C. Konsep Penelitian .....	24

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Analisis Sistem.....	31
B. Implementasi.....	47
C. Testing/ Pengujian .....	48

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	52
B. Saran .....	52

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	19
Tabel 4.1 Menentukan Ide.....	32
Tabel 4.2 Treatment/Storyboard .....	33
Tabel 4.6 Hasil Kuesioner.....	48
Tabel 4.8 Bobot dan Presentase Nilai Kuesioner.....	49



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir .....	24
Gambar 4.1 Proses Produksi .....	37
Gambar 4.2 Proses Produksi .....	38
Gambar 4.3 Pengambilan Audio .....	38
Gambar 4.4 Cut to Cut .....	40
Gambar 4.5 Proses L cut .....	40
Gambar 4. 6 Proses <i>J cut</i> .....	41
Gambar 4. 7 Audio Mixing .....	41
Gambar 4. 8 Audio Mixing .....	42
Gambar 4.9 Proses Color Grading .....	43
Gambar 4.10 Proses Color Grading .....	43
Gambar 4.11 Hasil Before After Color Grading .....	44
Gambar 4.12 Tahapan Open Captions .....	44
Gambar 4.13 Tahapan Open Captions .....	45
Gambar 4.14 Hasil Open Captions .....	45
Gambar 4.15 Proses Rendering/ Mastering .....	46
Gambar 4.16 Proses Rendering/ Mastering .....	46
Gambar 4.17 Proses Rendering/ Mastering .....	46
Gambar 4.18 Implementasi .....	47
Gambar 4.19 Diagram hasil skala likert.....	51

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Data Kuesioner

