

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Perancangan	7
2. Prototype	8
3. Desain.....	10
4. UI (<i>User Interface</i>).....	11
5. UX (<i>User Experience</i>).....	13
6. Aplikasi	15

7. <i>Mobile</i>	16
8. <i>Design Thinking</i>	17
9. <i>Figma</i>	19
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B. Metode Pengumpulan Data.....	29
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	31
D. Konsep Penelitian	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. <i>Empathize</i>	38
B. <i>Define</i>	41
C. <i>Ideate</i>	44
D. <i>Prototype</i>	59
E. <i>Test</i>	90
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	97
B. Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

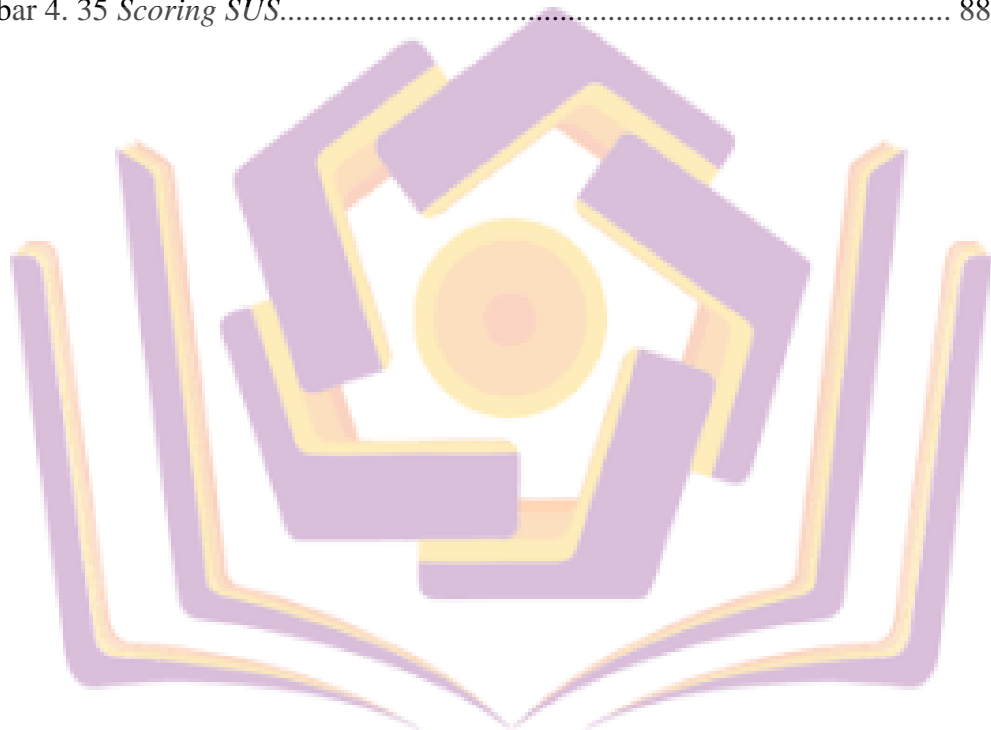
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	23
Tabel 3. 1 Alat.....	28
Tabel 3. 2 Bahan	28
Tabel 4. 1 Pertanyaan dan Hasil Kuesioner	36
Tabel 4. 2 Kebutuhan Fitur	37
Tabel 4. 3 Struktur Data <i>Login</i>	65
Tabel 4. 4 Struktur Data <i>Home Page</i> Dosen.....	66
Tabel 4. 5 Struktur Data <i>Create dan Join Classroom</i>	67
Tabel 4. 6 Struktur Data <i>Home Page</i> Mahasiswa.....	68
Tabel 4. 7 Struktur Data <i>Live Class</i> Dosen.....	70
Tabel 4. 8 Struktur Data Halaman <i>Live Class</i> Mahasiswa.....	71
Tabel 4. 9 Struktur Data Halaman <i>Create Quiz</i>	73
Tabel 4. 10 Struktur Data Halaman <i>Join Quiz</i>	76
Tabel 4. 11 Struktur Data Halaman <i>Discussion</i>	77
Tabel 4. 12 Struktur Data <i>Folder Material</i> Dosen.....	79
Tabel 4. 13 Struktur Data Halaman <i>Learning Material</i>	81
Tabel 4. 14 Skenario Dosen <i>Task 1</i>	84
Tabel 4. 15 Skenario Dosen <i>Task 2</i>	84
Tabel 4. 16 Skenario Dosen <i>Task 3</i>	84
Tabel 4. 17 Skenario Dosen <i>Task 4</i>	85
Tabel 4. 18 Skenario Mahasiswa <i>Task 1</i>	85
Tabel 4. 19 Skenario Mahasiswa <i>Task 2</i>	85
Tabel 4. 20 Skenario Mahasiswa <i>Task 3</i>	86
Tabel 4. 21 Skenario Mahasiswa <i>Task 4</i>	86
Tabel 4. 22 Jumlah <i>SEQ</i>	87
Tabel 4. 23 Jumlah <i>SUS</i>	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Hasil Kuesioner Mahasiswa	3
Gambar 2. 2 Tahapan <i>Design Thinking</i>	17
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	29
Gambar 4. 1 <i>User Persona</i>	39
Gambar 4. 2 <i>User Journey Map</i>	40
Gambar 4. 3 <i>Moodboard</i>	41
Gambar 4. 4 <i>User Flow</i>	43
Gambar 4. 5 <i>Login Page</i>	45
Gambar 4. 6 <i>Home Page</i>	46
Gambar 4. 7 <i>Live Class Dosen</i>	47
Gambar 4. 8 <i>Live Class Mahasiswa</i>	48
Gambar 4. 9 <i>Create Quiz</i>	49
Gambar 4. 10 <i>Join Quiz</i>	50
Gambar 4. 11 <i>Group Discussion Dosen</i>	51
Gambar 4. 12 <i>Group Discussion Mahasiswa</i>	52
Gambar 4. 13 <i>Folder Materials</i>	53
Gambar 4. 14 <i>Learning Materials</i>	54
Gambar 4. 15 <i>Typography Plus Jakarta Sans</i>	55
Gambar 4. 16 <i>Iconography</i>	56
Gambar 4. 17 <i>Color Styles</i>	57
Gambar 4. 18 <i>Big Button Variants</i>	59
Gambar 4. 19 <i>Normal Button Variants</i>	61
Gambar 4. 20 <i>Condition Button Variants</i>	62
Gambar 4. 21 <i>Card Component</i>	63
Gambar 4. 22 <i>HiFi Login</i>	64
Gambar 4. 23 <i>HiFi Home Dosen</i>	65
Gambar 4. 24 <i>Create dan Join Classroom</i>	66
Gambar 4. 25 <i>HiFi Home Mahasiswa</i>	67
Gambar 4. 26 <i>HiFi Live Class Dosen</i>	69

Gambar 4. 27 <i>HiFi Live Class</i> Mahasiswa.....	71
Gambar 4. 28 <i>HiFi Create Quiz</i>	72
Gambar 4. 29 <i>HiFi Join Quiz</i>	74
Gambar 4. 30 <i>Previous Quiz</i> Mahasiswa	75
Gambar 4. 31 <i>Group Discusion</i>	76
Gambar 4. 32 <i>HiFi Folder Materials</i>	78
Gambar 4. 33 <i>HiFi Learning Materials</i>	80
Gambar 4. 34 <i>Prototyping Flow on Workspace</i>	82
Gambar 4. 35 <i>Scoring SUS</i>	88



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Hasil Kuesioner *SUS*
- Lampiran 2. Hasil Kuesioner *SUS 2*
- Lampiran 3. Hasil Kuesioner *SUS 3*
- Lampiran 4. Hasil Kuesioner *SUS 4*
- Lampiran 5. Hasil Kuesioner *SUS 5*
- Lampiran 6. Hasil Kuesioner *SUS 6*
- Lampiran 7. Hasil Kuesioner *SUS 7*
- Lampiran 8. Dokumentasi Wawancara Dengan Dosen Bahasa Inggris
- Lampiran 9. Dokumentasi *Survey* Dengan Mahasiswa
- Lampiran 10. Transkrip Wawancara
- Lampiran 11. Kartu Bimbingan 1
- Lampiran 12. Kartu Bimbingan 2
- Lampiran 13. Hasil Wawancara

