

INTISARI

Bahasa Inggris merupakan bahasa internasional yang standar. Bahasa Inggris juga merupakan bahasa yang wajib dipelajari karena merupakan bahasa yang digunakan untuk berkomunikasi antar negara. Bahasa Inggris juga menjadi tempat untuk memahami ilmu-ilmu pengetahuan umum atau sains dalam dunia pendidikan. Karena itu, pembelajaran bahasa Inggris sangat penting diberikan kepada anak-anak sejak usia dini. Namun dalam pelaksanaannya ada masih banyak anak yang kesulitan belajar bahasa Inggris dengan menggunakan metode pembelajaran yang sulit, kurang menarik dan sulit. Untuk memudahkan para siswa dalam mempelajari bahasa Inggris khususnya dalam materi speaking, maka penulis menggunakan media pembelajaran interaktif yang lebih menarik lagi seperti video animasi 2 dimensi menggunakan teknik motion graphic. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian ini yaitu metode studi kepustakaan, metode observasi dan wawancara. Tujuan dilakukan penelitian ini yaitu memudahkan siswa dalam memahami dan melafalkan materi bahasa Inggris speaking untuk mendukung pelaksanaan pembelajaran di kelas dan menjadikan materi pelajaran menggunakan animasi 2 dimensi sebagai media pendukung pembelajaran bahasa Inggris.

Kata kunci: motion graphic, interaktif, internasional, speaking

ABSTRACT

English is the standard international language. English is also a language that must be learned because it is the language used to communicate between countries. English is also a place to understand general knowledge or science in education. Therefore, it is very important to teach English to children from an early age. However, in practice there are still many children who have difficulty learning English using learning methods that are difficult, less interesting and difficult. To make it easier for students to learn English, especially in speaking material, the authors use interactive learning media that are even more interesting, such as 2-dimensional animated videos using motion graphics techniques. The method used in collecting data in this study is the method of library research, observation and interview methods. The purpose of this research is to make it easier for students to understand and pronounce English speaking material to support the implementation of learning in class and to make the subject matter use 2-dimensional animation as a supporting medium for learning English.

Keywords: motion graphic, interactive, international, speakin



