

DAFTAR ISI

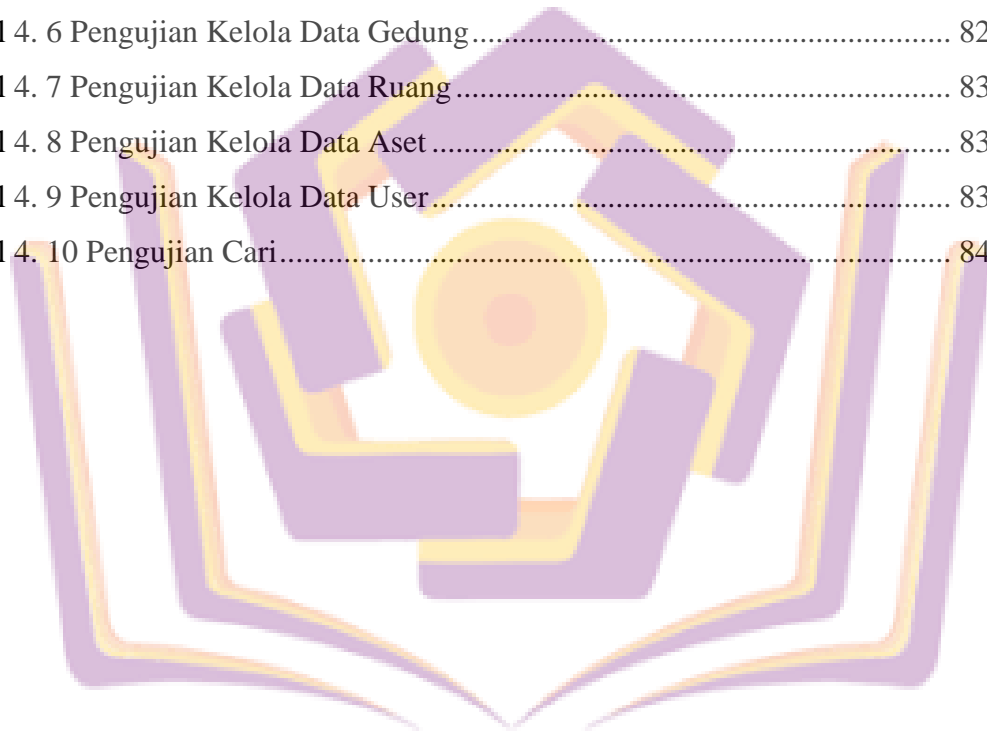
HALAMAN SAMBUT.....	i
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	17
D. Konsep Penelitian.....	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Kebutuhan.....	23
B. Desain	26
C. Pengkodean.....	71
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	86
B. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

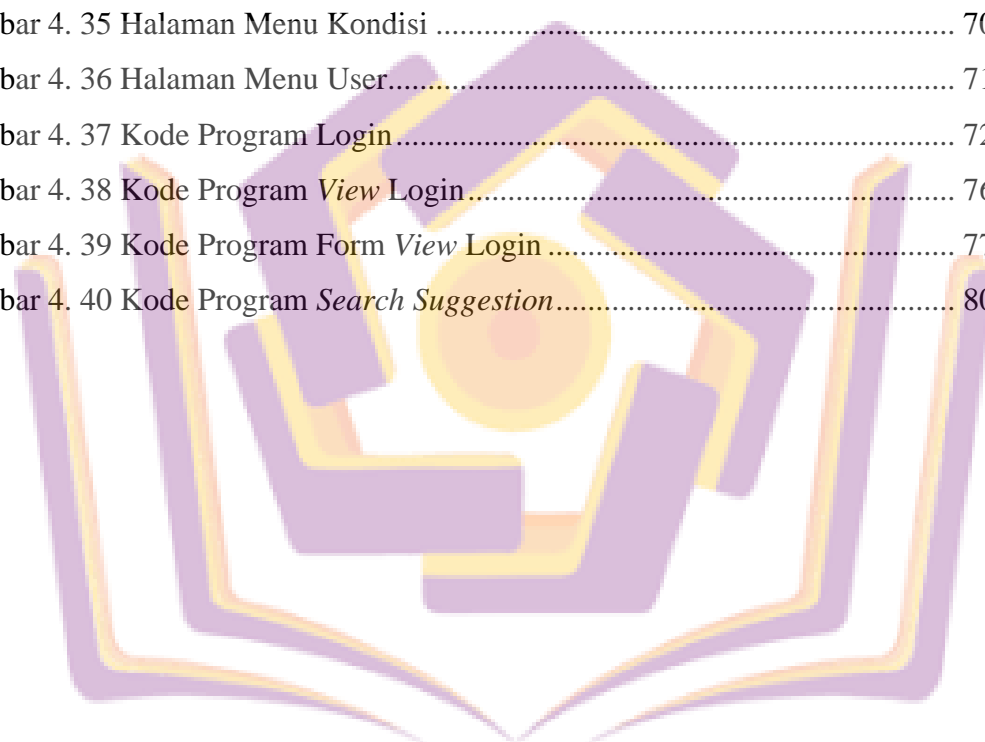
Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	14
Tabel 4. 1 Rancang Pengujian Black Box.....	80
Tabel 4. 2 Pengujian Fitur Login.	81
Tabel 4. 3 Pengujian Fitur Dashboard	81
Tabel 4. 4 Pengujian Kelola Data Kategori	82
Tabel 4. 5 Pengujian Kelola Data Kondisi.....	82
Tabel 4. 6 Pengujian Kelola Data Gedung.....	82
Tabel 4. 7 Pengujian Kelola Data Ruang.....	83
Tabel 4. 8 Pengujian Kelola Data Aset.....	83
Tabel 4. 9 Pengujian Kelola Data User.....	83
Tabel 4. 10 Pengujian Cari.....	84



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir.....	19
Gambar 3. 2 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	21
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	27
Gambar 4. 2 <i>Sequence Diagram Login</i>	29
Gambar 4. 3 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Kategori.....	30
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Kondisi Aset.....	33
Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Gedung.....	35
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Ruang.....	38
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data User.....	40
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Aset.....	43
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Login</i>	46
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori.....	47
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Ubah Kategori.....	48
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> hapus Kategori.....	49
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kondisi.....	50
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Update Data Kondisi.....	51
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Kondisi.....	52
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Gedung.....	53
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Update Data Gedung.....	54
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Gedung.....	55
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Ruang.....	56
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram</i> Update Data Ruang.....	58
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Ruang.....	59
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data User.....	60
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram</i> Update Data User.....	61
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data User.....	62
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Aset.....	63
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram</i> Update Data Aset.....	64

Gambar 4. 27 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Aset	65
Gambar 4. 28 <i>Class Diagram</i>	66
Gambar 4. 29 Halaman <i>Login</i>	67
Gambar 4. 30 Halaman <i>Dashboard</i>	68
Gambar 4. 31 Halaman Menu Aset.....	68
Gambar 4. 32 Halaman Menu Kategori	69
Gambar 4. 33 Halaman Menu Gedung	69
Gambar 4. 34 Halaman Menu Ruang.....	70
Gambar 4. 35 Halaman Menu Kondisi	70
Gambar 4. 36 Halaman Menu User.....	71
Gambar 4. 37 Kode Program <i>Login</i>	72
Gambar 4. 38 Kode Program <i>View Login</i>	76
Gambar 4. 39 Kode Program <i>Form View Login</i>	77
Gambar 4. 40 Kode Program <i>Search Suggestion</i>	80



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

