

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II <u>TINJAUAN PUSTAKA</u>	
A. Landasan Teori.....	4
1. Rancang Bangun.....	4
2. Sistem	5
3. Pengolah Data.....	6
4. Silsilah	6
5. Profil	7
6. Merpati Kolong.....	7
7. Website	8

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	15
B. Metode Pengumpulan Data	15
1. Observasi	15
2. Wawancara	16
3. Studi Dokumentasi.....	16
4. Studi Pustaka	17
5. Kuisisioner.....	17
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	18
1. Perangkat Keras (<i>hardware</i>).....	18
2. Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	18
D. Konsep Penelitian	18
1. Identifikasi Masalah.....	19
2. Metode Pengumpulan Data.....	20
3. Metod Pengembangan Sistem.....	22

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa.....	25
B. Desain.....	28
C. Pengembangan.....	75
D. Pengujian.....	75
E. Perawatan	89

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	90
B. Saran.....	91

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

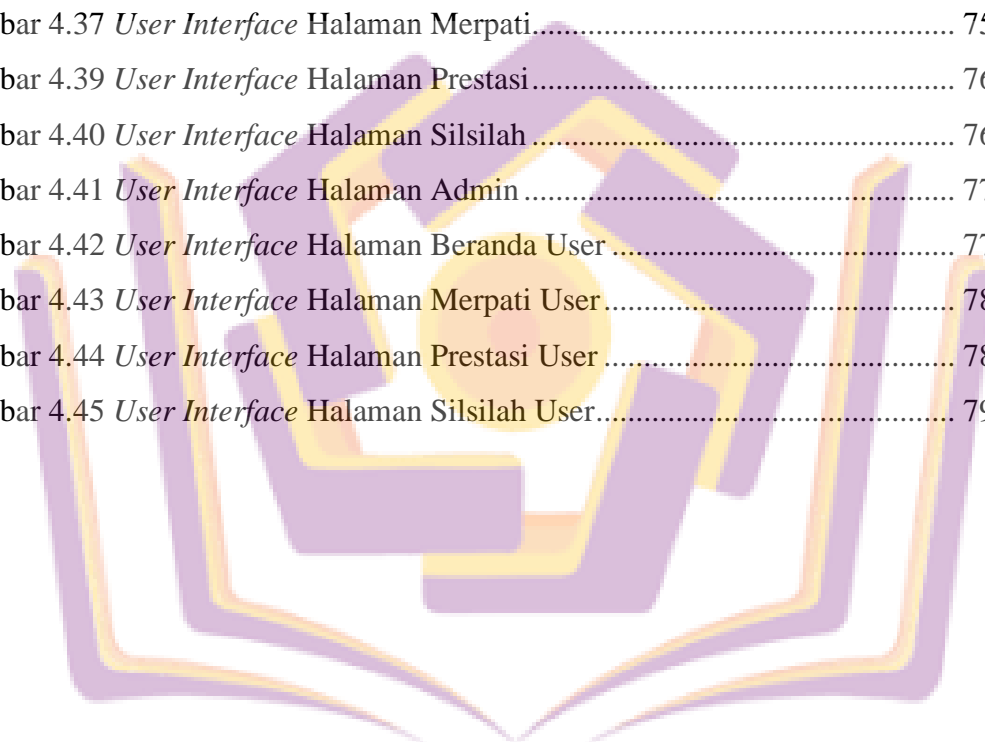
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jenis Merpati Kolong	4
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	17
Tabel 3.1 Kerangka Berfikir	23
Tabel 4.1 Pengujian Sistem Pengolah Data Merpati.....	80
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Fitur <i>Login</i> Admin	80
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Fitur Jenis Merpati	81
Tabel 4.4 Tabel Pengujian Fitur Mata.....	81
Tabel 4.5 Tabel Pengujian Fitur Warna	81
Tabel 4.6 Tabel Pengujian Fitur Turnamen	82
Tabel 4.7 Tabel Pengujian Fitur Juara	82
Tabel 4.8 Tabel Pengujian Fitur Merpati	82
Tabel 4.9 Tabel Pengujian Fitur Prestasi	83
Tabel 4.10 Tabel Pengujian Fitur Silsilah.....	83
Tabel 4.11 Tabel Pengujian Fitur Merpati User.....	83
Tabel 4.12 Tabel Pengujian Fitur Prestasi User.....	84
Tabel 4.13 Tabel Pengujian Fitur Turnamen User.....	84
Tabel 4.14 Tabel Kategori dan Bobot Nilai	85
Tabel 4.15 Tabel Jumlah Titik Responden	85
Tabel 4.16 Tabel Hasil Akhir Pengujian Beta Test.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode <i>waterfall</i>	22
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Admin	33
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> User	32
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin	34
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram</i> Jenis Merpati	35
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> Jenis Mata	36
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> Warna	37
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Turnamen	38
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Juara	39
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Merpati	40
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Prestasi	41
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Silsilah	42
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Admin	43
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Merpati (User)	44
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Prestasi (User)	45
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Admin	46
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Jenis Merpati	47
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Jenis Mata	48
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Warna	52
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Turnamen	54
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Juara	56
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Merpati	58
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Prestasi	59
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Silsilah	61
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Admin	63
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Merpati (User)	65
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Prestasi (User)	67
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Silsilah (User)	69
Gambar 4.28 <i>User Interface</i> Halaman Pengunjung	71

Gambar 4.29 <i>User Interface</i> Halaman Admin dan <i>User</i>	71
Gambar 4.30 <i>User Interface</i> Halaman Dashbord Admin.....	72
Gambar 4.31 <i>User Interface</i> Halaman Beranda Admin.....	72
Gambar 4.32 <i>User Interface</i> Halaman Jenis Merpati.....	73
Gambar 4.33 <i>User Interface</i> Halaman Jenis Mata.....	73
Gambar 4.34 <i>User Interface</i> Halaman Warna.....	74
Gambar 4.35 <i>User Interface</i> Halaman Turnamen.....	74
Gambar 4.36 <i>User Interface</i> Halaman Juara.....	75
Gambar 4.37 <i>User Interface</i> Halaman Merpati.....	75
Gambar 4.39 <i>User Interface</i> Halaman Prestasi.....	76
Gambar 4.40 <i>User Interface</i> Halaman Silsilah.....	76
Gambar 4.41 <i>User Interface</i> Halaman Admin.....	77
Gambar 4.42 <i>User Interface</i> Halaman Beranda User.....	77
Gambar 4.43 <i>User Interface</i> Halaman Merpati User.....	78
Gambar 4.44 <i>User Interface</i> Halaman Prestasi User.....	78
Gambar 4.45 <i>User Interface</i> Halaman Silsilah User.....	79



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Kuisisioner

Lampiran 4. Dokumentasi Merpati Tim PWP

