

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
D. Konsep Penelitian .....	22

**BAB IV PEMBAHASAN**

A. Analisis Hasil .....	32
B. Pengujian.....	65

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	75
B. Saran .....	76

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Software</i> Pemodelan 3D.....	15
Tabel 2. 2 Perbandingan Penelitian Sebelumnya .....	19
Tabel 3. 1 Hardware.....	21
Tabel 3. 2 Software .....	22
Tabel 3. 3 Skala Linkert .....	26
Tabel 3. 4 Kuisisioner Linkert .....	26
Tabel 4. 1 Storyboard.....	34
Tabel 4. 2 Alpha test .....	65
Tabel 4. 3 Hasil Kuisisioner Likert.....	66
Tabel 4. 4 Skala Likert Pertanyaan 1 .....	67
Tabel 4. 5 Skala Likert Pertanyaan 2 .....	68
Tabel 4. 6 Skala Likert Pertanyaan 3 .....	69
Tabel 4. 7 Skala Likert Pertanyaan 4 .....	71
Tabel 4. 8 Skala Likert Pertanyaan 5 .....	72
Tabel 4. 9 Index Score .....	74
Tabel 4. 10 Tabel Kelayakan .....	74

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Kerja .....	23
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Sistem .....	27
Gambar 4. 1 Desain dari Wisata Mangku.....	33
Gambar 4. 2 Modeling Objek Menggunakan Plane.....	44
Gambar 4. 3 Modeling Gapura.....	45
Gambar 4. 4 Modeling Gubuk 1 .....	45
Gambar 4. 5 Modeling Gubuk 2 .....	46
Gambar 4. 6 Modeling Gubuk 3 .....	46
Gambar 4. 7 Modeling Gubuk 4 .....	47
Gambar 4. 8 Modeling Gubuk 5 .....	47
Gambar 4. 9 Modeling Gubuk 6 .....	48
Gambar 4. 10 Modeling Mushola .....	48
Gambar 4. 11 Modeling Kolam Renang .....	49
Gambar 4. 12 Modeling Aula.....	49
Gambar 4. 13 Modeling Kantin .....	50
Gambar 4. 14 Modeling Taman Bunga.....	50
Gambar 4. 15 Modeling Sawah.....	51
Gambar 4. 16 Texturing Objek Dasar atau Alas .....	52
Gambar 4. 17 Texturing Objek Gapura atau Pintu Masuk.....	52
Gambar 4. 18 Texturing Gubuk 1 .....	53
Gambar 4. 19 Texturing Gubuk 2 .....	53
Gambar 4. 20 Texturing Gubuk 3 .....	54
Gambar 4. 21 Texturing Gubuk 4 .....	54
Gambar 4. 22 Texturing Gubuk 5 .....	55
Gambar 4. 23 Texturing Gubuk 6 .....	55
Gambar 4. 24 Texturing Mushola .....	56
Gambar 4. 25 Texturing Kolam Renang .....	56
Gambar 4. 26 Texturing Aula .....	57

Gambar 4. 27 Texturing Kantin .....	57
Gambar 4. 28 Texturing Taman Bunga.....	58
Gambar 4. 29 Texturing Sawah .....	58
Gambar 4. 30 Pencahayaan pada Objek Modeling .....	59
Gambar 4. 31 Camera Operation .....	60
Gambar 4. 32 Render Setup Blender 2.83.....	61
Gambar 4. 33 Proses Rendering.....	62
Gambar 4. 34 Penambahan Suara Dubbing .....	63
Gambar 4. 35 Final Editing.....	63
Gambar 4. 36 Rendering Video Animasi.....	64



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Kuisisioner

Lampiran 4. Proses Wawancara

Lampiran 5. Dokumentasi

