

## **ABSTRACT**

*Science subjects are one of the subject matter that must be mastered by grade VI students. However, there are still some of the sixth grade students of Warungpring Elementary School 01 who are not able to capture and understand the lesson. There is a problem of lack of interest in student learning, so that it has an impact on the value of science subjects which can be seen in daily scores. The teacher has delivered the material optimally, while the students tend to be passive. Based on these problems, an interactive learning media application was developed that can help students receive lessons better, by presenting material in attractive and interactive packaging. The method used in this study is MDLC (Multimedia Development Life Cycle). This study aims to create an Android-based learning media for science learning materials including the solar system and eclipse class VI SD. The application was assessed by 15 students of class VI to find out student responses to the application of science learning media. The average percentage of recipient users was 98.89%. From the results of the assessment, it can be concluded that the application of science learning media can help the teaching and learning process and is feasible to be used as a learning medium in class VI.*

*Keywords: Learning Media, Android, MDLC*

## INTISARI

Mata pelajaran IPA adalah salah satu materi pelajaran yang mesti dikuasai oleh siswa kelas VI. Namun masih ada sebagian dari siswa kelas VI Sekolah Dasar 01 Warungpring yang kurang dalam menangkap dan memahami pelajaran tersebut. Terdapat masalah kurangnya minat belajar siswa, sehingga berdampak kepada nilai mata pelajaran IPA yang terlihat pada nilai harian. Guru sudah menyampaikan materi secara optimal, sedangkan siswa cenderung pasif. Berdasarkan permasalahan tersebut maka dikembangkanlah sebuah aplikasi media pembelajaran interaktif yang dapat membantu siswa dalam menerima pelajaran dengan lebih baik, dengan menyajikan materi dalam kemasan yang menarik dan bersifat interaktif. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*. Penelitian ini bertujuan untuk membuat media bantu pembelajaran IPA materi meliputi tata surya dan gerhana kelas VI SD berbasis android. Aplikasi dinilai oleh 15 siswa kelas VI untuk mengetahui tanggapan siswa terhadap aplikasi media pembelajaran IPA Nilai rata-rata presentase dari penerima pengguna adalah 98,89%.. Dari hasil penilaian, dapat disimpulkan bahwa aplikasi media pembelajaran IPA dapat membantu proses belajar mengajar dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran di kelas VI.

Kata kunci: Media Pembelajaran, *Android*, *MDLC*