

INTISARI

Film merupakan salah satu media audio visual yang mampu menyampaikan pesan secara utuh yang ada didalamnya. Penelitian ini membahas tentang pembuatan film pendek bergenre edukasi dan hiburan yang berlokasi di lingkungan Desa Cimanggu Rt 01/Rw 05. Permasalahan yang terjadi di lingkungan desa Cimanggu yaitu dimana anak-anak lebih mementingkan untuk mengambil berkat ketimbang pentingnya ibadah sholat di hari jumat. Hal ini mewujudkan prilaku yang tidak pantas dilakukan oleh anak-anak. Melalui pembuatan film pendek animasi 2D ini diharapkan mampu menyampaikan pesan moral terhadap prilaku yang seharusnya tidak dilakukan oleh anak-anak, sehingga dapat mengarahkan mereka kepada prilaku yang lebih baik untuk kedepannya. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode menurut M. Suyanto, yang terdiri dari 3 tahapan yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi. Metode ini dipilih karena memudahkan penulis dalam penggerjaan animasi. Judul yang di angkat adalah film pendek animasi 2D “Mencari Berkat” menggunakan teknik motion graphic. Motion graphic sendiri dipilih karena mampu memberikan informasi yang relevan dan menarik. Hasil dari penelitian ini berupa film pendek animasi 2D yang dapat di pertontonkan kepada masyarakat luas khususnya anak-anak, yang akan di unggah melalui platfrom youtube dalam format mp4.

Kata Kunci: Film animasi, 2D, Motion graphic.

ABSTRACT

Film is one of the audio-visual media that is able to convey the message in its entirety. This study discusses the making of short films with the genre of education and entertainment located in the Cimanggu Village neighborhood Rt 01/Rw 05. The problem that occurs in the Cimanggu village environment is where children are more concerned with taking blessings than the importance of praying on Fridays. This manifests inappropriate behavior by children. Through the making of this 2d animated short film, it is hoped that it will be able to convey a moral message about behavior that should not be done by children, so that it can direct them to better behavior in the future. The system development method used is the method according to M. Suyanto, which consists of 3 stages, namely pre-production, production and post-production. This method was chosen because it makes it easier for writers to work on animation. The title adopted is the 2d animated short film "Seeking Blessings" using motion graphic techniques. Motion graphic itself was chosen because it is able to provide relevant and interesting information. The results of this study are in the form of 2d animated short films that can be shown to the wider community, especially children, which will be uploaded via the youtube platform in mp4 format.

Keywords: Animated film, 2D, Motion graphic.