

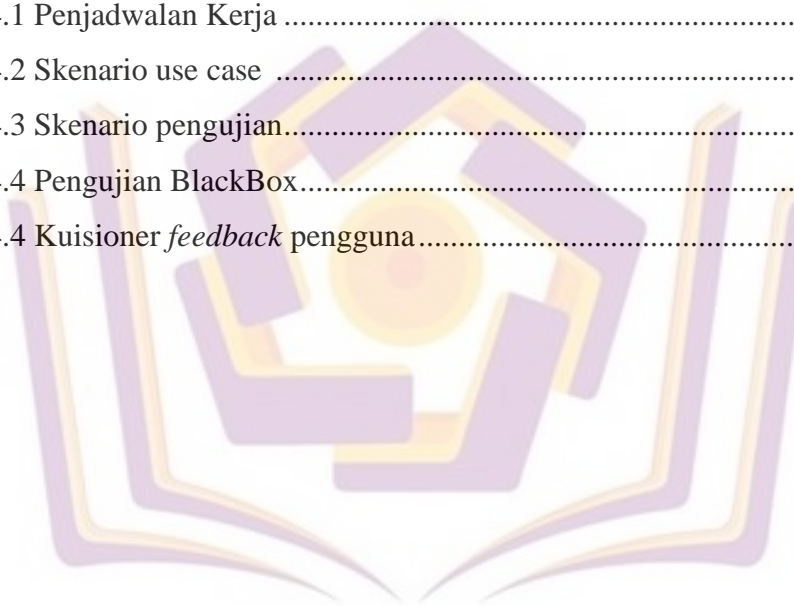
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. <i>Point Of Sales</i> (POS)	6
2. Pengertian <i>Website</i>	7
3. Pengertian <i>Framework Codeigniter</i>	9
4. Bahasa Pemrograman	9
5. Aplikasi Yang Digunakan	11
6. Pengertian <i>Unified Model Language (UML)</i>	13

7. Pengujian Blackox	19
B. Penelitian Sebelumnya	20
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	25
B. Metode Pengumpulan Data	25
C. Alat dan bahan Penelitian	28
D. Metode pengembangan sistem	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	33
1. <i>Communication</i> (Pengumpulan Data)	33
2. <i>Planning</i> (Perencanaan).....	34
3. <i>Modeling</i> (Pemodelan)	45
4. <i>Construction</i> (Pengkodean).....	48
5. <i>Deployment</i> (Hasil Aplikasi)	56
B. Pengujian (<i>Testing</i>).....	53
1. Perencanaan Pengujian Sistem	54
2. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	56
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	59
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	14
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.5 Tabel <i>Review</i> Penelitian Sebelumnya	23
Tabel 3.1 Hasil Observasi dan dokumentasi	29
Tabel 4.1 Penjadwalan Kerja	35
Tabel 4.2 Skenario use case	38
Tabel 4.3 Skenario pengujian.....	50
Tabel 4.4 Pengujian BlackBox.....	52
Tabel 4.4 Kuisisioner <i>feedback</i> pengguna.....	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tampak depan toko	26
Gambar 3.2 Etalase Depan.....	27
Gambar 3.3 Produk toko Busi.....	27
Gambar 3.4 Metode <i>waterfall model</i> (Pressman,2015)	31
Gambar 4.1 <i>Use Case admin</i>	36
Gambar 4.2 <i>Use case kasir</i>	37
Gambar 4.3 Mengakses Aplikasi	39
Gambar 4.4 Menu Supplier	40
Gambar 4.5 <i>Squence Diagram</i> Pelanggan	41
Gambar 4.6 <i>Squence Diagram</i> Kategori	41
Gambar 4.7 <i>Squence</i> List Produk.....	42
Gambar 4.8 <i>Squence</i> Transaksi Penjualan	43
Gambar 4.9 <i>Sequence</i> Retur Penjualan	43
Gambar 4.10 <i>Sequence</i> Unduh Laporan Penjualan.....	44
Gambar 4.11 Prototipe Halaman Login	45
Gambar 4.12 Prototipe Dashboard.....	45
Gambar 4.13 List Supplier	45
Gambar 4.14 Tambah Supplier	45
Gambar 4.15 Prototipe Menu Pelanggan	46
Gambar 4.16 Prototipe List Kategori	46
Gambar 4.17 Prototipe Tambah Kategori	46
Gambar 4.18 Prototipe List Produk	46
Gambar 4.19 Prototipe Tambah Produk	47
Gambar 4.20 Prototipe Transaksi Pembelian.....	47
Gambar 4.21 Prototipe Tambah Transaksi Pembelian.....	47
Gambar 4.21 Prototipe Transaksi Penjualan	47
Gambar 4.22 Source Code Pembuatan Aplikasi POS.....	48
Gambar 4.23 Support	57
Gambar 4.24 Delivery	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Data Laporan

Lampiran 2. Wawancara

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

