

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE*
PADA *GAME 2 DIMENSI HOW TO EXIT* BERBASIS ANDROID**

Skripsi



Disusun oleh

Syahrul Hermawan

18.11.0184

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2022

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE*
PADA *GAME 2 DIMENSI HOW TO EXIT* BERBASIS ANDROID**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Syahrul Hermawan

18.11.0184

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2022

PERSETUJUAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE*
PADA GAME 2 DIMENSI *HOW TO EXIT* BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syahrul Hermawan


18.11.0184

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 12 Januari 2022

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,



Andi Dwi Rivanto, M.Kom.
NIDN. 0620018601


Suliswaningsih, M.Kom.
NIDN. 0602088501

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 18 Januari 2022

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,


Dr. Eng. Infam Tahvudin, M.M.
NIK. 201209.1.009

Kaprodi Informatika


Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 201309.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE PADA GAME
2 DIMENSI HOW TO EXIT BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syahrul Hermawan

18.11.0184

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 18 Januari 2022

Yusvida Munsu Idah, S.E., M.M.
NIDN. 0613037502


Ely Purnawati, M.Kom.
NIDN. 0620028703

Andi Dwi Rivanto, M.Kom.
NIDN. 0620018601

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 18 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**


Dr. Eng. Imam Ahvudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Syahrul Hermawan
NIM : 18.11.0184
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Implementasi *Finite State Machine* Pada *Game*
2 Dimensi *How to Exit* Berbasis Android
Dosen Pembimbing 1 : Andi Dwi Riyanto, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : Suliswaningsih, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 12 Januari 2022

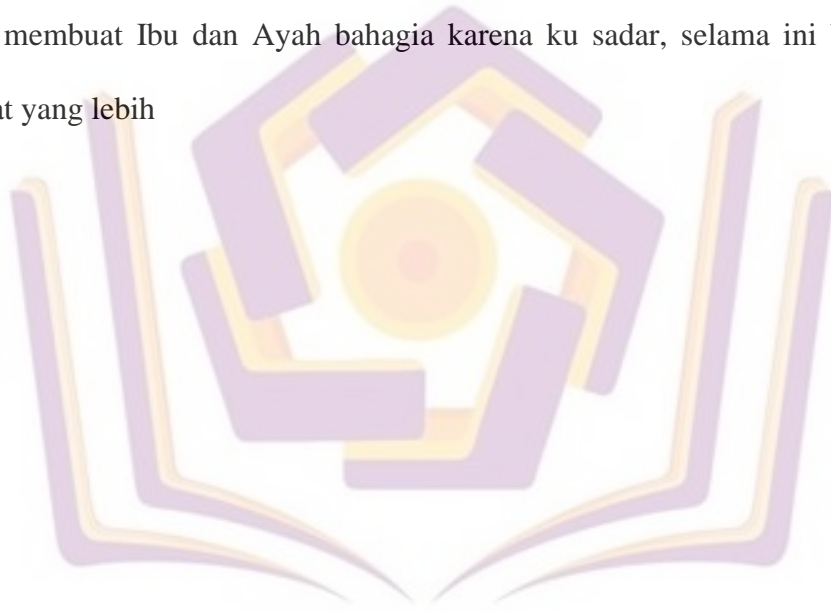
Yang menyatakan,



Syahrul Hermawan
NIM. 18.11.0184

HALAMAN PERSEMBAHAN

Untuk Ibu dan Ayah Tercinta Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terimakasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada ibu dan ayah yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata cinta dalam kata persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia karena ku sadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih



HALAMAN MOTTO

“HIDUP ITU SEPERTI SEPEDA”

“AGAR TERUS SEIMBANG, KAU HARUS TERUS BERGERAK”



KATA PENGANTAR

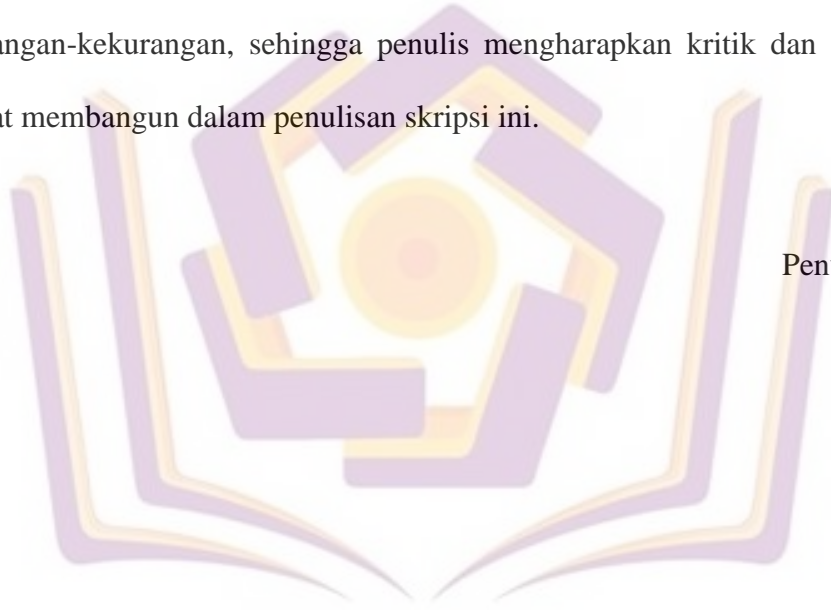
Puji syukur Alhamdulillah panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penyusunan skripsi yang berjudul “**Implementasi Finite State Machine pada Game 2 Dimensi How to Exit Berbasis Android**” dapat diselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan pengikut beliau hingga akhir zaman.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan bimbingan, kerjasama, dan berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih dan penghargaan kepada Bapak atau Ibu yang senantiasa mendoakan, memberikan bantuan moril, materi dan nasehat selama penulis menjalani pendidikan. Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom.,M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom.,M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Andi Dwi Riyanto, M.Kom. selaku Dosen Pendamping I yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.

5. Ibu Suliswaningsih, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
6. Semua Dosen Program Studi Informatika yang telah membantu dalam penulisan dan masukan.
7. Semua teman-teman dan mahasiswa seperjuangan yang selalu membantu dan memberikan masukan dalam penulisan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dalam penulisan skripsi ini.



Penulis,