

INTISARI

Game RPG Catstale merupakan permainan rpg dimana pemain akan menjalankan karakter seorang kesatria kucing. ini mengisahkan karakter kucing yang melakukan petualang ke berbagai tempat untuk menyelesaikan misinya yaitu membantu NPC. Quest yang diberikan terkait membunuh beberapa mobs tertentu atau mencari barang yang hilang dan mengembalikan. Nama game Catstale sendiri diambil karena game ini menggunakan karakter kucing, genre RPG dipilih karena genre RPG populer dan bisa dimainkan ulang atau playable. Game ini dibuat menggunakan game engine Game Maker Studio 2 dan berbasis Desktop dengan grafis 2 dimensi, dengan menerapkan kecerdasan buatan FSM (Finite State Machine). FSM digunakan pada karakter musuh dan karakter pengguna yang menggunakan tiga hal yaitu: Keadaan, Kejadian, dan Aksi. Dari pengujian yang telah dilakukan hasil dari kecerdasan buatan FSM pada game rpg “Catstale” ini karakter musuh dapat mendeteksi keberadaan player untuk menentukan serangan dan karakter pengguna yang mampu melakukan beberapa pergerakan otomatis dengan mendeteksi NPC, dinding dan status hp karakter.

Kata kunci: Catstale, Finite state machine, Game, NPC

ABSTRACT

RPG game Catstale is an rpg game where players will play the character of a cat knight. This story tells of a cat character who goes on an adventure to various places to complete his mission of helping NPCs. The quests given are related to killing certain mobs or finding lost items and returning them. The name Catstale game itself was taken because this game using a cat character, the RPG genre chosen because the RPG genre is popular and can be replayed or playable.

This game was created using the Game Maker Studio 2 game engine and is Desktop-based with 2-dimensional graphics, by applying artificial intelligence FSM (Finite State Machine). FSM (Finite State Machine) is used on enemy characters and user characters that use three things: State, Event, and Action. From the tests that have been carried out on the results of artificial intelligence FSM (Finite State Machine) in the rpg game "Catstale", this enemy character can detect the player's presence to determine attacks and user characters who are able to perform several automatic movements by detecting NPCs, walls and the character's hitpoints status.

Keywords: Catstale, Finite state machine, Game, NPC