

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	14
B. Metode Pengumpulan Data.....	14
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	16

D. Konsep Penelitian	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	25
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	54
B. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	13
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	29
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i>	31
Tabel 4.3 Tabel Pengujian.....	41
Tabel 4.4 Bobot Nilai	44
Tabel 4.5 Pernyataan 1	45
Tabel 4.6 Jumlah skor tertinggi 1	45
Tabel 4.7 Jumlah skor dan total skor 1	45
Tabel 4.8 Penghitungan rumus index 1.....	46
Tabel 4.9 Pernyataan 2.....	46
Tabel 4.10 Jumlah skor tertinggi 2.....	46
Tabel 4.11 Jumlah skor dan total skor 2	47
Tabel 4.12 Penghitungan rumus index 2.....	47
Tabel 4.13 Pernyataan 3.....	47
Tabel 4.14 Jumlah skor tertinggi 3.....	48
Tabel 4.15 Jumlah skor dan total skor 3	48
Tabel 4.16 Penghitungan rumus index 3.....	48
Tabel 4.17 Pernyataan 4.....	49
Tabel 4.18 Jumlah skor tertinggi 4.....	49
Tabel 4.19 Jumlah skor dan total skor 4	49
Tabel 4.20 Penghitungan rumus index 4.....	50
Tabel 4.21 Pernyataan 5	50
Tabel 4.22 Jumlah skor tertinggi 5.....	51
Tabel 4.23 Jumlah skor dan total skor 5	51
Tabel 4.24 Penghitungan rumus index 5.....	51
Tabel 4.25 Rumus <i>interval</i>	52
Tabel 4.26 Interpretasi skor berdasarkan <i>interval</i>	52
Tabel 4.27 Hasil Pengujian	53

Tabel 4.28 Rata-rata index 53



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	19
Gambar 3.2 Metode MDLC	21
Gambar 4.1 Pembuatan Tampilan <i>Intro</i>	32
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	33
Gambar 4.3 Tampilan Menu Konsep	34
Gambar 4.4 Tampilan Menu Materi.....	34
Gambar 4.5 Tampilan Menu Video <i>Hardware</i>	35
Gambar 4.6 Tampilan menu video <i>software</i>	35
Gambar 4.7 Tampilan Menu Kuis.....	36
Gambar 4.8 Tampilan Menu hasil akhir Kuis	36
Gambar 4.9 Tampilan Menu Profil	37
Gambar 4.10 Tampilan Menu Petunjuk	38
Gambar 4.11 <i>Actionscript</i> pada tombol musik.....	38
Gambar 4. 12 <i>Actionscript</i> halaman <i>Quiz</i>	39
Gambar 4.13 <i>Actionscript</i> pada jawaban benar.....	39
Gambar 4.14 <i>Actionscript</i> pada Menu Akhir <i>Quiz</i>	40

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar kuesioner

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

