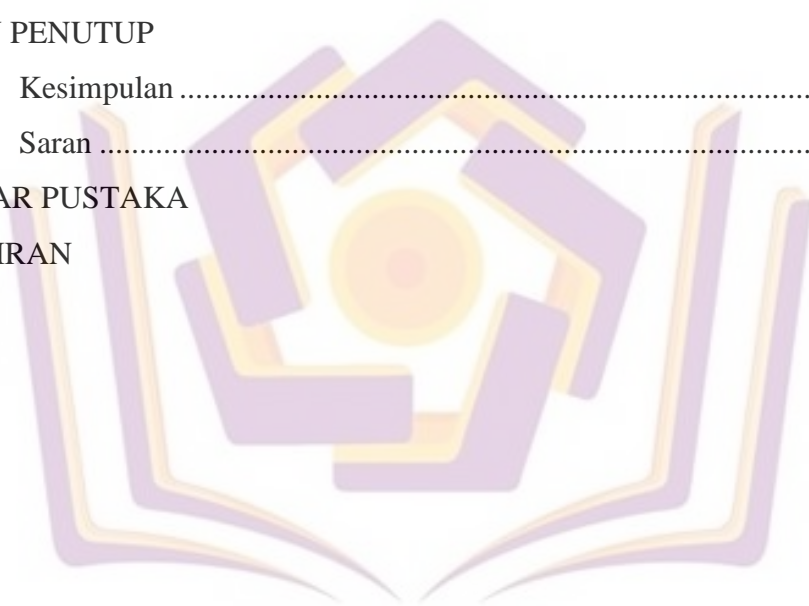


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Media Pembelajaran Interaktif.....	6
2. Objek Pembangun Multimedia .....	6
3. Animasi Interaktif .....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	10
1. Komaruddin (2017).....	10
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	12

B. Metode Pengumpulan Data.....	12
C. Alat dan Bahan Penulisan .....	13
D. Konsep Penelitian .....	14
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Konsep .....	20
B. Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	20
C. Pengumpulan Bahan .....	24
D. Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	26
E. Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	41
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	50
B. Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	11
Tabel 4.1 Perancangan storyboard .....	22
Tabel 4.2 Bahan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi .....	25
Tabel 4.3 Rencana Pengujian <i>Alpha Test</i> .....	42
Tabel 4.4 Hasil <i>Alpha Test</i> pada Pengujian Fungsi Aplikasi.....	43
Tabel 4. 5 Pernyataan Kuisisioner dan Jawaban Responden.....	44
Tabel 4.6 Ikhtisar Total Indeks Tiap Pernyataan .....	49



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	21
Gambar 3.2 Tahapan Pengembangan MDLC .....	24
Gambar 4.1 Struktur Navigasi .....	30
Gambar 4.2 Tampilan Awal Adobe Animate 2018 .....	33
Gambar 4.3 Setting New Document .....	33
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Menu Utama .....	34
Gambar 4.5 <i>Background</i> .....	35
Gambar 4.6 Tombol Cerita, Huruf, Kata, dan Profil .....	35
Gambar 4.7 <i>ActionScript</i> Tombol <i>Backsound</i> .....	35
Gambar 4.8 <i>ActionScript</i> Tombol Halaman Menu Utama.....	36
Gambar 4.9 Pembuatan <i>Background</i> Cerita.....	37
Gambar 4.10 Pembuatan Karakter .....	37
Gambar 4.11 Pembuatan Halaman Cerita.....	38
Gambar 4.12 <i>ActionScript</i> 3.0 Tombol <i>Back</i> .....	38
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Huruf.....	39
Gambar 4.14 <i>ActionScript</i> Huruf Ha dan Na .....	39
Gambar 4.15 <i>ActionScript</i> Huruf Ca dan Ra.....	40
Gambar 4.16 <i>ActionScript</i> Huruf Ka dan Da .....	40
Gambar 4.17 <i>ActionScript</i> Huruf Ta dan Sa .....	40
Gambar 4.18 <i>ActionScript</i> Huruf Wa dan La.....	41
Gambar 4.19 <i>ActionScript</i> Huruf Pa dan Dha.....	41
Gambar 4.20 <i>ActionScript</i> Huruf Ja dan ya .....	42
Gambar 4.21 <i>ActionScript</i> Huruf Nya dan Ma.....	42
Gambar 4.22 <i>ActionScript</i> Huruf Ga dan Ba .....	43
Gambar 4.23 <i>ActionScript</i> Huruf Tha dan Nga.....	43
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Kata Jawa.....	44
Gambar 4.25 <i>ActionScript</i> 3.0 Kata Jawa .....	44
Gambar 4.26 <i>ActionScript</i> 3.0 Kata Jawa .....	45
Gambar 4.27 Halaman Profil .....	45

Gambar 4.28 <i>ActionScript</i> 3.0 Tombol Kembali ke Menu Utama.....	46
Gambar 4.29 Analisis Hasil Kata Huruf Jawa .....	46
Gambar 4.30 Analisis Hasil Kata Jawa.....	47
Gambar 4.31 Pernyataan ke-1 .....	53
Gambar 4.32 Pernyataan ke-2 .....	53
Gambar 4.33 Pernyataan ke-3 .....	54
Gambar 4.34 Pernyataan ke-4 .....	55
Gambar 4.35 Pernyataan ke-5 .....	55



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Tabel Nama Siswa Dengan Nilai Rendah

Lampiran 2. Wawancara Tidak Terstruktur Dengan Kepala Sekolah SD IT Nurul  
Hidayah Brebes

Lampiran 3. Dokumentasi Presentasi dan Uji Coba Aplikasi

Lampiran 4. Surat Telah Melaksanakan Penelitian

Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi

