

INTISARI

Pesatnya perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi berdampak pada kegiatan literasi yang dapat dilakukan melalui berbagai macam media mulai dari media cetak seperti buku, majalah dan surat kabar maupun melalui media elektronik seperti komputer, laptop maupun gawai melalui sambungan internet. Dengan berbagai akses literasi yang mudah bukan berarti menjamin tingkat literasi meningkat terutama pada generasi muda, padahal pada usia muda adalah masa yang cocok untuk investasi ilmu. Berdasarkan penjelasan tersebut, maka penulis berencana untuk membuat Ilustrasi (Gambar Digital) sebagai media untuk meningkatkan daya tarik buku sekaligus meningkatkan minat baca anak-anak. Dalam penelitian menggunakan media MDLC (Multimedia Development Life Cycle). Dengan metode tersebut diharapkan dapat tercipta sebuah buku Ilustrasi yang baik dan benar.

Kata kunci: Literasi, Buku, Gambar Ilustrasi, MDLC.



ABSTRACT

The rapid development of Science and Technology has an impact on literacy activities that can be carried out through various media ranging from print media such as books, magazines and newspapers as well as through electronic media such as computers, laptops and gadgets via an internet connection. With various easy access to literacy, it does not mean that literacy levels will increase, especially for the younger generation, even though at a young age it is a suitable period for knowledge investment. Based on this explanation, the author plans to create an Illustration (Digital Image) as a medium to increase the attractiveness of books while increasing children's reading interest. In this study using MDLC (Multimedia Development Life Cycle) media. With this method, it is hoped that a good and correct illustration book can be created.

Keywords: Literacy, Books, Illustrated Images, MDLC.

