

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Perancangan	7
2. Vidio Iklan.....	8
3. UMKM	9
4. Media Promosi	11
5. Multimedia	12

6. Animasi	19
7. <i>Software</i> Yang Digunakan	25
B. Penelitian Sebelumnya.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
B. Metode Pengumpulan Data.....	32
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	34
1. Alat Penelitian	34
2. Bahan Penelitian	34
D. Konsep Penelitian	35
2. Metode Pengembangan Sistem	36
1. Tahap Pra Produksi.....	37
2. Tahap Produksi.....	40
3. Tahap Pasca Produksi.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	44
1. Tahap Pra Produksi	44
2. Tahap Produksi.....	49
3. Tahap Pasca Produksi.....	62
4. Pengujian	64
5. Distribusi	68
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	69
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	29
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	46
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian <i>Alpha Test</i>	65
Tabel 4. 3 Metode Kuisiner.....	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Definisi Multimedia (Binanto, 2011)	14
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	35
Gambar 3. 2 Metode pengembangan sistem M.Suyanto (2006).....	37
Bookmark not defined.	
Gambar 4. 1 Proses <i>Modeling</i> Kemasan Brownis Tempe.....	49
Error! Bookmark not defined.	
Gambar 4. 2 Proses <i>Modelling</i> Brownis Tempe	50
Gambar 4. 3 Proses <i>Modelling</i> Mangkok.....	51
Gambar 4. 4 Proses <i>texturing</i> kemasan Brownis Tempe	52
Gambar 4. 5 Proses <i>Texturing</i> Brownis Tempe	52
Gambar 4. 6 Proses <i>Texturing</i> Mangkok.....	53
Gambar 4. 7 Proses <i>Set</i> Latar Belakang	54
Gambar 4. 8 Proses <i>Set Lighting</i>	55
Gambar 4. 9 Proses Penganimasian Scane 1	56
Gambar 4. 10 Proses Penganimasian Scane2.....	57
Gambar 4. 11 Proses Penganimasian Scane3.....	58
Gambar 4. 12 Proses Penganimasian Scane4.....	59
Gambar 4. 13 Proses Penganimasian Scane5.....	59
Gambar 4. 14 Proses Penganimasian Scane6.....	61
Gambar 4. 15 Proses Render Menjadi Vidio	61
Gambar 4. 16 Hasil <i>Rendering</i>	61
Gambar 4. 17 Proses <i>Editing Animation</i>	62
Gambar 4. 18 Pemberian <i>Music Background</i>	63
Gambar 4. 19 <i>Final and Priview</i>	64
Error! Bookmark not defined.	

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Wawancara

