

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Pengumpulan Data	26
B. Identifikasi Masalah.....	26
C. Identifikasi Kebutuhan.....	26
D. Metode Pengembangan.....	27

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	51
B. Saran	51

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	18
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	28
Tabel 4.2 Daftar Pertanyaan.....	42
Tabel 4.3 Kategori Respon dan Bobot Nilai	42
Tabel 4.4 Hasil Pengujian	42
Tabel 4.5 Interpretasi Skor	49
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian.....	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Kerja	22
Gambar 4.1 Pengambilan Video PAUD	32
Gambar 4.2 Pengambilan Video TK.....	33
Gambar 4.3 Pengambilan Video Watu Kenong.....	33
Gambar 4.4 Pengambilan Video Curug	34
Gambar 4.5 Pengambilan Video Kegiatan Donor Darah.....	35
Gambar 4.6 Pengambilan Video Senam	35
Gambar 4.7 Pengambilan Kegiatan Pelatihan Aquaponik.....	36
Gambar 4.8 <i>Opening Slide Ke-1</i>	37
Gambar 4.9 <i>Workspace Logo Amikom</i>	38
Gambar 4.10 <i>Action Script Logo Amikom</i>	38
Gambar 4.11 <i>Workspace Logo Kabupaten Banyumas</i>	39
Gambar 4.12 <i>Workspace Judul</i>	39
Gambar 4.13 <i>Gambar Action Script Pindah Slide</i>	40
Gambar 4.14 <i>Opening Slide Ke-2</i>	40
Gambar 4.15 <i>Editing</i>	41
Gambar 4.16 <i>Rendering</i>	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Kuesioner

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

