

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Batasan Masalah.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5

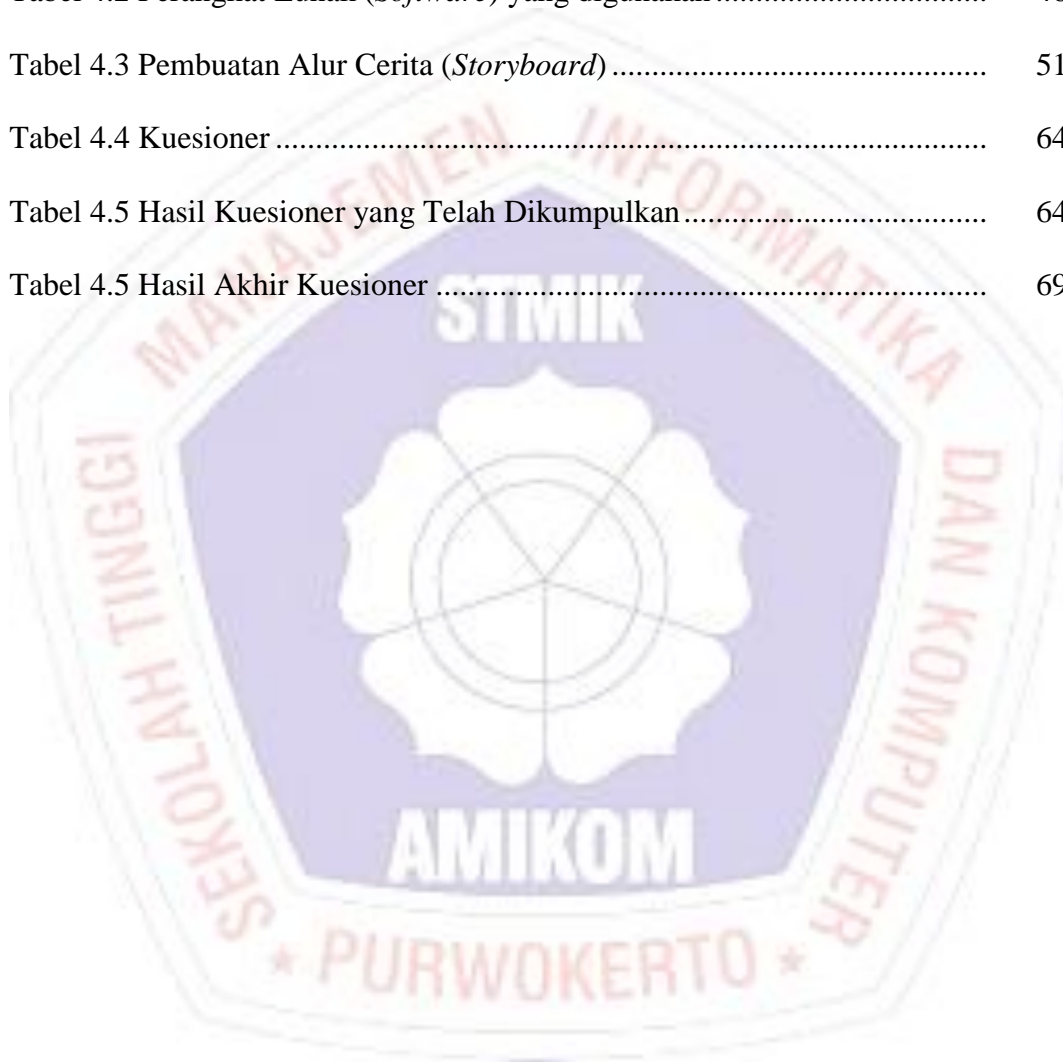
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	
	A. Landasan Teori	7
	1. Multimedia	7
	2. Video	9
	3. Animasi	10
	4. Prinsip Animasi	13
	5. Animasi 3D	19
	6. Tahapan Pembuatan Animasi	20
	7. Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM)	22
	8. <i>Low Polly</i>	23
	9. Skala Likert	23
	10. Dinas Koperasi dan Usaha Kecil Menengah (DINKOPUKM) Purbalingga	23
	11. <i>Software</i> yang digunakan	23
	B. Penelitian Sebelumnya	26
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	32
	B. Metode Pengumpulan Data	32
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	34
	D. Konsep Penelitian	35
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	44
	B. Analisis Hasil	45

1. Tahap Pra Produksi.....	45
2. Tahap Produksi.....	55
3. Tahap Pasca Produksi.....	61
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	71
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tabel Penelitian	29
Tabel 4.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) yang digunakan.....	46
Tabel 4.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>) yang digunakan	46
Tabel 4.3 Pembuatan Alur Cerita (<i>Storyboard</i>)	51
Tabel 4.4 Kuesioner	64
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner yang Telah Dikumpulkan.....	64
Tabel 4.5 Hasil Akhir Kuesioner	69



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Bagan Kerangka Pikir Penelitian	36
Gambar 3.2 Perancangan Pembuatan Animasi	38
Gambar 4.1 Sketsa Karakter	50
Gambar 4.2 <i>Modeling</i> Karakter.....	56
Gambar 4.3 <i>Texturing</i> Pertokoan	57
Gambar 4.4 Proses <i>Rigging</i> pada Karakter	58
Gambar 4.5 Mengatur Tulang Agar Sesuai Dengan Karakter	58
Gambar 4.6 Pencahayaan Pada Karakter	59
Gambar 4.7 Animasi Karakter Berjalan	60
Gambar 4.8 Proses <i>Rendering</i>	60
Gambar 4.9 <i>Editing</i> Melalui Wondershare Filmora.....	61
Gambar 4.10 <i>Adding Sound and Audio</i> Melalui Wondershare Filmora	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara

Lampiran 2. Surat Kerjasama

Lampiran 3. Google Folmulir

Lampiran 4. Hasil Kuesioner Dalam Excel

Lampiran 5. Kartu Bimbingan

