

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	8
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	13
B. Metode Pengumpulan Data.....	13
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	15
D. Konsep Penelitian.....	16

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	20
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	43
B. Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	11
Tabel 4. 1 Tabel storyboard	22
Tabel 4. 2 Pengujian Alpha.....	33
Tabel 4. 3 Pertanyaan Kuesioner	36
Tabel 4. 4 Bobot Nilai Secara Likert	37
Tabel 4. 5 Kreteria Skor Hasil Pengujian Video.....	37
Tabel 4. 6 Tabulasi Data Kuesioner.....	37
Tabel 4. 7 Hasil Yang Menjawab Kuesioner	38
Tabel 4. 8 Hasil Jawaban Penilaian.....	38
Tabel 4. 9 Perhitungan Skor Tertinggi.....	40
Tabel 4. 10 Perhitungan Jumlah Skor dan Total Skor	40
Tabel 4. 11 Hasil Akhir Pengujian.....	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode pengembangan multimedia	17
Gambar 4. 1 Scene pertama opening.....	25
Gambar 4. 2 Scene dua Alun-Alun Purbalingga.....	26
Gambar 4. 3 Scene sudah sampai di LKP Perwira.....	26
Gambar 4. 4 Scene ruang teori menjahit.....	27
Gambar 4. 5 Scene ruang praktik komputer	27
Gambar 4. 6 Scene Closing.....	28
Gambar 4. 7 Efek warp stabilizer.....	29
Gambar 4. 8 Penambahan teks video	29
Gambar 4. 9 Motion Tracking.....	30
Gambar 4. 10 Compositing	31
Gambar 4. 11 Kotak export video	31
Gambar 4. 12 Proses rendering	32
Gambar 4. 13 Pendistribusian ke instagram.....	32

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Brosur

