

**VIDEO ANIMASI MENGGUNAKAN TEKNIK *TWEENING*  
SEBAGAI SOLUSI MEDIA PEMBELAJARAN PRAKTIKUM  
MENGENAI ALAT IOT DI MASA PANDEMI**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Diqo Fajrian Subkhi**

**18.11.0196**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2022**

**VIDEO ANIMASI MENGGUNAKAN TEKNIK *TWEENING*  
SEBAGAI SOLUSI MEDIA PEMBELAJARAN PRAKTIKUM  
MENGENAI ALAT IOT DI MASA PANDEMI**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Studi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Diqo Fajrian Subkhi**

**18.11.0196**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2022**

## **PERSETUJUAN**

### **Skripsi**

#### **VIDEO ANIMASI MENGGUNAKAN TEKNIK *TWEENING* SEBAGAI SOLUSI MEDIA PEMBELAJARAN PRAKTIKUM MENGENAI ALAT IOT DI MASA PANDEMI**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Diqo Fajrian Subkhi**

**18.11.0196**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 14 Januari 2022

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.**  
**NIDN. 0610108602**

**Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0602089301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 22 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**VIDEO ANIMASI MENGGUNAKAN TEKNIK *TWEENING*  
SEBAGAI SOLUSI MEDIA PEMBELAJARAN PRAKTIKUM  
MENGENAI ALAT IOT DI MASA PANDEMI**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Diqo Fajrian Subkhi**

**18.11.0196**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 22 Januari 2022

**Agus Pramono, M.T.**  
**NIDN. 0608088007**

---

**Gustin Setyaningsih, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0623089102**

---

**Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0602089301**

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 22 Januari 2022

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Diqo Fajrian Subkhi  
NIM : 18.11.0196  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Video Animasi Menggunakan Teknik *Tweening*  
Sebagai Solusi Media Pembelajaran Praktikum  
Mengenai Alat IoT Di Masa Pandemi

Dosen Pembimbing 1 : Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.

Dosen Pembimbing 2 : Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 14 Januari 2022

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000
--------------------

**Diqo Fajrian Subkhi**  
NIM. 18.11.0196

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan, kekuatan dan kesabaran untuk penulis dalam mengerjakan dan menyelesaikan skripsi ini. Dengan rasa syukur yang mendalam, dengan terselesaikannya skripsi ini. Penulis mempersembahkannya kepada:

1. Kepada kedua orang tua terhebat, bapak Tumiran dan ibu Dita Rukhaeni yang telah menyertai dalam doa, terimakasih untuk dukungan yang tiada henti.
2. Bapak Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng. dan Bapak Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu untuk membimbing saya selama penelitian ini.
3. Terimakasih juga kepada kedua adik Diva Iqlima Vendeyanti dan Dhahira Asysavia, semoga semua urusannya dipermudah.
4. Teman terbaik yang telah meluangkan waktunya untuk membantu menyelesaikan skripsi ini, Ginanjar Wahyu Suprobo, Syahrul Hermawan dan Hasri Akbar Awal Rozak.
5. Keluarga besar MOENTOEL yang telah menjadikan tempat terasyik, tempat berdiskusi, tempat bergurau. Kalian terbaik, semoga apa yang disemogakan tersemogakan.
6. Yang terbaik teman-teman IF18D yang telah membantu dan mengisi waktu-waktu di masa perkuliahan. Terimakasih telah menjadi bagian dari kisah masa perkuliahan. Sukses untuk kalian semua.

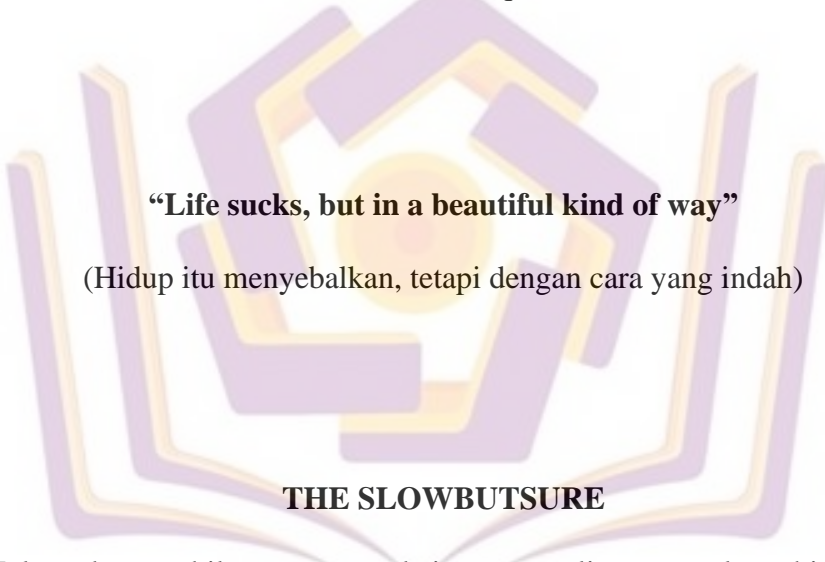
7. Segenap keluarga besar THE SLOWBUTSURE yang selalu mensupport penuh dan memotivasi untuk terus maju dalam menggapai cita-cita. Semoga semua usahanya dipermudah.
8. Terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu berjalannya penelitian ini, terutama kepada kelompok riset SABINUSA.



## MOTTO

“Dan memberinya rezeki dari arah yang tiada disangka-sangkanya. Dan barangsiapa yang bertawakkal kepada Allah niscaya Allah akan mencukupkan (keperluan)nya. Sesungguhnya Allah melaksanakan urusan yang (dikehendaki) Nya. Sesungguhnya Allah telah mengadakan ketentuan bagi tiap-tiap sesuatu.”

(QS At-Thalaq : 3)



**“Life sucks, but in a beautiful kind of way”**

(Hidup itu menyebalkan, tetapi dengan cara yang indah)

**THE SLOWBUTSURE**

“Kalau ada yang bilang masa muda itu masa paling seru selama hidup, itu bisa jadi benar, bisa jadi salah. Bagaimana pengalaman orangnya dan bagaimana peristiwanya. Kalau buat saya masa muda itu adalah masa ketika kita menemukan hal-hal baru, seperti keluarga”



## KATA PENGANTAR

*Bismillahirraahamaanirrahiim,*

Puji dan syukur yang sedalam-dalamnya penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu memberikan rahmat, berkat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Video Animasi Menggunakan Teknik *Tweening* Sebagai Solusi Media Pembelajaran Praktikum Mengenai Alat IoT Di Masa Pandemi”. Tidak lupa juga sholawat dan salam semoga selalu senantiasa tercurah kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan umat yang mengikutinya sampai hari akhir nanti.

Adapun tujuan diajukannya skripsi ini yaitu untuk memenuhi tugas dan persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana Ilmu Komputer di Universitas Amikom Purwokerto. Oleh karena itu, dengan sepenuh kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terimakasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu secara spiritual ataupun moral, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng. dan Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng. selaku dosen Pembimbing skripsi.
3. Ibu Sarmini, S.Kom., M.MSI selaku ketua program Riset Keilmuan.
4. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
5. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs selaku Kaprodi Informatika.
6. Segenap dosen dan karyawan di Universitas Amikom Purwokerto.

7. Kelompok tani Ngudi Rahayu di Dusun Bugel Sampang, Desa Bojong, Kecamatan Kawunganten, Kabupaten Cilacap.

Penulis benar-benar berterimakasih kepada semua pihak. Semoga Allah SWT selalu melindungi dan memberi selamat kepada kita semua. Semoga karya tulis ini bermanfaat bagi para pembaca, khususnya penulis. Karya tulis ini tentunya tidak luput dari kekurangan, dan penulis berharap dapat dikembangkan kembali menjadi karya yang lebih baik di masa yang akan datang. Semoga Allah SWT selalu membawa kita kejalan yang benar dan baik sehingga kita mendapatkan rahmat, ridho, berkat dan ampunan-Nya.

