

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
1. Multimedia	5

2. Desain.....	5
3. Desain Produk	6
4. Prinsip Desain Grafis.....	7
5. Struktur Desain.....	8
6. Perancangan Desain Produk.....	9
7. Corel Draw	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	10
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	14
B. Metode Pengumpulan Data.....	14
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	15
D. Konsep Penelitian.....	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Tahapan Pengukuran.....	19
B. Tahapan Pembuatan Blueprint.....	21
C. Tahapan Pembuatan Mockup.....	25
D. Tahapan Model Prototipe.....	30
E. Tahapan Produksi.....	31
F. Evaluasi.....	35
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	37
B. Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	13
---------------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kerangka Berpikir.....	16
Gambar 4.1. Rangkaian Skematik AMPUH.....	18
Gambar 4.2. Papan Komponen (Tampak Atas).....	19
Gambar 4.3. Papan Komponen (Tampak Depan).....	20
Gambar 4.4. Papan Komponen (Tampak Samping).....	20
Gambar 4.5. Pengesahan Blueprint.....	21
Gambar 4.6. Blueprint Tampak Depan.....	22
Gambar 4.7. Blueprint Tampak Belakang.....	23
Gambar 4.8. Blueprint Tampak Samping.....	24
Gambar 4.9. Blueprint Tampak Samping Menggunakan Tiang.....	25
Gambar 4.10. Mockup Tampak Depan.....	26
Gambar 4.11. Mockup Tampak Belakang.....	27
Gambar 4.12. Mockup Tampak Samping.....	28
Gambar 4.13. Mockup Final.....	29
Gambar 4.14. Kerangka Prototipe.....	31
Gambar 4.15. Papan Komponen.....	32
Gambar 4.16. Casing Produk.....	33
Gambar 4.17. Produk AMPUH.....	34
Gambar 4.18. Evaluasi desain dan bentuk asli.....	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Blueprint Produk

Lampiran 3. Dokumentasi

