

**ANIMASI 3D ARSITEKTURAL MIX DENGAN MOTION GRAFIK  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI (STUDI KASUS : PERUMAHAN BHUMI  
NIRWANA KARANGGINTUNG)**

**Skripsi**



Disusun Oleh :

**Adhi Latief Muktiana**

**17.11.0237**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2021**

**ANIMASI 3D ARSITEKTURAL MIX DENGAN MOTION GRAFIK  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI (STUDI KASUS : PERUMAHAN BHUMI  
NIRWANA KARANGGINTUNG)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Adhi Latief Muktiana**

**17.11.0237**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2021**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### Skripsi

## ANIMASI 3D ARSITEKTURAL MIX DENGAN MOTION GRAFIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI (STUDI KASUS : PERUMAHAN BHUMI NIRWANA KARANGGINTUNG)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Adhi Latief Muktiana**

**17.11.0237**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 06 November 2021

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.**

**NIDN. 0612097503**

**Argivan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.**

**NIDN. 0616019301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 16 November 2021

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**

**NIK. 2013.09.1.017**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Skripsi**

**Animasi 3D Arsitektural Mix Dengan Motion Grafik Sebagai Media Promosi  
(Studi Kasus : Perumahan Bhumi Nirwana Karanggintung)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Adhi Latief Muktiana**

**17.11.0237**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 16 November 2021

**Desty Rakhmawati, S.Si., M.Sc.**

**NIDN. 0616128702**

**Helik Hermawan, M.Kom.**

**NIDN. 0610058503**

**Dr. Yusmedi Nurfaizal , S.E., M.M.**

**NIDN. 0612097503**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 16 November 2021

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Adhi Latief Muktiana  
NIM : 17.11.0237  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Animasi 3D Arsitektural Mix Dengan Motion  
Grafik Sebagai Media Promosi (Studi Kasus: Perumahan Bhumi Nirwana  
Karanggintung)

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.

Dosen Pembimbing 2 : Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 06 November 2021

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

**Adhi Latief Muktiana**

NIM. 17.11.0237

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Proposal Tugas Akhir ini. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, amin. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer di Jurusan Informatika, Fakultas Ilmu, Universitas Amikom Purwokerto. Judul yang penulis ajukan adalah “Animasi 3D Arsitektural Mix Dengan Motion Grafik Sebagai Media Promosi (Studi Kasus: Perumahan Bhumi Nirwana Karanggintung)”. Shalawat serta salam tak lupa penulis sampaikan kepada Baginda Nabi Muhammad SAW yang telah membawa kami dari keadaan gelap menuju terang benderang.

Dalam penyusunan dan penulisan Proposal Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dr. Berlilana, M. Kom., M. Si. selaku rektor yang telah memberikan kesempatan pada penulis untuk melaksanakan studi di Universitas Amikom Purwokerto.
2. Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M selaku dosen pembimbing skripsi I yang telah memberikan bimbingan, saran, arahan dan waktu yang sangat berguna bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
4. Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing skripsi II yang telah memberikan bimbingan, saran dan arahan yang sangat berharga bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh keluarga besar Universitas Amikom Purwokerto memberikan bimbingan dan arahnya.
6. Kedua orang tua saya, atas segala doa yang tidak pernah berhenti, serta dukungan yang sangat berarti bagi saya.

7. Krisno dan Anjas yang telah membantu dan membimbing saya tentang 3D animasi serta memberi dukungan yang berarti bagi saya.
8. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2017 yang telah memberikan dukungan, doa dan semangat.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Hanya kepada Allah SWT penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.



Penulis,